

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4,200 Luxemburg Lit 86,-
Niederlande Hfl 4,70 Österreich S 29,-
Schweiz sfr 3,90 Spanien Ptas 360,-
Griechenland Dr 750,-

GAMES AND MORE

NUR
3.90
DM

NEU!

Aktueller, informativer, schöner!



**DIGIMON
TOTAL!**

Digimon-Lexikon, Tests,
News, Poster u. v. a.

Riesenposter
Digimon &
Pokémon



DIGIMON

Jetzt mit
TV-Führer!

Alle Digimon- und
Pokémon-Folgen
von 20.11.-22.12.

Pokémon

**POKÉMON
GOLD/SILBER**

Die US-Version im Vorabtest!

POKÉMON 2:
Die Macht des Einzelnen
Ab 21.12.: Der zweite Kinofilm!

POKÉMON
Trading Card Game
Der neue Game-Boy-Hit!



Das gibt es, das
kommt: Alles, was
man wissen muss!

Zelda VI

Der Nintendo-64-
Hit im Test!



PlayStation 2

Alles über
die neue Konsole!



Driver 2

Der PlayStation-
Megahit im Test!



NEUE SPIELEHITS!

MAGIC

Die Zusammenkunft®



DIESE
KREATUREN BRAUCHEN
KEIN TRAINING... DIE WISSEN WAS SIE TUN!



Stelle dich den Herausforderungen des besten Sammelkartenspiels der Welt! Magic: Die Zusammenkunft®.

**SPIELE DAS ORIGINAL
DER SAMMELKARTENSPIELE**



Den besten Einstieg bietet dir dieses Anfänger-Spiel. Es enthält alles, was du und ein Freund brauchen, um gleich losspielen zu können.



Wizards of the Coast, Magic: Die Zusammenkunft und Starter 2000 sind eingetragene Warenzeichen der Firma Wizards of the Coast, Inc. Illustration von Mark Zug und Jeff Miracola (c) 2000 Wizards of the Coast. Vertrieb durch AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach.



15 Minuten um ins Spiel zu kommen. Schicke diesen Antwortcoupon zurück und du bekommst ein Probespiel gratis.* Der beste Weg um ins Spiel zu kommen: Finde heraus ob du es echt drauf hast.

Name: Vorname:

Strasse:

Plz: Ort: E-mail:

Zurück schicken an: AMIGO SPIEL + FREIZEIT GmbH, Waldstrasse 23/D5, 63128 Dietzenbach

* Solange der Vorrat reicht.

digimon

- 6 Charts
- 8 Digimon total!
- 5 Internet-Guide
- 7 Leserbrief
- 4 News
- 4 Termine
- 10 TV-Führer

pokémon

- 20 Die 100 besten Pokémon-Tricks
- 12 News
- 18 Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen
- 14 Pokémon Gold/Silber
- 16 Pokémon Trading Card Game
- 12 Termine
- 22 TV-Führer

GB/GBC
GB/GBC

game boy

- TEST 32 Disney's Dinosaurier
- TEST 32 International Karate
- TEST 32 Laura und das Geheimnis des Diamanten
- TEST 33 Lego Alpha Team
- TEST 33 Pocket Racing
- TEST 33 Tweety's Highflying Adventure
- TEST 32 Walt Disney's Dschungelbuch
- TEST 33 Winnie Puuh

GBC
GBC
GBC
GBC
GBC
GBC
GBC
GBC

action

- TEST 47 Aladdin
- TEST 47 Daffy Duck al. Weltraumheld Duck Dodgers
- 44 Dino Crisis 2
- TEST 47 Hugo – Das Geheimnis des k. Sonnensteins
- TEST 47 In einem Land vor unserer Zeit
- TEST 46 Spyro – Year of the Dragon
- 34 Tomb Raider – Die Chronik

PS
N64
PS
PS
PS
PS
PS

rennsimulationen

- TEST 53 Combat Flight Simulator 2
- TEST 50 Driver 2
- TEST 52 F1 Racing Championship
- TEST 53 Insane
- TEST 53 Mille Miglia
- TEST 53 Wild Rapids

PC
PS
N64
PS
PS
PS

adventure

- TEST 58 Evil Islands
- 54 Final Fantasy IX
- TEST 58 Konung
- TEST 56 Zelda: Majora's Mask

PC
PS
PC
N64

sport

- TEST 60 WWF SmackDown! 2
- TEST 62 Mario Tennis
- TEST 63 Fußball Live 2
- TEST 63 NHL 2001
- TEST 63 Speedball 2001
- TEST 63 ISS 2000

PS
N64
PS
PS
PS
PS

strategie & denkspiele

- 64 Desperados
- TEST 66 Kicker Fußballmanager 2
- TEST 66 Landmaker
- TEST 66 Pizza Connection 2
- TEST 66 Zeus

PC
PC
PS
PC
PC

tipps & tricks

- 68 Tipps + Tricks

special

- 30 PlayStation 2

rubriken

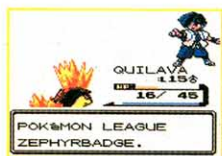
- 26 Charts
- 26 GaM-Lexikon
- 24 Helmi Comic
- 70 Hotlines
- 24 Leserbrief
- 28 Most Wanted
- Heftmitte Poster
- 28 Release-Datenbank
- 26 Test-Datenbanken
- 74 Vorschau
- 73 Zeugnis



NEUE DIGIMON-PRODUKTE
Filme, Spiele, Merchandise –
was sich rund um die kleinen
Monster tut, lest ihr auf S.8!

DIGIMON TOTAL!

Wie hat alles angefangen? Welche Spiele gibt es bisher?
Worum dreht sich der Kinofilm? Wir haben wieder viele tolle
Infos um die Digi-Monster für euch nachrecherchiert.8



POKÉMON GOLD/SILBER

Jetzt schon im Vorabtest:
Die Goldene und die Silberne
Pokémon-Edition sind frisch aus
den USA bei uns eingetroffen!14



ZELDA: MAJORA'S MASK

Am 17. November hat das Warten
ein Ende! Was euch in Links brand-
neuem Abenteuer erwartet, verraten
wir euch in unserem Testbericht.56



PLAYSTATION 2

Was kann die neue Konsole? Welche
Spiele stehen auf dem Programm?
Alles Wichtige rund um die PS 2 erfahrt
ihr im GAMES-AND-MORE-Special.30



TOLLE EXTRAS

POKÉMON-GALERIE*



Keine GAMES AND MORE ohne coole
Gimmicks! Hier seht ihr auf einen
Blick, welche Extras wir in die aktuelle
Ausgabe gepackt haben.



POSTER POKÉMON



POSTER DIGIMON

*In jedem Heft findet ihr nur eine Version der Pokémon-Galerie.

INHALT

Digimon-Charts	6
Digimon-Internet-Guide	5
Digimon-Leserbriefe	7
Digimon-News	4-6
Digimon total!	8-9
Digimon-Termine	4
Digimon-TV-Führer	10-11

termine



Bereits erhältlich

TITELPREIS/DMKATEGORIEBENUTZUNGRELEASE-DATUM

Spielzeug

Digimon-Sticker-Album	Ca. 2,95	Album	1	Erhältlich
Digimon-Figurset	Ca. 25,90	Minifiguren	1	Erhältlich
Digi-Trading-Cards	Ca. 7,-	Sammelkarten	1	Erhältlich
Digimon-Wandfiguren	Ca. 33,50	Plastikfiguren	1	Erhältlich
Digimon-Mini-Skateboards	Ca. 23,-	Mini-Skateboard	2	Erhältlich
Digimon-Deluxe-Micro-Playset	Ca. 40,-	Minifiguren	1	Erhältlich

Elektronisches Spielzeug

Digivice	Ca. 50,-	Minispiel	1	Erhältlich
----------	----------	-----------	---	------------

Erscheint in Zukunft

Digimon-Heftbox A4	Ca. 14,95	Heftbox	1	Erhältlich
Digimon-Gummizugmappe	Ca. 9,95	Gummizugmappe	1	Erhältlich
Digimon-Wristband	Ca. 9,95	Schmuck	1	Erhältlich
Digimon-Digi-Amulett	Ca. 7,95	Schmuck	1	Erhältlich
Digimon-Neckband	Ca. 9,95	Schmuck	2	Erhältlich
Digimon-Pencil-Box	Ca. 12,90	Stiftbox	1	Erhältlich
3er-Set Digimon-Fingerringe	Ca. 12,90	Schmuck	1	Erhältlich
Digimon-Kiddicase (groß)	Ca. 29,90	Reisegepäck	1	Erhältlich
Digimon-Kiddicase (klein)	Ca. 19,90	Reisegepäck	1	Erhältlich
Digimon-Trinkbecher	Ca. 14,90	Geschirr	2	Erhältlich
Digimon-Baseballcap	Ca. 24,90	Kleidung	1	Erhältlich
Digimon-Comic: Greymon's Geburt	Ca. 3,90	Comic	1	Erhältlich
Digimon-Light-Up-Pencil	Ca. 3,90	Stifte	1	Erhältlich
Digimon-Light-Up-Stempel	Ca. 3,70	Stempel	1	Erhältlich
Digimon-Sammelbox	Ca. 9,95	Sammelbox	1	Erhältlich
Digimon-Geldbörse	Ca. 12,95	Geldbeutel	2	Erhältlich
Digimon-Bubble-Pens	Ca. 3,90	Stifte	1	Erhältlich
Digimon-Coloured-Gel-Stifte	Ca. 2,80	Stifte	1	Erhältlich
Digimon-Bleistift-Spitzer	Ca. 2,80	Spitzer	1	Erhältlich
Digimon-Gel-Stifte-Set und Memoblock	Ca. 14,50		1	Erhältlich
Digimon-Sticker	Ca. 8,-	Sticker	1	Erhältlich
Digimon-Comic	Ca. 3,90	Comic	1	Erhältlich
Digimon-Mürbegebäck	Ca. 3,70	Kekse	1	Erhältlich
Digimon-Hörspiele	Ca. 9,95/14,80	MC/CD	1	Erhältlich

Erscheint demnächst

Filme

Digimon - The Movie	—	Kinofilm	—	Marz 2001
---------------------	---	----------	---	-----------

PC-Videospiele

Digimon-World	Ca. 89,95	PlayStation	—	Ende November
---------------	-----------	-------------	---	---------------

Spielzeug

Geheimbox m. Schloss (3 Größen)	Ca. 29,95	Box	—	Mitte November
---------------------------------	-----------	-----	---	----------------

Sonstiges

Digimon-Füllhalter	Ca. 11,95	Stift	—	Mitte November
Digimon-Tintenlöcher	Ca. 1,50	Stift	—	Mitte November
Digimon-Freundebuch	Ca. 15,95	Buch	—	Mitte November
Digimon-Geheimbox	Ca. 14,95	Box	—	Mitte Dezember

DIGIMON-NEWS

MONSTER-STICKER

Alle Monster hier geblieben! Coole Aufkleber mit Monster-Motiven

Welches Monster versteckt sich wohl diesmal in der Sticker-Packung? Vielleicht das böse Digimon Piedmon oder das Geist-Digimon Bakemon? Je fünf monsternmäßige Aufkleber stecken in einer Tüte. Für die coolen Monstersticker gibt es sogar ein spezielles Album.



SCHLAGWORT Für eure Sammelleidenschaft gibt es Digimon-Sticker mit vielen verschiedenen Motiven.

INFO

hersteller:Panini
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 8,- (10 Tüten à 5 Stück)
termin:Erhältlich

ZWEITES DIGIMON-COMIC

Endlich Nachschub: Jetzt kommt Greymon!

Steht ihr auf Monster, Fun und fette Action? Dann freut euch auf das neue Comicheft über die digitalen Monster.

Welche Abenteuer Tai und seine Freunde diesmal erleben, wollen wir euch nicht verraten. Nur so viel: Agumon spielt eine tragende Rolle ...



MONSTER-ACTION Digi-Gewinnspiele, Sticker und die Fortsetzung der Comic-Geschichte über die sieben Helden.

INFO

hersteller:Dino Entertainment AG
internet:www.dinoag.de
preis:Ca. DM 3,90
termin:Erhältlich

LECKERE DIGIMON-TALER

Monster-Münzen: Digimon zum Anbeißen

Zwar könnt ihr mit den Digimon-Talern kein Digi-Vice kaufen, aber dafür stärken euch die Schokoladentaler bei euren Abenteuern. Je ein Digi-Ritter ist mit seinem Monster auf der Schokomünze abgebildet. Die Monster-Taler gibt es lose oder im Beutel zu 6 Stück.

SÜSS Wer hätte gedacht, dass Digimon so lecker schmecken?



INFO

hersteller:Storz
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 2,99 (6 Stück)
termin:Erhältlich

LEUCHTENDER STEMPEL

Ein Monster als Absender für geheime Post

Monster überall: Für wahre Digimon-Fans ist der Monsterstempel ein toller Spaß. Schließlich könnt ihr damit nicht nur Heftenbände verschönern, sondern auch die Briefe an eure Freunde mit einem Monster-Abdruck verschicken.



MONSTERCOOL Der Stempel leuchtet auf, sobald ihr ihn fest auf das Papier drückt.

INFO

hersteller:CM Carsten Müller Import & Vertrieb
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 3,70
termin:Erhältlich

FÜLLER FÜR MONSTERFANS

Her mit dem Tintenfass und dem Papier!

Hoffentlich bekommt der Lehrer keinen Riesenschreck: Schließlich handelt es sich bei diesem Füller um einen Stift aus der digitalen Welt. Vielleicht fallen euch sogar monsternstarke Ideen ein?

SCHREIBWUT Mit diesem coolen Füller bekommt der Fehlerteufel starke Gegner.



INFO

hersteller:Altho Vertriebs GmbH
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 11,95
termin:Mitte November



DIGIMON-INTERNET-GUIDE



Ihr seid Digimon-Fans und möchtet alles über eure Stars erfahren? Bisher machen sich die kleinen Monster im weltweiten Web noch etwas rar: Aber das wird sich sicherlich bald ändern, denn die Digimon sind inzwischen genauso populär wie die Pokémon. Wir haben für euch das Internet durchstöbert und einige Web-Pages über die neuen Monster ausfindig gemacht. Deutsche Internetseiten über die digitalen Monster sind allerdings kaum zu finden. Deshalb müssen die Fans derzeit noch auf die amerikanischen Seiten zurückgreifen. Dennoch: Viel Spaß beim Surfen!

Abgefahrte Digi-Teile für Monster-Fans

KNIPS DEN STIFT AN!

Ob der Stift auch im Dunkeln leuchtet?

Super Leuchtspaß verspricht dieser Monster-Stift. Agumon oder Gabumon einfach fest drücken und der Stift strahlt in leuchtenden Farben. Wetten, dass damit die Hausaufgaben sogar richtig Spaß machen können und euch leicht von der Hand gehen!

ANGEKNIPST Verschiedene Monster stecken auf den abgefahrenen Leuchtschäften.

INFO

hersteller:CM Carsten Müller Import & Vertrieb
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. DM 3,90
termin:Erhältlich

MONSTERSÜSSE KEKSE

Digimon-Mürbegebäck mit kleinen Überraschungen

Zur Vorweihnachtszeit locken Kekse und Lebkuchen. Auch die digitalen Monster lieben Süßigkeiten: In dieser Kekspackung sind sogar einige Digimon-Figuren und Digi-Images gelandet. Auch die Kekse haben die Form von Tai und seinen Freunden.

INFO

hersteller:Gottina GmbH & Co. KG
internet:www.kinkerlitzchen.de
preis:Ca. 1,79 DM
termin:Erhältlich



DIGI-LECKEREIEN
Digi-Figuren stecken in diesem Keksbeutel.

BASECAP FÜR DIGI-FANS

Abgefahrte Mütze für absolute Digimon-Freaks

Wo T.K. seine Mütze aufgetrieben hat, können wir nur sehr schwer nachvollziehen, aber keine Bange: Diese Basecap hat nicht nur tolle Monsteraufdrucke, sondern sieht auch cool aus.

INFO

hersteller:Dino Entertainment AG
internet:www.dinoag.de
preis:Ca. DM 24,90
termin:Erhältlich

MEGASTARK Diese Digi-Mütze würde auch den sieben Freunden und ihren Digimon gefallen.



DIGIMON-NECKBAND

Fest im Griff: Nun kann wirklich nichts mehr verloren gehen

Geheimnisvolle Symbole für Fans mit Insider-Wissen: Das bedruckte Digimon-Neckband hat einen Karabinerhaken und ist vor allem als Schlüsselband total angesagt.

INFO

hersteller:Dino Entertainment AG
internet:www.dinoag.de
preis:Ca. DM 9,95
termin:Erhältlich

MONSTERVERSCHLUSS
So habt ihr euren Schlüssel fest im Griff.



DIGI-INFOS

Was sind die Digimon eigentlich? Wer hat sie erfunden? Seit wann gibt es die Monster überhaupt? Mit diesen und vielen anderen Fragen beschäftigt sich diese Seite. Natürlich liefert sie euch auch die passenden Antworten und bietet noch die Möglichkeit, mit anderen Fans über die digitalen Monster zu chatten.



TV-STARS

Ihr habt Folgen eurer Lieblingsserie verpasst? Keine Bange, auf dieser Seite könnt ihr euch über die bisherigen Ereignisse informieren. Schaut doch einfach mal rein und findet heraus, welche Digimon und Digi-Ritter zusammengehören. Für alle Späteinsteiger wiederholt RTL II die ersten 52 Episoden der Serie.



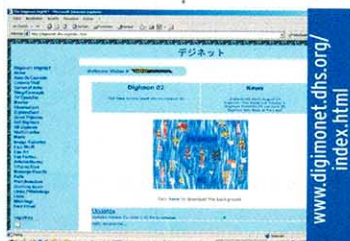
ALLWISSEND

Ihr möchtet mehr über die neuesten Digimon-TV-Folgen erfahren und ständig über die kleinen Monster auf dem Laufenden sein? Auf dieser informativen Homepage gibt es für alle wissbegierigen Fans brandheiße Infos. Zusätzlich könnt ihr euch auch für den Empfang von kostenlosen Newsletters eintragen.



KUNTERBUNT

Für Fans ist das genau die richtige Seite: Hier findet ihr genügend Stoff für stundenlanges Surfen. Infos über fast alle Digimon (allerdings nicht immer mit Bild), monsterstarke Poster, Umfragen, Digi-Charts und Links zu weiteren Digimon-Webseiten sind nur eine Auswahl der Seite – allerdings nur in Englisch!



MONSTERMÄSSIG

Auch hier sind Englischkenntnisse unbedingt nötig – aber ein Besuch lohnt sich! Mit einem Klick auf die Jukebox gibt es den neuesten Digimon-Sound und unter Interactive könnt ihr euer Wissen beim Pyramid-Quiz anbringen. Außerdem gibt es Infos über den ersten Digimon-Streifen. Neugierig geworden?



KINOFILM

Könnt ihr die Filmpremiere gar nicht mehr erwarten? Auf dieser Seite könnt ihr euch schon einmal einen Ausschnitt des Leinwandereignisses anschauen und in den Soundtrack reinhören. Ganz schön anspruchsvoll ist allerdings das Digimon-Rätsel: Hier kommt man wirklich nur mit Insider-Wissen ans Ziel.



DIGIMON-CHARTS



Agumon ist standhaft und hat viele Fans! Kein Digimon konnte das beliebte Monster von seinem ersten Platz vertreiben – darüber würde sich Tai mächtig freuen. Schließlich ist Agumon sein Digimon! Ob Agumon auch weiterhin die Nummer 1 sein wird, ist fraglich – denn Greymon ist als höchster Neuzugang auf der Jagd nach dem ersten Platz. Wir sind gespannt, für wen ihr euch nun entscheidet!



 #8 Agumon STUFE Rookie GRUPPE Reptilien TYPUS Serum	 #13 Gomamon STUFE Rookie GRUPPE Meeres-Digimon TYPUS Serum	 #1 Koromon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –	 #16 Greymon STUFE Champion GRUPPE Dino-Digimon TYPUS Serum
 #6 Bukamon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –	 #54 Metal Greymon STUFE Ultra GRUPPE Metall-Digimon TYPUS Serum	 #9 Gabumon STUFE Rookie GRUPPE Reptilien-Digimon TYPUS Datei	 #33 Frigimon STUFE Champion GRUPPE Eis-Digimon TYPUS Serum
 #27 Monzaemon STUFE Ultra GRUPPE Puppen-Digimon TYPUS Serum	 #2 Tsunomon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –	 #14 Patamon STUFE Rookie GRUPPE Säugetier-Digimon TYPUS Datei	 #48 Pagumon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –
 #47 Gazimon STUFE Rookie GRUPPE Säugetier-Digimon TYPUS Virus	 #10 Biyomon STUFE Rookie GRUPPE Flug-Digimon TYPUS Serum	 #7 Tokomon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –	 #40 Punimon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –
 #43 Angemon STUFE Champion GRUPPE Engel-Digimon TYPUS Serum	 #39 Botamon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –	 #11 Tentomon STUFE Rookie GRUPPE Insekten-Digimon TYPUS Serum	 #41 Payomon STUFE Ausbildung GRUPPE Mikro-Digimon TYPUS –



DIGIMON-NEWS

DIGIMON-CDS UND -MCS

Spannende Abenteuer der Digi-Ritter: Sechs Folgen als Hörspiel erhältlich
Sieben Kids werden durch kleine Geräte in die rätselhaften Gefilde einer digitalen Welt versetzt und treffen dort auf seltsame Wesen ... So beginnt die Geschichte von Tai und seinen Freunden, die nun auch auf CD und MC erhältlich sind.

INFO

hersteller: Universal Music
internet: www.kinkerlitzchen.de
preis: Ca. DM 14,80 (CD)/9,95 (MC)
termin: Erhältlich (Folge 1-6)



TOLL Die Abenteuer aus der digitalen Welt gibt es als Hörspiel.

DIGIMON-FREUNDEBUCH

Ein Buch für coole Sprüche und persönliche Infos

Ob eure Schulkollegen auch so große Digimon-Fans sind? Vielleicht erfahrt ihr das in eurem Freundebuch, in dem sich alle Schulkameraden und natürlich eure besten Kumpels verewigen können.

INFO

hersteller: Altho Vertriebs GmbH
internet: www.kinkerlitzchen.de
preis: Ca. DM 15,95
termin: Mitte November

FETZIG Hier können eure Freunde coole Sprüche loswerden.



DIGIMON-GEHEIMBOX

So traut sich niemand an die Box: Agumon wacht über eure Geheimnisse

Wohin nur mit dem wertvollen Schatz? Ist das Versteck unter der Matratze entdeckt worden? In dieser Monstertüte könnt ihr euren persönlichen Kram lagern und sicher verschließen. Die Monster passen gut darauf auf!

INFO

hersteller: Altho Vertriebs GmbH
internet: www.kinkerlitzchen.de
preis: Ca. DM 14,95
termin: Mitte Dezember

TOP SECRET Sicher verstaute sind eure kleinen Geheimnisse in dieser verschließbaren Box.



MONSTER-SAMMELBOX

Bunte Digimon-Schachtel sorgt für Ordnung unter den Monstern.

Ab in die Kiste: In dieser Sammelbox aus Pappe können alle geheimen Schätze gehütet werden. Allerlei Krimskrams passt in die mit den Monstern bunt bedruckte Schachtel.

INFO

hersteller: Dino Entertainment AG
internet: www.dinoag.de
preis: Ca. DM 9,95
termin: Erhältlich

VERSTAUT Die praktische Sammelbox ist nicht nur etwas für Digimon-Fans.



Euer Herz schlägt auch total für Digimon? Ihr könnt gar nicht genug davon kriegen? Dann seid ihr hier genau richtig! Denn hier veröffentlichen wir Leserbriefe zu diesem Thema. Wenn ihr auch etwas auf dem Herzen habt, Tipps wisst oder euch einfach nur mit anderen Digimon-Fans austauschen wollt, nur zu! Wir freuen uns über viel Post von euch. Leider können wir nicht jeden Leserbrief veröffentlichen und auch nicht persönlich beantworten. Schreibt an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: LESERBRIEFE DIGIMON
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



Fehlende Digimon-Folgen

Ich habe gelesen, dass bei uns in Deutschland zwei Digimon-Folgen nicht ausgestrahlt wurden. Da es sich um die beiden letzten handelt, wollte ich mal wissen, ob ihr die beiden Folgen nicht beschreiben könnt, also eine kleine Zusammenfassung von den beiden fehlenden Folgen.

Cess Schöttler



Digimon-Fan

Lisa Küppers steht auf Sora und Co.

Hi Cess, auch wir kennen den Inhalt der beide letzten Folgen der TV-Serie nicht. RTL II hat ihn auch uns nicht verraten. Nachdem aber auch bei der Wiederholung die beiden letzten

Folgen fehlen, gibt es wohl triftige Gründe dafür. Heißer Tipp von uns: Guck dir im Kino *Digimon: The Movie* an. Der Kinostreifen schafft die Verbindung zwischen der ersten und der zweiten TV-Staffel und klärt bestimmt einige deiner Fragen! Der Film läuft ab dem 8. März 2001 im Kino.

Digimon oder Pokémon?

Zu eurer Frage, was ist besser, Digimon oder Pokémon: Bevor *Digimon* im Fernsehen lief, und man nur in den Zeitschriften hin und wieder was darüber lesen konnte, fand ich Digimon ultramegadoof und hielt es für nachgemacht. Dann habe ich mir *Digimon* ein paar Mal im TV angeguckt und wurde vom Pokémon zum Digimon-Fan. Ich finde *Digimon* besser, weil die Story viel interessanter ist und

außerdem in *Digimon* auch etwas anderes zählt, als Orden sammeln. Alle, die über *Digimon* meckern, sollten sich die Serie erst mal im Fernsehen ansehen und dann urteilen!

Ronja Pohlmann

Liebe Ronja, die heißen Diskussionen zwischen den Digimon-Fans und den Pokémon-Fans bleiben weiterhin



Gewaltig

Ronja Pohlmann hat ganz klar Stellung für Digimon bezogen.

äußerst spannend! Du hast natürlich völlig recht – bevor man sich seine Meinung über etwas bildet, sollte man die Sache genau unter die Lupe nehmen. Einfach nur zu sagen, dass etwas doof ist, ohne es begründen zu können, ist schwach. Doch

du weißt ja, dass sich über Geschmack streiten lässt. Jeder hat eben einen anderen. Und das ist auch gut so. Stell dir mal vor, wie langweilig es wäre, wenn jedem das Gleiche gefallen würde!

DIGIMON als Game Boy Spiel

Ich finde eure Zeitschrift echt super. Ich bin ein Pokémon- und Digimon-Fan und habe eine Frage: Kommt auch ein Game-Boy-Spiel von Digimon auf den Markt?

Andreas Thielbeer

Lieber Andreas, das ist nicht sehr wahrscheinlich. Bei Pokémon war es so, dass sowohl der Game Boy als auch das Pokémon-Spiel von Nintendo hergestellt wurden. Digimon dagegen ist von der

japanischen Firma Bandai. Es müsste also jetzt die Firma Nintendo die Lizenz für das Spiel bei Bandai erwerben. Nachdem aber *Digimon* der härteste Konkurrent von *Pokémon* ist, halten wir eine



Entwicklungen

Anke Ludwig hat uns gemalt was Gatomon an Entwicklungen draufhat.

solche Entscheidung – zumindest im Moment – für eher unrealistisch.

Codes für Digimon-World

Hallo Games-And-More-Team! Gibt es für *Digimon World* Codes und wenn ja, welche?

Phillip Lange

Hi, Phillip, noch ist *Digimon World* nicht auf dem Markt! Nach uns vorliegenden Informationen müssen wir uns noch bis Ende November gedulden. Klar wird es für das Spiel dann auch Codes geben. Wir sind auch schon gespannt darauf!



Flammenwurf

Cess Schöttler zeigt Tai und Gabumon mal wieder in voller Aktion.

DIGIMON TOTAL!

Seit ein paar Monaten machen sie den Pokémon Konkurrenz: die kleinen Monster aus der Digi-World. Und seitdem diskutieren sich Fans die Köpfe heiß: Sind die Nintendo-Stars das Original und die PlayStation-Monster nur ein Abklatsch? Für alle, die die Digimon bisher nur aus der Distanz betrachtet haben und sich jetzt genauer informieren wollen oder für Fans, die noch mal die Anfänge der Geschichte nachlesen möchten, haben wir das Wichtigste zusammengefasst.

Die Herkunft

Die Geschichte der Digimon nahm – wie auch die der Pokémon – ihren Anfang in Japan. Genau genommen begann sie mit der Erfindung der Tamagotchi durch die Firma Bandai. Wie ihre Nachfolger Digimon waren die Tamagotchi virtuelle Tiere, die von ihren Besitzern gefüttert und gepflegt werden mussten. Das Neue an den ebenfalls von Bandai produzierten Digimon-LCD-Spielen war, dass man sie miteinander verbinden und die Digimon gegeneinander kämpfen lassen konnte. Dadurch bekam das Trainieren der Monster eine große Bedeutung. Das nächste entwickelte Spiel war das bis heute nur in Japan erhältliche Digimon Pendulum. Hier kann man sein Digimon durch Schütteln des Mini-Computers weiterentwickeln. Vom Pendulum wurden in Japan insgesamt acht verschiedene Modelle veröffentlicht. 1997 gab es die ersten Digimon in den USA. Sie riefen dort eine große Begeisterung hervor, die allerdings schnell wieder verpuffte. Den digitalen Monstern wurde erst wieder Beachtung

geschenkt, als die Digimon-Fernsehserie im August 1999 von Japan in die USA kam. Als Folge wurden auch in Amerika und schließlich in Deutschland Digimon-Kartenspiele, ein PlayStation-Spiel und viele andere Digimon-Spielzeuge verkauft.

SCHÜTTEL MICH! Wie man kleine Kinder schaukelt, um sie zu beruhigen, muss auch das Pendulum geschüttelt werden, damit sich das Digimon weiterentwickelt.

FÜTTERE MICH! Die ersten Digimon sind den Tamagotchis sehr ähnlich. Im Spiel *Digivice* müssen sie aber nicht nur gefüttert und gepflegt, sondern auch trainiert werden.

Die Spiele

Leider gibt es bei uns bisher kaum Spiele mit den niedlichen digitalen Monstern. Digimon-Fans müssen sich noch bis Ende November mit dem *Digivice*-Spiel begnügen, das wir euch auf dieser Seite schon vorgestellt haben. Dann ist es endlich so weit: Das PlayStation-Spiel *Digimon World* erscheint! Einen ausführlichen Test der Vorabversion konntet ihr bereits in der Games And More Nr. 11/2000 lesen. Wer weitere Spiele haben möchte, sollte sich schon mal Japanischkenntnisse aneignen und anfangen, für die Reise zu sparen: Im Juli 2001 erscheint im Land der aufgehenden Sonne *Digimon World 2*. Außerdem gibt es Digimon-Spiele dort auch für eine Minikonsole namens WonderSwan, die bei uns nicht bekannt ist.



GEFÄHRLICH Deine Digimon müssen gegen die Monster aus File-City antreten. Diese sind von einem bösen Geist besessen.



GREYMON Die Digimon sehen viel furchterregender aus als die Pokémon.

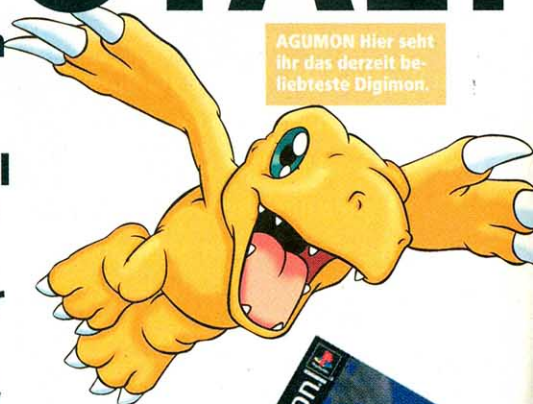


PATAMON Manche der kleinen Digimon sind einfach nur niedlich.



BIYOMON Dieses kleine Monster ist ein Flug-Digimon vom Typus Serum.

AGUMON Hier seht ihr das derzeit beliebteste Digimon.



Die Fernsehserie

In der Digimon-TV-Serie, die wochentags um 16.10 Uhr auf RTL 2 läuft, spielen gleich sieben Kinder die Hauptrolle. Sie verbringen zusammen ihren Urlaub in einem Ferienlager, wo etwas Unheimliches geschieht: Als sie einen Mini-computer namens Digivice finden, bricht mitten im Sommer ein fürchterlicher Schneesturm los. Die Kinder kommen in der Digimon World wieder zu sich. Sie freunden sich schnell mit den dort lebenden digitalen Monstern, den Digimon, an. Bald finden sie auch heraus, warum sie in die geheimnisvolle Welt versetzt wurden: Tai und seine Freunde sind als DigiRitter dazu ausersehen, die Digitale Welt vor den bösen Digimon zu retten und so auch den Frieden in der realen Welt zu bewahren. Dabei werden sie von den guten Digimon unterstützt.



ANFÜHRER Tai übernimmt Verantwortung, vergisst aber oft alle Vorsicht, wenn er sich ins Abenteuer stürzt.



DIE EINFÜHLSAME Sora liebt das Abenteuer. In der Gruppe sorgt sie dafür, dass alle sich wohl fühlen.



DER DRAUFGÄNGER Matt ist nicht der Rebell, der er sein möchte. Er kümmert sich sehr um seinen Bruder T.K.



ANGSTHASE Joe ist die Vorsicht in Person und macht sich ständig Sorgen. Man kann sich aber auf ihn verlassen.



DIE EXTRAVAGANTE Mimi steht gerne im Mittelpunkt und liebt Kleider. Dadurch wirkt sie etwas eingebildet.



NESTHÄKCHEN T.K. möchte gerne so cool und stark sein wie sein Bruder. Doch er muss noch einiges lernen.



GENIE Izzy ist das Gehirn der Gruppe. Er kennt sich mit Computern aus und hilft der Gruppe oft aus der Patsche.



Der Kinofilm

Im Herkunftsland der Digimon, in Japan, sind bereits zwei Filme mit den niedlichen Monstern über die Kinoleinwände geflimmert. Die deutschen Fans müssen sich leider noch ein wenig gedulden, bis die Digimon in die Kinos kommen. Am 8. März wird der erste Digimon-Film bei uns starten. Zur Story: Im ersten Teil des Films sind Tai und Kari noch Kinder. Eines Tages fällt aus dem Computer ihres Vaters ein DigiEi. Aus diesem entschlüpft Koromon, das später zu Agumon digitiert. Kari springt auf seinen Rücken und sie verschwinden in der Nacht. Natürlich macht Tai sich sofort auf die Suche und findet die beiden. Als Parrotmon sie angreift, entwickelt sich Agumon zu Greymon und es kommt zum Kampf, in dem Greymon zu Boden geht. Ein Pfiff aus Tais Trillerpfeife gibt ihm neue Kraft, so dass es Parrotmon besiegt. Gleichzeitig weckt der Pfiff die anderen kleinen DigiRitter. In Teil 2 des Films entdeckt Izzy einen Virus im Internet. Schon bald stellt sich heraus, dass es sich dabei um ein DigiEi handelt. Zunächst scheint das daraus schlüpfende Digimon sehr freundlich zu sein, doch nachdem es digitiert ist, fängt es an, Computerdaten aufzufressen. Die Kinder können Agumon und Tentomon mit den Digivices ins Internet laden. Doch sie haben keine Chance gegen den bösen Virus. Schließlich dringt er sogar in das Militärsystem ein und startet Nuklearraketen in Japan und den USA. Auf einmal werden Tai und Matt in den Computer gezogen und können ihren Digimon neue Kraft geben. Doch der Virus ist stark. Erst zwei Sekunden, bevor er die Welt vernichtet hätte, kann er durch einen Trick von Izzy zerstört werden.



DAS FILMPLAKAT In den USA läuft Digimon – The Movie bereits seit dem 6. Oktober

Die Produkte

Neben Spielzeug wie Sammelkarten, Wandelfiguren aus Plastik und einem Sticker-Album gibt es auch zahlreiche Gebrauchsgegenstände mit dem Digimon-Logo, zum Beispiel eine Heftbox und eine Geldbörse (was es schon alles gibt, könnt ihr in diesem Heft auf den Seiten 4 bis 6 nachlesen). Der Fantasie sind bekanntlich keine Grenzen gesetzt und so wird es auch in Zukunft noch viele neue Digimon-Produkte geben. Freuen dürft ihr euch unter anderem auf Kaugummis, Lutscher, Limonade, Postkarten, Wandkalender und Bettwäsche. Natürlich werden wir euch immer rechtzeitig über die neuen Produkte informieren! Wie zu erwarten gibt in den USA bereits viele Digimon-Spielgeräte, von denen die deutschen Fans nur träumen können. Ein paar zeigen wir euch auf dieser Seite. Wer sich genauer über die Spielzeuge und ihre Preise informieren möchte, kann dies im Internet unter www.toysrus.com tun.



SUPER Einfach aufs Skateboard steigen und ab geht die Post. Mit den Digimon macht das noch mehr Spaß!



PRAKTISCH Mit diesem Walkie-Talkie im super-Digimon-Look seid ihr immer für eure Freunde erreichbar.



SCHNELL Mit dem Digimon-Dreirad holt euch sicher so schnell keiner ein.



KINOSTARS Die Kids, die ihr aus der Fernsehserie kennt, sind auch im Kinofilm mit dabei. Im März kommt das Abenteuer in die deutschen Kinos.

DIGIMON

TV-FÜHRER

Digimon ist in vollem Gange! Die Serie, noch gar nicht lange auf dem Sender, ist der absolute Shooting-Star. Das beweisen die Einschaltquoten schwarz auf weiß. Wenn auch ihr dabei sein wollt, dann schaltet jeden Werktag um 16:10 Uhr RTL II ein – dann seid ihr genau im Bilde, welches aufregende Abenteuer die neuen Helden in der DigiWelt bestehen müssen. Fest steht: Da ist echt was geboten!



Woche vom 20.11. bis 24.11.

MONTAG, 20. NOVEMBER

16:10 Nichts als Lügen

Tai und Agumon finden Tokomon. Er erzählt von dem Digimon namens DemiDevimon. Dieses habe behauptet, dass Matt seinen Bruder T.K. hasse würde. T.K. glaubt das und schließt sich dem Digimon an. Tai findet T.K. und sagt ihm, dass er ihn liebt. Das passt DemiDevimon natürlich gar nicht. Er bietet den Freunden seine „Iss-mich-und-du-vergisst-alles-Pilze“ an. Zum Glück kann Agumon sie davon abhalten, diese zu essen.

DIENSTAG, 21. NOVEMBER

16:10 Im Namen der Freundschaft

Matt und Gabumon erkunden das Restaurant von Vegiemon und Digitamamon. Matt entdeckt, dass Joe in der Küche seine Schulden abarbeiten muss. Er will ihm helfen, wird aber auch zum Arbeiten gezwungen. Plötzlich erscheinen Tai und T.K., die ihr Digivice in das Restaurant geführt hat. T.K. wird gefangen genommen. Joe gelingt es, T.K. zu retten. Garurumon digitiert zu WereGarurumon und besiegt Digitamamon.

MITTWOCH, 22. NOVEMBER

16:10 Der Kampf um Izzys Wappen

Izzy und Tentomon suchen Gennai, um von ihm mehr über die Digimon zu erfahren. DemiDevimon lockt die beiden in eine Falle: Als Izzy und sein Digimon in die Tiefe stürzen, erklärt eine Stimme den beiden, dass Izzy seine Neugierde aufgeben muss, um sie zu retten. So will DemiDevimon sich Izzys Seele schnappen. Auch sein Wappen lässt Izzy sich von Vadamon abschwatzen. Erst als der enttäuschte Tentomon zum Baby-Digimon zurückdigitiert, erkennt Izzy, was er angerichtet hat.

DONNERSTAG, 23. NOVEMBER

16:10 Prinzessin Karaoke

Die Freunde kommen zu einem Palast. Dort hetzen einige Gekomons und Otamamons herum, um ihrer Prinzessin alles recht zu machen. Erstaunt erkennen die Kinder, dass Mimi diese Prinzessin ist. Die Freunde erfahren schließlich von Gekomon und Otamamon den Grund für Mimis Verhalten – nur ihr Gesang kann den König ShogunGekomon aus seinem tiefen Schlaf erwecken.

FREITAG, 24. NOVEMBER

16:10 Im Zeichen der Liebe

Als die Kinder Sora finden, verhält diese sich merkwürdig. Nach dem Grund gefragt, erzählt Sora ihnen, dass sie Myotismon und DemiDevimon über den Sinn der Wappen reden hörte. DemiDevimon redete Sora ein, dass ihr Wappen der Liebe niemals leuchten würde, da Sora als Kind nie Liebe erfahren hätte.

Woche vom 27.11. bis 1.12.

MONTAG, 27. NOVEMBER

16:10 Das Tor zur Welt

Gennai sagt den Freunden, dass es in der Welt noch ein Kind gibt, das zu den DigiRittern gehört. Davon hat auch das böse Myotismon bereits gehört und will ihm an den Kragen. Unsere Helden wollen durch eine Tür in Myotismons Burg zurück auf die Erde. Doch dieser verweigert ihnen den Zutritt.

DIENSTAG, 28. NOVEMBER

16:10 Sesam öffne dich

Myotismon ist in der realen Welt und macht Jagd auf den achten DigiRitter. Gennai gibt Tai Karten, die die Tür zur anderen Welt öffnen. MegaKabuterimon kämpft den Freunden den Eingang zu Myotismons Burg frei. Nach einem Kampf mit den Dokugumon findet Tai den Schlüssel zur richtigen Lösung – das Tor öffnet sich!

MITTWOCH, 29. NOVEMBER

16:10 Der erste Kampf der Digimon

Nun bemühen sich die Freunde, den achten DigiRitter zu schützen. Sie erkennen, dass sie früher alle im selben Stadtviertel wie das gesuchte Kind gelebt haben. Erst jetzt verstehen sie, dass dort vor vier Jahren keine Bombe fiel, sondern dass sich ein Kampf zwischen den guten und den bösen Digimon abspielte. Deshalb sucht Myotismon den achten DigiRitter! Die Digimon beginnen, alles zu verwüsten.

DONNERSTAG, 30. NOVEMBER

16:10 Heimkehr mit Hindernissen

Die Freunde fahren in die Vorstadt. Ihre Digimon sollen sich wie Kuscheltiere verhalten. Doch in der U-Bahn brüllt Yokomon ein Baby an, ihn loszu-

lassen. Die Freunde trampeln. Der Fahrer drängt Izzy aus Versehen aus dem Auto, so dass er von einer Brücke stürzt. Im letzten Moment wird er gerettet.

FREITAG, 1. DEZEMBER

16:10 Der achte DigiRitter

Noch immer hat Myotismon das achte Kind im Visier. Izzys Computer zeigt an, dass irgendwo in der Stadt ein Digimon geortet wurde. Er hat keine Ahnung, dass es nur die Katze von Tais Schwester Kari ist, die mit dessen Digivice durch die Stadt rennt. Auch DemiDevimon sucht nach dem Kind. Es kommt zu einem Kampf zwischen den beiden.

Woche vom 4.12. bis 8.12.

MONTAG, 4. DEZEMBER

16:10 Kari in Gefahr

Noch ist nicht raus, ob Kari wirklich die gesuchte Person ist. Um die Suche zu beschleunigen, rufen die Freunde alle Kinder an, die sie von früher kennen. Dabei stoßen sie auf ihre Widersacher aus der DigiWelt. Es kommt zum Kampf, in dessen Verlauf Greymon zu Metalgreymon digitiert. Myotismon ist vorerst ausgeschaltet. Das achte Kind schwebt nach wie vor in Lebensgefahr. Kari lernt bei der Suche nach ihrer Katze Gatomon kennen. Sie ahnt nicht, dass er zu den bösen Digimon gehört, und nimmt ihn mit nach Hause.

DIENSTAG, 5. DEZEMBER

16:10 Freunde für einen kurzen Moment

Matts und T.K.s Eltern sind geschieden. Als T.K.s Digimon T.K. darauf anspricht, rastet dieser aus. Patamon läuft weg. Die anderen suchen ihn vergeblich. Dafür treffen sie auf zwei Anhänger Myotismons. Die beiden ziehen vergnügt durch die Stadt. Matt und die anderen gesellen sich zu ihnen. Als Myotismon auftaucht, hat der Spaß jäh ein Ende.

DONNERSTAG, 7. DEZEMBER

16:10 Endlich gefunden

Nach dem achten DigiRitter wird heftig gefahndet. Wizardmon wird als erster fündig und findet dessen Digivice. Er kann es gerade noch vor DemiDevimon verstecken. Wizardmon macht sich zusammen



mit Gatomon auf den Weg zu Kari. Die ist völlig ahnungslos. Als Kari das Digivice berührt, beginnt es zu leuchten. Agumon meldet Tai, dass seine Schwester in Gefahr ist. Gatomon und Wizardmon geben Tai Kari's Digivice und fliegen zu Myotismons Versteck, um dort Kari's Wappen zu klauen. Doch Myotismon entdeckt die beiden. Er geht auf sie los ...

FREITAG, 8. DEZEMBER

16:10 Die Nebelwand

Myotismon baut um die Vorstadt eine Nebelwand auf und befiehlt, alle Bewohner festzuhalten. Mimi und ihre Eltern sowie Sora und Tais Eltern werden gefangen genommen. Agumon hat verhindert, dass Tai und Kari ebenfalls von Myotismons Digimon erwischt wurden. Matt und Gabumon wurden von Matts Vater in Sicherheit gebracht. Danach versucht ihr Retter, die Außenwelt über die Vorfälle zu informieren.

Woche vom 11.12. bis 15.12.

MONTAG, 11. DEZEMBER

16:10 Eine schwere Entscheidung

Tai will unbedingt die anderen retten. Joe und T.K. werden von MegaSeadramon attackiert. Doch Zudomon kann den Angriff abwehren. Sie finden Wizardmon, der das Wappen für den achten DigiRitter besitzt. Sora und Matt finden Kari, die gesteht, dass sie der achte DigiRitter ist. Um die anderen zu retten, ergibt sie sich Phatmon im Austausch gegen die anderen.

DIENSTAG, 12. DEZEMBER

16:10 Wizardmons Opfer

Die Freunde überlegen, wie sie Kari befreien können. Wizardmon erzählt ihnen, dass sie Kari's Wappen und ihr Amulett in ihren Besitz bringen müssen. Als die Kinder auftauchen, gelingt es Kari mithilfe ihres Ordens und ihres Digivice, Gatomon zu Angewomon zu verwandeln und Myotismon zu besiegen.

MITTWOCH, 13. DEZEMBER

16:10 Alle gegen VenomMyotismon

Die Kinder sind ratlos, weil der Nebel sich einfach nicht auflöst. Eine Mail von Gennai hilft ihnen weiter – eine Prophezeiung würde beide Welten

retten. Die Kids merken, dass sich immer mehr Teile der Prophezeiung erfüllen: Gatomon digitiert zu Angewomon und Myotismon wächst und zeigt seine wahre Form, VenomMyotismon. Angemon und Angewomon feuern gemeinsam die Pfeile des Lichtes und des Guten auf Tai und Matt, wodurch Agumon und Gabumon zu WarGreymon und MetalGarurumon digitieren. Sind sie gerüstet?

DONNERSTAG, 14. DEZEMBER

16:10 Zusammentreffen zweier Welten

Als die Digimon ihre Kräfte vereinigen, beginnt VenomMyotismon sich zu zersetzen und der Nebel lichtet sich. Izzy erklärt den anderen, dass das, was nun zu sehen ist, die digitale Welt ist. Trotz der Freude über die Wiedervereinigung mit ihren Eltern müssen die Kinder noch einmal zurück in die DigiWelt.

FREITAG, 15. DEZEMBER

16:10 Rückkehr in die DigiWelt

In der DigiWelt angekommen, begegnet den Kindern Chuumon. Er erklärt ihnen, dass die vier dunklen Meister die Macht an sich gerissen und die DigiWelt wieder aufgebaut haben. Die Kinder werden von den neuen Herrschern angegriffen. Obwohl ihre Digimon zum Champion-Level digitieren, können sie sie nicht besiegen. Im letzten Moment erscheint Piximon und putzt die Angreifer weg.

Woche vom 18.12. bis 22.12.

MONTAG, 18. DEZEMBER

16:10 Seadramons Rache

Weil Piximon sich für die Kinder geopfert hat, können diese entkommen und zum Spiralberg weiterziehen. Dort ist das Zentrum der Macht der vier dunklen Meister. Um die Kinder zu täuschen, gibt Shellmon vor zu ertrinken. Sie entkommen knapp und laufen zu einer Hütte am Strand. MetalSeadramon zündet ihre Behausung an. Joe und Mimi können die Kinder retten.

DIENSTAG, 19. DEZEMBER

16:10 Whamon, mein Held

Klar, dass MetalSeadramon nicht so leicht aufgibt. Er schickt Divermon los, um sie zu fangen. Doch sie können sich in eine Höhle retten. Metal-

Seadramon kennt den Ort genau. Bei einem schrecklichen Kampf sterben MetalSeadramon und auch Whamon, sie lösen sich auf und fliegen zum Spiralberg zurück. Die Erde beginnt zu beben und der ganze Ozean kippt vor den Augen der Kinder in die Tiefe.

MITTWOCH, 20. DEZEMBER

16:10 T.K. wird erwachsen

Die Kids machen sich auf den Weg in den Wald. Dort bemerken sie, dass sich die Erde unter ihren Füßen bewegt. Der Boden hat sich in ein Förderband verwandelt! Auf merkwürdige Weise verschwindet ein Kind nach dem anderen. Zum Schluss bleiben nur noch Matt und T.K. übrig. Außerdem gelingt es auch noch Puppetmon, T.K. zu entführen, ohne dass Matt eingreifen kann.

DONNERSTAG, 21. DEZEMBER

16:10 Cherrymons Intrige

T.K. gelingt es, sich aus den Händen der Entführer zu befreien. Er schafft es, seine Freunde zu retten. Matt ist zwar stolz, aber auch traurig, dass sein kleiner Bruder ihn nicht mehr braucht. Gefrustet läuft er alleine mit seinem Gabumon in den Wald. Dort trifft er Jureimon, der ihn davon überzeugen will, dass er Tai besiegen muss. Nur so könne er begreifen, dass eigentlich er der Boss der Truppe ist. Matt glaubt ihm, entwickelt sein Gabumon zu MetalGabumon und fordert Tai zum Kampf heraus.

FREITAG, 22. DEZEMBER

16:10 Bilder aus der Vergangenheit

Die Gruppe erkennt nicht Jureimons Plan, unter ihnen Unfrieden zu stiften. Tai und Matt treten zum Kampf an. Doch während des Duells ertönt plötzlich eine Stimme, die den Kids erklärt, weshalb gerade sie zu DigiRittern geworden sind. Matt und Tai hören daraufhin auf zu streiten, Matt will aber trotzdem alleine weiterziehen. Wird die Gruppe zerfallen?



INHALT

	Pokémon Gold/Silber	14
	Pokémon-Kinofilm	18
	Pokémon-News	12
	Pokémon-Poster	Heftmitte
	Trading Card Game	16
	Die 100 besten Pokémon-Tricks ..	20
	Pokémon-TV-Führer	22



termine

Bereits erhältlich			
TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon - Der Film	Videofilm oder DVD	Ca. DM 35,-	Erhältlich
PC- und Videospiele			
Pokémon - Special Pikachu Edition	Color Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Pikachu	Minispiel	Ca. DM 50,-	Erhältlich
Pokémon Pinball	Color Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Rot/Blau Edition	(Color) Game Boy	Ca. DM 69,-	Erhältlich
Pokémon Snap	Nintendo 64	Ca. DM 129,-	Erhältlich
Pokémon Stadium (plus Transfer Pak)	Nintendo 64	Ca. DM 149,-	Erhältlich
Spielzeug			
Electronic Mew	Spielzeug	Ca. DM 30,-	Erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Plüschfigur	Ca. DM 79,95	Erhältlich
Pokédex Organizer	Minicomputer	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Meistertrainer	Brettspiel	Ca. DM 59,95	Erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	Ca. DM 89,-	Erhältlich
Pokémon Münz-Duell	Kinderspiel	Ca. DM 19,-	Erhältlich
Pokémon Plüschfiguren	Plüschfiguren	Ca. DM 19,95/29,95	Erhältlich
Pokémon Yachtze Junior	Würfelspiel	Ca. DM 19,-	Erhältlich
Pokémon-Sammelkarten-Starter-Set	Kartenspiel	Ca. DM 19,95	Erhältlich
Pokémon-Murmel-Scooter	Murmelspiel	Ca. DM 39,95	Erhältlich
Sonstiges			
Pokémon - Schnapp' sie Dir alle!	Musik-CD zur TV-Serie	Ca. DM 35,-	Erhältlich
Pokémon - The First Movie	Musik-CD zum Kinofilm	Ca. DM 30,-	Erhältlich
Pokémon Leucht- u. Labyrinth - Ashs Reise	Buch	Ca. DM 9,95	Erhältlich
Pokémon Minibücher	Buch	Ca. DM 9,95	Erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	Ca. DM 249,-	Erhältlich
Pokémon Spielebox (Rot, Blau, Gelb, Stadium)	Handbuch	Ca. DM 24,95	Erhältlich
Pokémon Spieleberater Snap	Handbuch	Ca. DM 24,95	Erhältlich
Pokémon-Fahrrad	Fahrrad	Ca. DM 299,-/399,-	Erhältlich
Pokémon-Schultasche	Schultasche	Ca. DM 140,-	Erhältlich
Pokémon-Skateboard	Skateboard	Ca. DM 79,90	Erhältlich
Pokémon-Uhren	Uhren	Ca. DM 25,- bis 40,-	Erhältlich
PokémonMEMO	Memory-Spiel	Ca. DM 19,95	Erhältlich
Pokémon Leucht- und Labyrinthbuch	Buch	Ca. DM 9,95	Erhältlich
Pokémon-Kostüme	Kostüme	Ca. DM 89,95	Erhältlich
Pokémon-Inline-Skates	Inline-Skates	Ca. DM 99,90	Erhältlich nur beim Bauer-Versand, Tel. 0180/5 30 50 50

Erscheint in Zukunft

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon Quizbuch	Buch	Ca. DM 29,95	November
Pokémon Trading Card Game	Color Game Boy	..	Noch nicht bekannt
Pokémon 2: Die Macht des Einzelnen	Kinofilm	..	21. Dezember
Pokémon Puzzle League	Color Game Boy	..	Noch nicht bekannt
Hey You, Pikachu!	Nintendo 64	..	Noch nicht bekannt
Pokémon Goldene/Silberne Edition	Color Game Boy	..	Noch nicht bekannt

IN FORT KNOX WAR PIKACHU LOS

VIDEOSPIEL Fort Knox war in Amerikas Geschichte schon immer gut für Gold und Silber

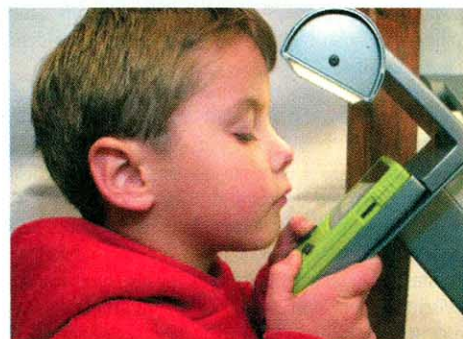
Der Ort war einfach ideal. Denn Fort Knox ist Amerikas Zentrum für Gold und Silber. Dass die „Goldschürfer“ im Jahr 2000 ganz anders aussahen als früher, störte niemanden. Schließlich ging es auch um Gold und Silber der besonderen Art – Nintendo stellte seine Silberne und Goldene Edition von Pokémon vor. Kids jeden Alters hatten sich eingefunden, um das Großereignis live mitzuerleben. Attraktionen, Spiel und Spaß ohne Ende standen auf dem Programm. Ein riesiger Pikachu führte bei der Pokémon-Parade, einem der Highlights des Tages, seine neuen Mitstreiter gebührend ein. In den beiden neuen Editionen werden unter anderem Lugia, Ho-Oh und Togepi die Hauptrollen spielen. Einstimmen auf die neuen Editionen konnten sich die Pokémon-Freaks schon bei einem weiteren Gag, der vorangegangen war. Fünf Chrysler-Straßenkreuzer, aufgemacht als Lugia, ein vogelähnliches neues Pokémon, waren durch 30 amerikanische Städte getourt und rollten abschließend in Fort Knox ein. Am Abend stand fest: Einen solchen Rummel hatte Fort Knox schon lange nicht mehr erlebt. Glatt könnte man ein bisschen neidisch werden, nicht dabei gewesen zu sein. Bei uns heißt es noch warten bis Ostern 2001 – denn erst dann kommen die beiden Editionen bei uns auf den deutschen Markt.



ANHALTEN! Der kleine Christian Romello setzte alles daran, sein geliebtes Pikachu einzuholen. Was meint ihr – ob er es geschafft hat?



GEPAZERT Der Sicherheitsoffizier Greg Grimes ließ die Pokémon-Schätze nicht aus den Augen.



STARTKLAR Der sechsjährige Blake Jacobi war einer der ersten Tester der neuen Spiele.

ENDLICH: MEW GESCHNAPPT

VIDEOSPIEL In Sekundenschnelle konnten sich einige Kids Mew auf ihren Game Boy holen.

Was haben Pokémon-Fans nicht alles versucht, das heiß begehrte Pokémon Mew zu fangen! großer Tag! In der RTL-Sendung *stern tv* durften einige ausgewählte Kids, darunter auch der Sohn der Sport-Moderatorin Ulrike von der Groeben, den einzig wahren Mew auf

Allein in unserer Redaktion trafen jede Menge Tipps ein, wie man das 151. Pokémon fangen könnte. Zum Beispiel mit einem Schummelmodul wie dem Xploder GB. Doch dort ergibt sich Mew kampfflos und jeder Pokémon-Trainer, der etwas auf sich hält, kann das natürlich nicht akzeptieren. Der echte Mew muss her! Aber der hält sich gut versteckt und alles Tricksen hilft nichts: weder in der Roten noch in der Blauen und auch nicht in der Gelben Edition kann Mew zum Duell herausgefordert werden. Deshalb war für alle Pokémonfans der 4. Oktober ein

ihre Game-Boy-Modul heruntergeladen. Bei dieser höchst spannenden Aktion wurde das Modul von einem Nintendo-Mitarbeiter in eine Art Minicomputer mit kleinem NES-Joypad gesteckt. Blitzschnell, das heißt, nur wenige Sekunden später, konnte man Mew im Pokédex vorfinden und mit ihm auch in Pokémon Stadium antreten. Die Download-Aktion wird Mitte November bundesweit im Handel durchgeführt. Aber Achtung: Die Mews sind limitiert und somit können nur einige Freaks ihn ins Netz kriegen. Wie, wann und wo ihr eine Chance habt, unter die Auserwählten zu kommen, erfahrt ihr von Nintendo unter der Telefonnummer: 0180/ 500 58 06. (Der Anruf kostet euch DM 0,24 pro Minute.)



AUFGEPAST! Macht euch auf die Socken und schnappt euch das echte Mew.

KLEINE BLITZMAUS GANZ GROSS

VIDEOSPIEL **Pikachus Gelbe Edition** wurde mit einem „Oscar“ ausgezeichnet.

Der winner ist ... hieß es am 30. Oktober zum dritten Mal bei der British Academy of Film & Television Arts, kurz BAFTA. Zusammen mit ICL, einem britischen E-Business-Dienstleister, verlieh sie die „Interactive Entertainment Awards“. Für Pikachu, ohnehin schon zum beliebtesten Pokémon erklärt, schlug die große Stunde. Denn „seine“ Gelbe Edition erhielt den begehrten Preis für das beste Spiel in der Kategorie „Spiele Mobil oder Netzwerk“. Herzlichen Glückwunsch, kleine gelbe Blitzmaus! Übrigens: Auf dem Siebertreppchen befand sich Pikachu in bester Gesellschaft: David Bowie und Steven Spielberg waren mit von der Partie. Auch sie waren mit dem hochkarätigen Award ausgezeichnet worden.



IM RAMPENLICHT Pikachu kam ganz groß raus bei der Preisverleihung. Hat er sich das nicht echt verdient?



WETTEN, DASS MAN MIT POKÉMON EIN TV-STAR WIRD?

FERNSEHEN Benedict ließ sich nichts vormachen. Er wusste genauestens Bescheid über Pikachu und dessen 150 Artgenossen.

In der „Wetten, dass...?“-Sendung am 14. Oktober im ZDF gab es eine Sensation. Der 7-jährige Pokémon-Fan Benedict Bier aus Völklingen trat mit folgender Wette an: Er wüßte von allen 151 aktuellen Pokémon Typ, Größe, Gewicht und Eigenschaften! Von sechs Fragen, die Thomas Gottschalk ihm stellte, mussten mindestens fünf richtig beantwortet werden. Kein Problem für den piffigen jungen Pokémon-Trainer! Überlegen – und blitzschnell hatte er alle richtigen Antworten parat. Kurz nach 23 Uhr stand fest: Benedict war der große Sieger des Abends. Damit ist er der jüngste Wettkönig, den es bei „Wetten, dass...?“ je gab! „Ich hatte nur hinter der Bühne Lampenfieber“, verriet Benedict unserer Schwester-Zeitschrift *Kids Zone*, die ihn interviewt hat. Beim Auftritt allerdings hatte sich die Aufregung schnell gelegt. Benedict ist schon seit langem ein „Wetten, dass...?“-Fan: „Schon vor drei Jahren wollte ich bei ‚Kinder-Wetten, dass...?‘ mitmachen.“ Doch damals kam sein älterer Bruder zum Zug und Benedict wurde verdrängt, weil er zu jung war. Thomas Gottschalk hatte ihm gesagt, dass er sich melden solle, wenn er älter sei. Klar, dass er sich das nicht zweimal sagen ließ ... *Kids Zone* wollte wissen, wie sich das Vorbereiten für die Sendung auf die Hausaufgaben ausgewirkt hatte. Tja, und da kann man nur staunen – Benedict ist mit sieben Jahren bereits in der dritten Klasse und erledigt die täglichen Hausaufgaben mit links. Gleichzeitig zu lernen und für die Sendung zu üben war für ihn also gar kein Thema. Auf die Frage, was mit den gewonnen fünftausend Mark passieren soll, antwortete Benedict: „Die Hälfte davon geht an meinen Bruder, weil ich ohne ihn Thomas Gottschalk ja gar nicht kennen gelernt hätte.“ Von seinem Anteil möchte er sich eventuell die neue PlayStation 2 gönnen und den Rest erst einmal sparen. Michael Mittermeier, seinen treulosen Wettpaten, hat Benedict übrigens glimpflich davonkommen lassen. Er wünschte sich von ihm lediglich vier Karten für seinen nächsten Auftritt in Saarbrücken. Der Pokémon-Freak will uns auf jeden Fall Bescheid sagen, wenn er wieder im Fernsehen zu bewundern ist. Wir freuen uns schon auf seinen nächsten Auftritt!



HOCHSPANNUNG Vier Fragen sind schon richtig beantwortet. Und alle drücken weiter fest die Daumen. Mama und Oma können schon fast nicht mehr hingucken!

RUN AUF GOLD UND SILBER

VIDEOSPIEL 1,4 Millionen Mal gingen die Silberne und die Goldene Edition binnen fünf Tagen in Amerika über den Ladentisch!

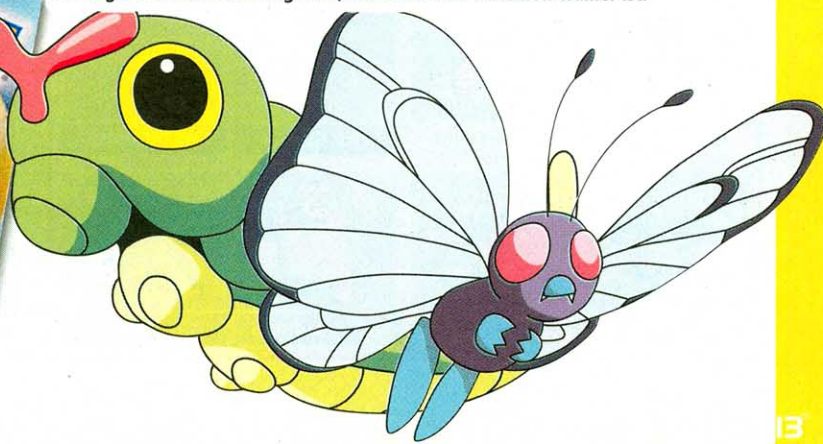
Wieder mal zeigte Amerika, dass es das Land der unbegrenzten Möglichkeiten ist. Zwar war die Silberne und Goldene Edition von Pokémon schon vor Erscheinen als der Renner überhaupt gehandelt worden, dennoch übertrafen die Verkaufszahlen selbst die kühnsten Erwartungen. Innerhalb von 120 Stunden krallten sich 1,4 Millionen Pokemaniacs die beiden neuen Editionen. Zum Vergleich: Im gleichen Zeitraum war Pikachus Edition „nur“ 600.000 Mal verkauft worden. Somit sind die beiden brandneuen Spiele heiße Anwärter auf den Titel „bestverkaufte Spiele in der Geschichte des amerikanischen Videospiels-Marktes“. Fragt sich nur noch, ob sie das auch in einer genauso rekordverdächtigen Zeit schaffen. Wir werden die Verkaufszahlen jedenfalls genau im Auge behalten und euch darüber berichten! Übrigens: Wetten werden jederzeit entgegengenommen!



SCHWEIGEMINUTE Benedict konzentriert sich voll auf die 151 kleinen Monster und ihre Eigenschaften. Jetzt zeigt sich, was ein echter Pokémon-Trainer ist.



BENEIDENSWERT Die amerikanischen Kids können schon voll loslegen und wissen, wo es bei den „Neuen“ langgeht.



POKÉMON GOLD

Heiß ersehnt und lang erwartet: Die neuen Pokémon sind in Amerika gelandet.



Wie immer müssen sich die europäischen Pokémon-Fans in Geduld üben, während die Japaner und Amerikaner schon längst die neuen Editionen in ihre Game Boys schieben. Erst im März sollen die beiden neuen Spiele auch bei uns in den Läden stehen. Wir haben uns bereits die amerikanischen Versionen von *Pokémon Gold* und *Silber* besorgt, um euch die Wartezeit zu verkürzen. Vergesst aber nicht, dass es noch keine deutschen Namen für die neuen Pokémon gibt. Alle Namen, die ihr bei uns lest, sind die englischen Bezeichnungen.

Sobald man das Spiel startet, macht man Bekanntschaft mit einer der größten Neuerungen des Spiels: Ihr müsst zu Beginn nämlich festlegen, wie viel Uhr es ist und an welchem Tag ihr euer Spiel beginnen lassen wollt. Ihr werdet zum ersten Mal Tag- und Nachtwechsel miterleben und die werden sich auch auf die Pokémon-Jagd auswirken. Denn zu verschiedenen Zeiten werdet ihr an denselben Stellen des Spiels unterschiedliche

Pokémon antreffen. Der Wochenablauf spielt ebenso eine Rolle. Zum Beispiel gibt es Shops, die nicht jeden Tag geöffnet sind, manche Personen könnt ihr nur an bestimmten Tagen treffen und ausgewählte Pokémon zeigen sich nur an festgelegten Wochentagen.

Gleich zu Anfang des Spiels bekommt ihr im Labor von Professor Elm, einem Kollegen des Pokémon-Experten Eich, das wichtigste neue Hilfsmittel überreicht: das Pokégear. Dieses tolle Gerät zeigt euch jederzeit die Uhrzeit an und ihr könnt es als Telefon benutzen, um zum Beispiel eure Mutter oder den Professor anzurufen. Später könnt ihr eine Landkarte im Pokégear ablegen und damit Radio hören. Verbessert wurde auch euer Rucksack, mit dem ihr euch auf die Reise macht. Ihr müsst euer Inventar diesmal nicht ständig umsortieren, sondern habt immer einen guten Überblick und könnt alles problemlos im Rucksack verstauen. Wenn ihr das Labor des Professors verlasst und eure Reise beginnt, werdet ihr schnell auch den ersten neuen Pokémon begegnen. Insgesamt gibt es 100 Neulinge, allerdings könnt ihr nicht in jeder Edition alle finden (mehr dazu in unserem Extrakasten).

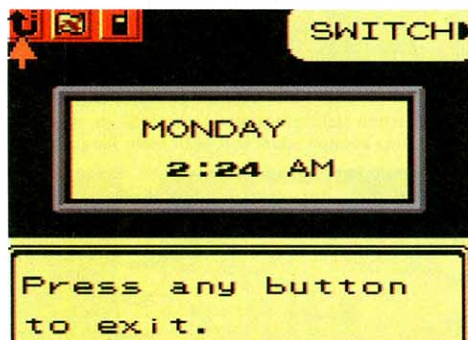
Doch bei den Pokémon hat sich noch mehr geändert. Unter anderem gibt es zwei neue Pokémon-Typen (Steel und Darkness), fast alle Pokémon haben nun ein festgelegtes Geschlecht und die Pokémon, die ihr bereits aus Rot, Blau und Gelb kennt, haben neue Attacken gelernt. Erstmals könnt ihr die Pokémon auch paaren. Dazu



BIKER DANIEL Unter den Trainern, die euch unterwegs herausfordern, gibt es einige sehr seltsame Gestalten.

müsst ihr ein weibliches und ein männliches Pokémon zum Day-Care-Center bringen. Nach einiger Zeit könnt ihr euch dort dann ein Pokémon-Ei abholen. Im Laufe des Spiels werdet ihr allerdings herausbekommen, dass ihr nicht jedes Pokémon mit jedem paaren könnt. Insgesamt könnt ihr acht Baby-Pokémon aus Pokémon-Eiern schlüpfen lassen, wenn ihr die richtigen Paare im Day-Care-Center abliefern: Togepi, Pichu, Magby, Tyrogue, Igglybuff, Elekid, Cleffa und Smoochum.

Das Spielprinzip, das ihr bereits aus den drei erhältlichen Editionen kennt, wurde auch in *Gold* und *Silber* beibehalten, so dass ihr ohne große



COUNTDOWN Eine der Neuerungen ist die ins Spiel eingebaute Uhr, die sich auch auf das Spiel auswirkt.

Wertvolle Pokémon

Auch bei *Gold* und *Silber* müsst ihr mit anderen Trainern tauschen, wenn ihr irgendwann alle neuen Pokémon auf eurem Game Boy haben wollt. Denn je sechs der Neulinge gibt es nur entweder in der Goldenen oder in der Silbernen Edition. Wir stellen euch diese zwölf Pokémon vor.

			
#165 LEDYBA	#231 PHANPY	#167 SPINARAK	#168 ARIADOS
			
#237 DONPHAN	#225 DELIBIRD	#207 GLIGAR	#216 TEDDIURSA
			
#227 SKARMORY	#165 LEDIAN	#217 URSARING	#226 MANTINE



ALLES BEIM ALTEN Wie in den vorausgegangenen Editionen könnt ihr auch diesmal in den Pokémon-Centern eure Pokémon heilen lassen.

SILBER



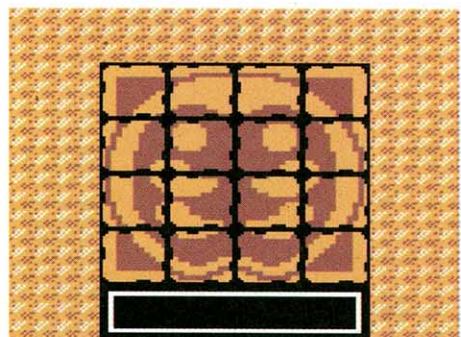
can teach you a few things.

LEHRREICH Wenn ihr dem alten Mann Aufmerksamkeit schenkt, macht er euch ein wichtiges Geschenk.

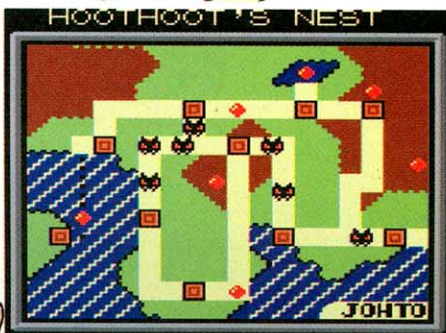
Eingewöhnungszeit gleich loslegen könnt. Auch diesmal geht es darum, möglichst viele Pokémon zu fangen und zu trainieren, sich die acht Orden der Arena-Leiter zu schnappen und natürlich die neue Entdeckung des Pokémon-Professors zu erforschen. Allerdings ist das Abenteuer in einer neuen Gegend angesiedelt, so dass ihr neue Städte und Routen kennen lernen werdet. Auf Einrichtungen wie die Poké-Center oder die Pokémon-Supermärkte müsst ihr dabei natürlich nicht verzichten. Wer bis jetzt den Pokémon noch nicht so viel abgewinnen konnte, sollte mit *Silber* und *Gold* auf jeden Fall einen Testlauf starten, für Sucht-erscheinungen übernehmen wir aber keine Verantwortung. Alle anderen werden an *Gold* und *Silber* sowieso nicht vorbeikommen.

Patrizia Stajer

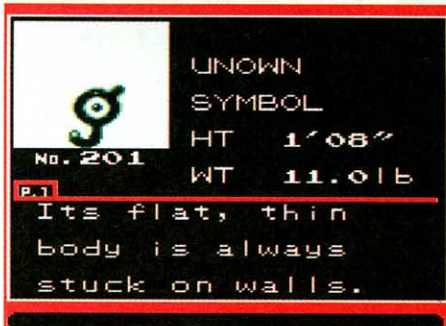
GOLD UND SILBER In den beiden kommenden Editionen sind auch neue Pokémon mit an Bord.



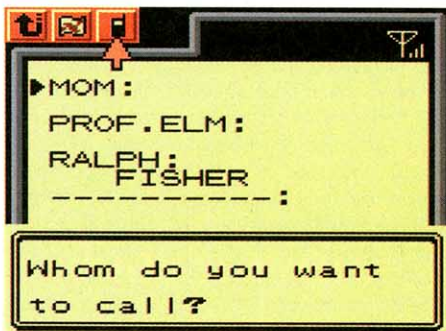
KNIFFELIG Vier dieser Puzzle müsst ihr unterwegs lösen, indem ihr die Steine an die richtige Stelle schiebt.



ÜBERSICHT Der Pokédex wurde überarbeitet. Es wird angezeigt, wo das jeweilige Pokémon zu finden ist.



UNBEKANNT In Gold und Silber begegnen euch ganz seltsame Pokémon: die Unknown-Pokémon.



ERREICHBAR Das Pokégear ist ein tolles Hilfsmittel. Wer kommt heute noch ohne mobiles Telefon aus?

ENDLICH! Im März könnt ihr alle neuen Pokémon kennen lernen.

Das Abenteuer beginnt ...



ELM POKÉMON LAB

DER AUFTRAG-GEBER Euer erster Weg führt euch diesmal zu Professor Elm, der sich besonders für die Weiterentwicklung von Pokémon interessiert. In seinem Labor erhält ihr die ersten Anweisungen und auch das hilfreiche Pokégear.



DER AUFTRAG Mr. Pokémon, ein Bekannter des Professors, hat eine Entdeckung gemacht. Doch der Professor hat keine Zeit, sich selbst auf den Weg zu machen. Deshalb schickt er euch. Für die Reise dürft ihr euch ein Pokémon auswählen.



CHERRY GROVE CITY - NEW BARK TOWN

ABREISE Zusammen mit eurem Pokémon macht ihr euch auf den Weg nach Cherrygrove City zum Haus. Unterwegs werden euch die ersten Pokémon begegnen. Außerdem lernt ihr einen Mann kennen, der euch eine Karte schenkt.



BOTENGANG Die erste Etappe eurer Reise ist geschafft, ihr seid im Haus von Mr. Pokémon. Bei ihm trifft ihr auch Professor Elm. Er schenkt euch einen Pokédex. Von Mr. Pokémon erhält ihr ein seltsames Ei, das ihr zu Professor Elm bringen sollt.



GUT GERÜSTET Einige Pokémon-Duelle später gelangt ihr wieder an euren Ausgangspunkt. Dort liefert ihr das Ei bei Elm ab. Als Belohnung schenkt euch dessen Assistent einen Pokéball. Ihr seid jetzt bereit für eure ersten Trainerkämpfe.

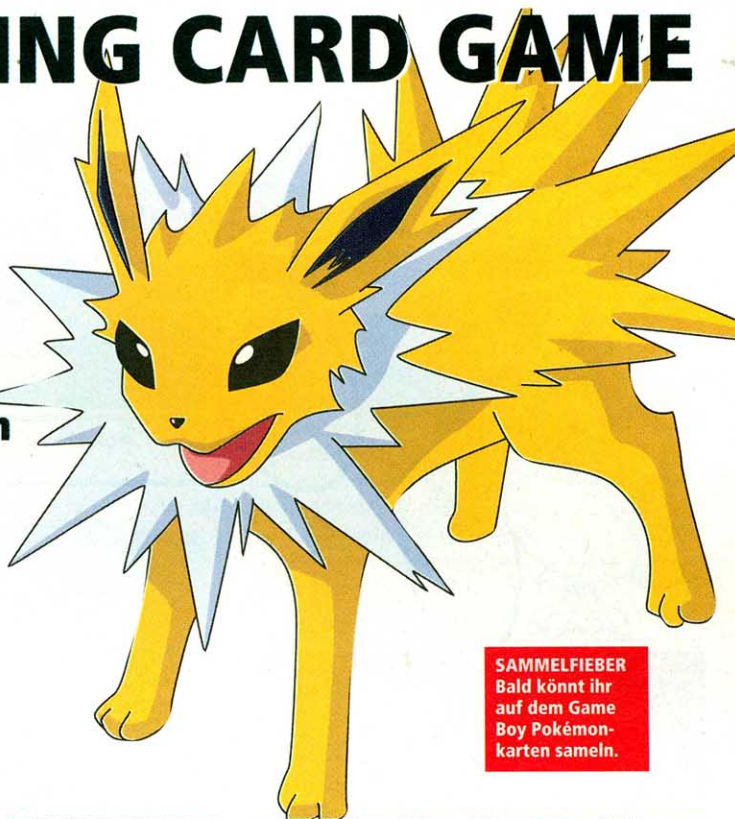


KAMPFBEREIT Nach dem Besuch beim Professor macht ihr euch auf den Weg nach Violet City, wo es zum ersten Kampf gegen einen Arena-Leiter kommen wird. Doch davor warten Duellen mit Pokémon-Trainern auf euch. Jetzt geht es richtig los!

angespielt

POKÉMON TRADING CARD GAME

Ein Kartenspiel für den Game Boy? Das ist doch langweilig! Von wegen! Von diesem Spiel werden nicht nur Pokémon-Fans begeistert sein.



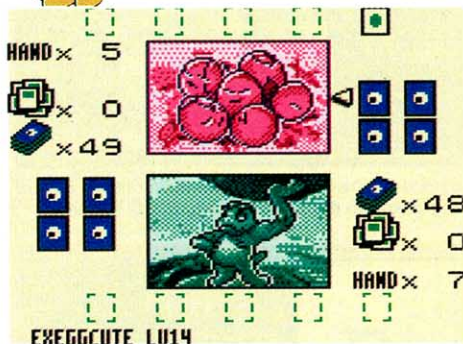
SAMMELFIEBER
Bald könnt ihr auf dem Game Boy Pokémon-karten sammeln.



HEREINSPAZIERT! Insgesamt gibt es acht verschiedene Clubs, in denen Gegner auf ein Duell warten.

Einer der großen Kassenschlager unter den Pokémon-Produkten ist das Pokémon-Sammelkartenspiel. Das Trading Card Game war als eines der ersten Pokémon-Spiele überhaupt auf dem Markt und seither sammeln, tauschen und zocken die Fans mit nicht nachlassender Begeisterung. Wer süchtig danach ist, sollte sich den 15. Dezember vormerken, denn dann erscheint die Game-Boy-Version des Spiels. Aber auch Neu-linge sollten mal einen Blick darauf werfen. Es lohnt sich!

Im Prinzip funktioniert die elektronische genau so wie die Papier-Version. Eine große Neuerung gibt es aber doch und die ist vor allem für Neueinsteiger eine tolle Sache: Ihr bekommt nämlich in einem ausführlichen Tutorial ganz genau erklärt wie das Trading Card Game funktioniert. Statt Professor Eich schlüpft diesmal dessen Kollege Doktor Mason in die Rolle des Pokémon-Experten. In seinem Labor erhältet ihr von ihm und seinem Assistenten Sam einen Einführungskurs. Wenn ihr den erfolgreich absolviert habt, seid ihr fit für euren Auftrag.



ARENA So sieht das Spielfeld des Spiels aus. Ihr seht die aktiven Pokémon, die Preiskarten und euer Deck.

Auf euch wartet nämlich eine schwierige Mission: Ihr müsst im Spiel von Club zu Club ziehen und dort jeweils mehrere Clubmitglieder besiegen. Erst wenn euch das gelungen ist, dürft ihr gegen den jeweiligen Clubmeister antreten, um euch seine Meistermedaille zu schnappen. Insgesamt müsst ihr euch acht dieser Medaillen erspielen. Erst dann dürft ihr zum großen Showdown im Pokémon Dome reisen. Dort warten die vier Großmeister des Trading Card Games auf euch, in deren Besitz sich sagenumwobene Karten befinden, die ihr an euch bringen sollt. Denn das ist von Anfang an euer Auftrag. Bis ihr für diese Aufgabe bereit seid, müsst ihr allerdings etliche Duelle überstehen, auf diese Weise euer Können erhöhen und euch weitere Karten erspielen, mit denen ihr auch gegen stärkere Gegner eine Chance habt. Wenn ihr wollt, bekommt ihr dabei Hilfe. An mehreren Orten im Spiel gibt es nämlich Auto-Deck-Maschinen, die aus euren Karten neue Decks zusammenstellen. Und auch Dr. Mason meldet sich immer mal wieder per E-Mail, um euch Tipps zu geben. Leicht ist das Spiel trotzdem nicht. Aber Pokémon-Trainer suchen ja immer die Herausforderung, oder?

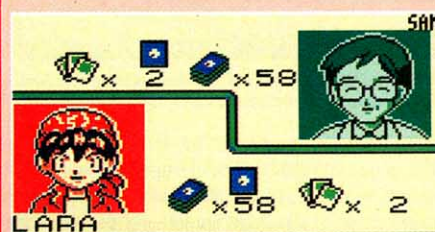
Patrizia Stajer

Das Tutorial

Zu Beginn des Spiels erklärt euch Doktor Mason zusammen mit seinem Assistenten Sam das Trading Card Spiel. Dabei gibt er euch jeweils Anweisungen für den nächsten Zug, den ihr dann nachspielen müsst. Wenn ihr etwas falsch macht, unterbricht er euch. Dann bekommt ihr eine neue Chance. Wenn ihr das Tutorial durchgespielt habt, seid ihr fit für das richtige Spiel.



GRUNDWISSEN Zuerst könnt ihr euch alle wichtigen Grundbegriffe des Spiels erläutern lassen.



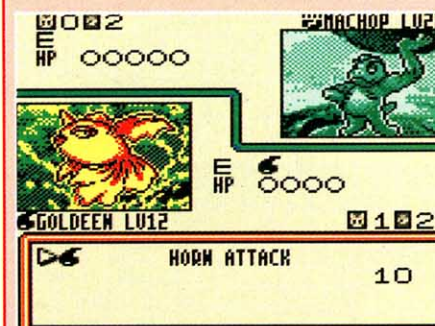
EACH PLAYER WILL DRAW 7 CARDS.

SPIELBEGINN Dann geht es los mit dem richtigen Spiel. Jeder darf eine Karte ziehen.



YOU CAN ONLY CHOOSE BASIC POKEMON AS YOUR ACTIVE POKEMON.

QUAL DER WAHL Ihr müsst festlegen, welches Pokémon ihr in den Kampf schicken wollt.



ANGRIFF! Jetzt müsst ihr euch nur noch für eine Attacke entscheiden, um das Duell zu starten.

INFO

Titel: Pokémon Trading Card Game
System: Color Game Boy/Game Boy
Hersteller: Nintendo
Genre: Kartenspiel
Veröffentlichung: 15. Dezember

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Die Mutter aller Kampfspiele öffnet wieder ihre Pforten. Im größten Fight-Club aller Zeiten treffen sich die Tapfersten der Tapferen zum Kampf. Alte und neue Gesichter werden dir begegnen und im Tag-Team-Modus kannst du ab jetzt mit zwei deiner Lieblings-Charaktere gleichzeitig fighten. Trau dich rein, aber pass gut auf dich auf.

PlayStation®2



PlayStation-Powerline: 01 90/578 578 (1,21 DM/Min.)

www.DE.scee.com



Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. "P" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. TEKKEN TAG TOURNAMENT™ & © 1994, 1995, 1996, 1999 NAMCO LTD. all rights reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. A Namco Product. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Ltd.

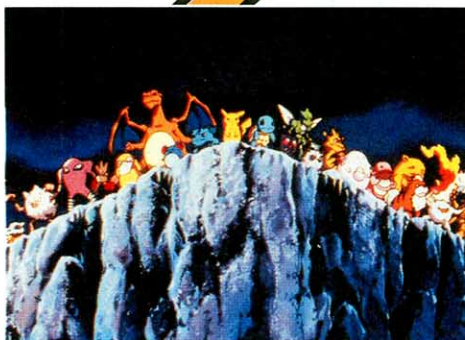
pokémon

POKÉMON 2

DIE MACHT DES EINZELNEN

Pünktlich zu Weihnachten kommt der zweite Pokémon-Film in die Kinos.

ATTACKE! Heiße Gefechte gehören einfach zu einem Pokémon-Film.



GROSSER AUFTRIIT Natürlich will sich keines der Pokémon den zweiten Kinofilm entgehen lassen.



DREIKAMPF Bisher haben Lavados, Zapdos und Arktos friedlich zusammengelebt. Doch das ist jetzt vorbei!

Eigentlich beginnt der Streifen ganz harmlos – Ash und seine Freunde machen eine Bootstour. Doch aufziehende Gewitterwolken lassen es schon bald ahnen: Sie wird nicht gemütlich enden. Ein fürchterlicher Sturm kommt auf und das Boot strandet an der Küste der Insel Shamouti. Das Team Rocket, das Ash und Co. wie immer auf den Fersen ist, ereilt das gleiche Schicksal. Alle treffen mitten in die Vorbereitungen der Inselbewohner für ein großes Fest. Ash outet sich als Pokémon-Trainer und erfährt Überraschendes: Er sei der Auserwählte, der Einzige, der die Insel retten könne. Laut einer alten Legende müsse er dazu je eine Kristallkugel von der Feuer-, der Blitz- und der Eisinsel holen und sie dann auf das Heiligtum oben auf den Berg tragen. Ash kapiert nicht, dass die Inselbewohner nur ein beliebtes Touristenritual inszenieren und lässt sich breitschlagen.

Die zweite Schlüsselrolle in der Legende spielt die zarte Melody, Carols jüngere Schwester, die Ash einfach klasse findet. Sehr zum Ärger Mistys. Zusammen mit Carol machen Ash und Melody sich auf den Weg. Niemand ahnt, dass aus dem Spiel

bald bitterer Ernst wird. Denn Lawrence III, ein Fiesling ersten Ranges, hat es sich in den Kopf gesetzt, die Vogel-Pokémon zu sammeln. Mit ihnen will er Lugia, ein geheimnisvolles Meeres-Pokémon ködern. Jedes Mittel ist ihm recht. Seine mit Kanonen bestückte Flugmaschine ist nur eine seiner Waffen. Als es ihm glückt, den Feuervogel Lavados zu fangen, spitzt sich die Lage dramatisch zu. Durch ein grauenhaftes Unwetter geraten Ash und Melody in Lebensgefahr. Die Welt gerät aus den Fugen. Die Pokémon spüren, dass höchste Gefahr im Verzug ist und strömen zu Zigtausenden zur Insel Shamouti, wo inzwischen der Ausnahmezustand herrscht. Für Ash kommt die Stunde der Wahrheit – wird er seiner Aufgabe als Weltenretter gerecht werden?

Schon in wenigen Wochen könnt ihr erfahren, wie das Abenteuer ausgeht und wer die Oberhand behält. Streicht den 21. Dezember in eurem Kalender rot an, damit ihr die spannende Lösung so schnell wie möglich erfahrt.

Claudia Schnickel

Alte Bekannte ...



INGESPIELT Auch im zweiten Streifen sind Ash und Pikachu ein starkes Team.



ÜBERRASCHUNG Das Team Rocket präsentiert sich zum Schluss in ganz neuem Licht.

... und Neuzugänge



SCHRECKENSMONSTER Lawrence III verbreitet Angst und Schrecken, wo er auftaucht.



HAUPTROLLE Die zarte Melody weiß genau, was sie will, auch wenn man ihr das nicht ansieht.



MEERESMONSTER Lugia ist geheimnisvoll und wacht gleich über drei Elemente.



WWW.ELECTRONICARTS.DE



DIE 100 BESTEN POKÉMON-TRICKS

Mit welchen Pokémon kann ich Major Bob besiegen? Wie komme ich an das Pikachu-Mini-Spiel in der Gelben Edition? Diese und viele andere Fragen erreichen die GAMES-AND-MORE-Redaktion jeden Tag. Im zweiten Teil unserer Serie verraten wir euch weitere Top-Tipps rund um Pokémon. Viel Spaß beim Ausprobieren!

Gegen Rocko gewinnen:

Gegen Rockos Gesteins-Pokémon habt ihr bessere Chancen, wenn ihr mit Bisasam oder Schiggy in den Kampf geht. Wer sich Glumanda ausgesucht hat, wird es schwerer haben.

Gegen Misty gewinnen:

Jeder weiß, dass Misty Wasser-Pokémon liebt. Also packt für den Kampf ein Pflanzen- oder ein Elektro-Pokémon aus!

Gegen Major Bob gewinnen:

Um Major Bob und seinen Elektro-Pokémon den Donnerorden abzuluchsen, seid ihr mit Pokémon vom Typ Boden am besten beraten.

Gegen Erika gewinnen:

Ihr seid in Prismania angekommen und wollt euch den Farborden von Erika holen? Nehmt am besten Feuer- oder Käfer-Pokémon mit, dann seid ihr auf der sicheren Seite.

Gegen Sabrina gewinnen:

Da Sabrinas Psycho-Pokémon ständig Verwirrungsattacken einsetzen, solltet ihr eure Pokémon oft wechseln, das hebt die Verwirrung auf. Zwar kostet das Zeit und Kraftpunkte, aber mit ein paar Heiltränken sollten eure Pokémon den Kampf durchstehen!

Gegen Koga gewinnen:

Um dem Ninja-Meister eins auszuwischen, solltet ihr Psycho-Pokémon oder Erd-Pokémon gegen ihn einsetzen.



KEINE FURCHT Mit den richtigen Pokémon könnt ihr gegen die Arenaleiter bestehen ...

Gegen Pyro gewinnen:

Feuer bekämpft man am besten mit Wasser. Also nehmt auf jeden Fall Wasser-Pokémon mit in den Vulkan!

Gegen Giovanni gewinnen:

In eurem letzten Trainerkampf steht ihr Giovanni in Vertania gegenüber. Er bevorzugt Pokémon der Klassen Boden, Gestein und Gift. Am besten habt ihr also Wasser-, Eis- oder Boden-Pokémon dabei.

Bisasam, Glumanda und Schiggy:

Wenn man sein Pikachu immer bei Laune hält, muss man nur die richtigen Leute ansprechen, und schon bekommt man Bisasam, Glumanda und Schiggy ganz leicht: Bisasam erhält man vom Pokémon-Sammler in Azuria City neben dem PKMN-Center. Glumanda wird euch von einem Trainer in der linken obersten Ecke gleich nach der Nugget-Brücke übergeben. Schiggy kann man von Polizistin Jenny mitten in Orania City bekommen, nachdem man vorher Major Bob besiegt hat. Jenny kann man daran erkennen, dass sie immer auf demselben Fleck stehen bleibt und nicht herumgeht wie die anderen Bewohner Oranias.

Versteckter Supertrank:

Stellt euch unter das Pokémon Center am Eingang zum Felstunnel und zerschneidet den Busch direkt links daneben. Zerschneidet anschließend auch noch den nächsten Busch darüber, direkt am Felstunneleingang, und drückt A: Der versteckte Supertrank ist kein Geheimnis mehr.

Starke Pokémon entwickeln:

Jeder weiß, dass manche Pokémon sich unter Wirkung bestimmter Steine weiterentwickeln. Aber die meisten dieser Pokémon lernen dann keine neuen Attacken mehr (außer TM und VM). Nehmen wir zum Beispiel Vulpix: Mit einem Feuerstein wird es zu Vulnora, lernt aber keine Attacken mehr. Dazu ein Tipp: Bringt dem entsprechenden Pokémon mit wachsender Erfahrung viele starke Attacken bei (wenn nötig mit TM's). Dann gebt ihm KP-Plus, Carbon, Eisen, Calcium und Proteine. Es wird dann immer stärker. Wenn ihr nun erst den Elementstein zusetzt, werdet ihr ein sehr starkes und kräftiges Pokémon an eurer Seite haben. Habt ihr dieses Pokémon zufällig noch beim Tausch mit einem Freund erhalten (natürlich

auf einem niedrigen Level in der ersten Entwicklungsstufe), dann habt ihr ein halbes „Super-Pokémon“.

Beide Fossile bekommen:

Im Mondberg könnt ihr euch, wie ihr sicherlich wisst, entweder das Domfossil (aus dem ihr Kabuto auf der Zinnoberinsel wieder beleben könnt) oder das Helixfossil (aus dem ihr Amonitas bekommen könnt) aussuchen. So bekommt ihr beide: Du suchst dir ein Fossil aus, ein Tauschpartner das andere. Nun vervielfacht ihr sie mit dem Missingno-Cheat. Lasst jeder zwei Fossile wiederbeleben (Zinnoberinsel, im Haus ganz unten links, die letzte Tür rechts, hinterer Mann) und tauscht eure Doppelten per Link-Kabel. Danach sollte sich im Auswahlmodus des pausierten Spiels als unterste Rubrik „Cheats“ befinden. Unter anderem für Unverwundbarkeit, Kelch der Seelen, alle Waffen, Geld, Level vollenden (sofort und erfolgreich) und vieles mehr.

Unsichtbarer PC:

Im Hotel in Prismania City gibt es eine Möglichkeit, einen PC zu benutzen, obwohl gar keiner zu sehen ist. Ihr müsst im Hotel nach rechts gehen, an die Stelle, wo im Pokémon-Center der PC steht. Wenn ihr dann A drückt, könnt ihr euch in den PC einklinken.

Den Münzkorb fürs Kasino bekommen:

Wenn ihr nicht wisst, wo ihr den Münzkorb für die Rocket-Spielhalle bekommt, dann müsst ihr nach Prismania-City. Dort ist unter der Rocket-Spielhalle noch eine Häuserreihe. Das zweite Haus rechts ist eine Art Kneipe. Der letzte Mann oben links (etwas dicklich) hat „Haus und Hof“ ver-zockt. Ihn müsst ihr ansprechen. Er hat nämlich genug vom Glücksspiel und schenkt euch seinen Münzkorb. Nun könnt auch ihr „zocken“!

Sonderbonbon-Trick:

Wenn ihr euch ein Pokémon in Level 25 fangt, es sich aber normal schon in Level 22 entwickelt hätte, gebt ihm einfach ein Sonderbonbon und es entwickelt sich.

Mehr Münzen:

Wenn man weiß, wo man suchen muss, bekommt man in Prismania viele Extra-Chips fürs Glücksspiel. Geht in die Spielhalle, stellt euch hinter den 1. Mann, so dass ihr zur Tür guckt. Dann drückt ihr den A-Knopf und findet 10 Münzen. Das könnt ihr hinter jeder Person ausprobieren. In der Ecke wo ihr Münzen kaufen könnt, gibt es 20 Münzen und vor dem 2. Automaten (nicht Spielautomaten!) findet ihr 100 Münzen. Ein paar Leute geben euch ebenfalls Münzen, wenn ihr sie anspricht.



Verstecktes Sonderbonbon:

In Azuria City gibt es ein geheimes Sonderbonbon. Wenn ihr aus dem Pokémon-Center raus kommt, müsst ihr 11 Schritte nach links laufen. Dann 6 nach oben, 1 nach rechts und durch die Tür in das Haus hinein. Durch die obere Tür wieder raus, 1 Schritt nach oben und zuletzt 5 Schritte nach rechts. A-Knopf drücken und ihr habt ein Sonderbonbon gefunden.



Surfing Pikachu:

In der Gelben Edition von Pokémon gibt es ein verstecktes Mini-Spiel, das ihr nur über Pokémon Stadium freischalten könnt. Dazu müsst ihr zuerst alle Cups und die Arenaleiter-Burg durchspielen, um in den Runde-2-Modus zu gelangen. Auch diesen spielt ihr durch bis zum Premium-Cup im Meisterball-Modus, den ihr nun mit einem Pikachu vom Game Boy in euer Team gewinnen müsst. Habt ihr gesiegt, lernt euer Pikachu-Surfer, was euch per Extra-Bildschirm angezeigt wird. Wenn ihr jetzt Pikachu in die Gelbe Edition überträgt und zu dem Surfer im Strand-

haus unterhalb von Fuchsia City bringt, könnt ihr das lustige Mini-Game spielen.



SURFING Das Intro von Pokémon Gelb weist auf das versteckte Mini-Spiel hin.



Pikachu sprechen hören:

Wählt in Pokémon Stadium eine beliebige Kampfsituation aus (Arenaleiter-Burg, Mini Cup usw.) und setzt euren Pikachu aus der Gelben Edition zum Kampf ein. Statt des üblichen kratzigen Geräuschs begrüßt euch euer Pikachu aus der Gelben Edition nun mit einem motivierenden „Pika“. Sobald ihr seine Attacken einsetzt, gibt Pikachu ebenfalls seine Laute ab.



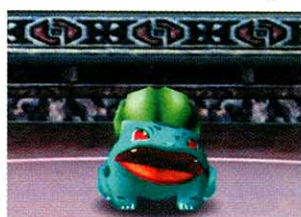
Sieg ohne Energieverlust:

Wenn man ein gegnerisches Pokémon mit einer Attacke vollständig besiegt, die das eigene Pokémon normalerweise mit verliert (Risikotackle usw.), verliert das eigene Pokémon durch den Siegtreffer ausnahmsweise keine Energie.



Major Bobs Elektro-Pokémon:

In der Arenaleiter-Burg auf Major Bobs Turm vertrauen die meisten Trainer im



BISASAM Gegen Major Bob sollte ein Pflanzen-Pokémon im Team besser nicht fehlen.

sieht es schlecht aus. Denn diese beiden Pokémon setzen im Kampf gegen Gesteins-Pokémon fast immer die Surfer-Attacke ein. Man sollte also am besten immer ein paar Pflanzen-Pokémon im Gepäck haben.



Dodu-Game-Boy:

Um den Dodu-Game-Boy zu bekommen, muss man nur entweder den Pokémon Cup oder den Premium Cup bis einschließlich zum Meisterball gewinnen. Danach könnt ihr im Game-Boy-Turm euer Game-Boy-Spiel vom Transfer Pack mit doppelter Geschwindigkeit spielen.



DODU Das zweiköpfige Pokémon ist Namensgeber für den doppelt schnellen Game-Boy-Modus.



Dodri-Game-Boy:

Hierfür müsst ihr sowohl den Pokémon Cup als auch den Premium Cup komplett gewinnen, um den Dodri-Game-Boy zu bekommen. Beim Dodri-Game-Boy verdreifacht ihr eure Geschwindigkeit auf dem Game-Boy-Turm.



Gegen Mewtu kämpfen:

Wollt ihr Mewtu bezwingen, müsst ihr alle Cups im Stadium und danach noch die Arenaleiter-Burg gewonnen haben. Anschließend erscheint Mewtu über dem Stadion, das ihr dann herausfordern könnt.



Auf zur 2. Runde:

Habt ihr Mewtu besiegt, könnt ihr im Hauptmenü mit C-rechts das Stadion wechseln, um in den Runde-2-Modus zu gelangen.



Ändern des Rahmens vom Game-Boy-Spiel im Game-Boy-Turm:

Wenn man in Pokémon Stadium um den Dodu- und/oder Dodri-Game-Boy gewonnen hat, kann man, während man im Game-Boy-Turm das Game-Boy-Spiel spielt, mit dem Z-Trigger zwischen drei verschiedenen Bildschirm-Rahmen hin und herschalten.



WECHSELRAHMEN Im Dodu- und Dodri-Modus könnt ihr zwischen 3 verschiedenen Bildrahmen wählen.



Mega im Kids Club:

Habt ihr bei Pokémon Stadium im Kids Club alle Minispiele im Schwierigkeitsgrad „Stark“ gegen den Computer gewonnen, wird euch dadurch der Schwierigkeitsgrad Mega für den Kids Club zugänglich.



Die Farben der Pokémon ändern:

Wenn man die Namen der Pokémon einfach umdreht, ändert sich die Farbe. Zum Beispiel wird Mewtu bläulich, wenn man den Namen in Tumew umdreht. Wenn man die Silben vertauscht, werden die Pokémon im Allgemeinen dunkler. Pikachu wird hell-orange.



Die Farben der Pokémon ändern:

Neben der Möglichkeit, die Pokémon in Stadium durch verdrehen ihrer Namenssilben dunkler zu machen, gibt es eine weitere Möglichkeit der Farbänderung: Hängt einfach an die Pokémon-Namen die Endsilbe „us“ an (zum Beispiel Kleinstein – Kleinsteinus), dadurch werden die meisten Pokémon heller in ihrer Färbung.



Im Kampf mehr Schaden anrichten:

Haltet beim Angriff eures Pokémon auf den Arena-Gegner den A-Knopf gedrückt, wenn die Informationen zur Attacke erscheinen, dann richtet euer Pokémon deutlich mehr Schaden an als bei einem gewöhnlichen Angriff.



Pikachus Donnerschock:

Spielt ihr die Poké-Flöte neben Pikachu, setzt es Donnerschock ein. Besonders viele Punkte bringt das zusammen mit einer von Pikachus Spezial-Aktionen.



Tanzendes Relaxo:

Wird Relaxo von einem Räucherball getroffen, schaut es kurz nach dem Werfer und ihr könnt einen guten Schnappschuss ergattern. Spielt ihr jetzt noch die Pokéflöte, tanzt Relaxo zu jeder Melodie andere Bewegungen.



Mauzi ganz nah:

Spielt ihr die Pokéflöte, tanzt das Mauzi auf dem Hügel am Strand. Bewertet ihr die Taubsis, die ein anderes Mauzi jagen, mit Äpfeln und vertreibt sie so, tanzt auch dieses Mauzi für euch. Trefft ihr das Mauzi auf dem Hügel mit einem Apfel, schaut es grimmig zurück. Trefft ihr mit einem Räucherball, kippt Mauzi bewusstlos nach hinten und bleibt kurz liegen. Nun könnt ihr eine tolle Nahaufnahme machen.



Pummeluff-Chor:

Im Höhlen-Areal werden Pummeluffs von insgesamt drei Smogons gejagt. Schafft ihr es, alle drei Smogons mit Räucherbällen zu verjagen, singt am Level-Ende ein Pummeluff-Trio für euch.



Glurak taucht auf:

Im Vulkan-Areal könnt ihr einige Glutexos fotografieren, eines davon steht neben einem Lavakrater. Trefft ihr dieses mit einem Apfel, so dass es in den Lavatümpel fällt, dauert es nur einen Augenblick, bis sich statt Glutexo ein verwandeltes Glurak aus der Glut erhebt und aus nächster Nähe beim Feuerspeien geknipst werden kann.

POKÉMON

TV-FÜHRER

Woche vom 20.11. bis 24.11.

MONTAG, 20. NOVEMBER

14:45 Im Reich der Düfte (Wh.)

16:40 Hypnos Nickerchen



In Prismania verschwinden seit Tagen Kinder – und seltsam: Die Pokémon schlafen immer wieder ein. Es stellt sich heraus, dass ein Hypno diese Vorfälle auslöst. Mit einem Traumato als Gegenmittel versuchen die Helden das Problem zu lösen.

DIENSTAG, 21. NOVEMBER

14:45 Hypnos Nickerchen (Wh.)

16:40 Modezeit – Eitelkeit



Misty geht mit Enton in den Modsalon vom Team Rocket und wird dort festgehalten. Rocko, Ash und die Stylistin Susan setzen alles daran, sie zu befreien. Das gelingt ihnen auch. Die Team-Rocket-Pokémon verheddern sich in ihren Kleidern.

MITTWOCH, 22. NOVEMBER

14:45 Modezeit – Eitelkeit (Wh.)

16:40 Hart, aber fair



Ein Vater vernachlässigt seine Familie, um Nockchan zu trainieren. Team Rocket setzt alles daran, einen Kampf in Gang zu setzen. Ashs Rasaff gewinnt. Nachdem der Vater versprochen hat, sich um seine Familie zu kümmern, lässt Ash Rasaff bei ihm.

DONNERSTAG, 23. NOVEMBER

14:45 Hart, aber fair (Wh.)

16:40 Drohende Gefahr



Pikachu wird krank. Ash bringt ihn ins Pokémon-Center. Als kurz darauf Sleimas und Sleimoks das Kraftwerk angreifen, kommt es zu einem Stromausfall. Doch die Magnetilos und Magnetons schlagen die Sleimas und Sleimoks in die Flucht.

FREITAG, 24. NOVEMBER

14:45 Drohende Gefahr (Wh.)

16:40 Das Digda-Problem

Die Pokémon-Serie ist und bleibt ein Dauerbrenner. 109 spannende Folgen fesseln auch in der Wiederholung! Also ganz gleich, ob ihr schon voll im Thema seid oder gerade erst einsteigt: Montag bis Freitag 14:45 und 16:40 Uhr ist „Pokémon-Time“! Natürlich auf RTL II! Einschalten und dabei sein!



Andauernd kommt es zu kleinen Erdbeben. Ausgelöst werden sie durch Digdas, die die Bauarbeiten an einem Damm stören, um ihr Heim zu schützen. Daraufhin werden die Bauarbeiten eingestellt.

Woche vom 27.11. bis 1.12

MONTAG, 27. NOVEMBER

14:45 Das Digda-Problem (Wh.)

16:40 Die Arena der Ninjas



Ash trifft in einem Haus im Wald auf Aiya, eine Ninja-Kriegerin, die ihn zum Kampf herausfordert. Dabei besiegt Bisasam Bluzuk. Dann tauchen Koga, Aiyas Bruder, und Team Rocket auf. Beim folgenden Kampf verbündet sich Ash mit Koga.

DIENSTAG, 28. NOVEMBER

14:45 Die Arena der Ninjas (Wh.)

16:40 Das Pokémon-Rennen



Laura lädt Ash, Misty und Rocko zu einer Party ein. Sie bricht sich den Arm und kann nicht an einem Rennen teilnehmen. Kurz entschlossen nimmt Ash ihren Platz ein. Es gelingt ihm, einen Betrüger auszuschalten, der das Team Rocket engagiert hat.

MITTWOCH, 29. NOVEMBER

14:45 Das Pokémon-Rennen (Wh.)

16:40 Kangama Kid



In der Safari-Zone treffen die Kinder die Aufseherin Rocky, die versucht, ihre Pokémon zu schützen. Eine Horde Kangamas wird vom Team Rocket bedroht und von einem Jungen, der Tarzan ähnlich ist, gerettet.

DONNERSTAG, 30. NOVEMBER

14:45 Kangama Kid (Wh.)

16:40 Die Fahrrad-Gang



Im nächsten Ort fangen die Freunde einen Job als Fahrradkuriere an. Klar, dass das Team Rocket nicht lange auf sich warten lässt. Die Bösewichter haben schon wieder einen neuen Plan. Als Gang verkleidet, fordern sie die Kids zum Kampf heraus.

FREITAG, 1. DEZEMBER

14:45 Die Fahrrad-Gang (Wh.)

16:40 Die mysteriöse Villa



In einer stürmischen Nacht treffen die drei Freunde auf das Pokémon Ditto und einen Trainer. Beide können jede Gestalt annehmen, die sie wollen. Diesen Umstand will das Team Rocket nutzen.

Woche vom 4.12. bis 8.12

MONTAG, 4. DEZEMBER

14:45 Die mysteriöse Villa (Wh.)

16:40 Pikachus Abschied



Als Ash im Wald auf eine Gruppe Pikachus trifft, überlegt er, ob sein Pikachu sich dort vielleicht wohler fühlen würde. Das Team Rocket schlägt zu und schafft es, alle Pikachus einzufangen.

DIENSTAG, 5. DEZEMBER

14:45 Pikachus Abschied (Wh.)

16:40 Die ungleichen Brüder



Ash und Begleiter finden ein verlassenes Evoli. Sie bringen es zurück zu seinem Besitzer. Dort erfahren sie, dass er das Pokémon absichtlich



ausgesetzt hat, um es vor seinem Bruder zu schützen, der das Evoli unbedingt weiterentwickeln will. Misty rät ihm, seinem Bruder zu sagen, dass er das nicht möchte. Doch bevor es dazu kommt, entführt das Team Rocket das Pokémon.

MITTWOCH, 6. DEZEMBER

ab 13:00 Die ungleichen Brüder (Wh.)

Relaxo im Tiefschlaf

Ein Relaxo blockiert den Fluss. Um es zu wecken, verbünden sich Ash und das Team Rocket ausnahmsweise. Sie finden einen Hippie, der im Besitz einer Pokéflöte ist. Mit ihr kann man ein Relaxo wecken.

Duell in Dark City

In Dark City gibt es zwei Arenen, die aber von allen Trainern gehasst werden. Kas, einer der Arena-Leiter, schließt sich mit dem Team Rocket zusammen und will auch Ash auf seine Seite ziehen.

Angriff der Kokoweis

Misty bekommt eine neue Aufgabe und wird Assistentin des Zauberers Melvin. Der erkennt bald, dass sein Kokowei Leute hypnotisieren kann. Das weiß inzwischen auch das Team Rocket und versucht, die Kokoweis zu entführen.

Die Paras Problematik

Eine hübsche Pokémon-Heilerin wünscht sich, dass sich ihr scheues Paras zum Parasek weiterentwickelt. Denn aus einem Pilz, der auf dem Parasek lebt, will sie eine Wundermedizin herstellen.

Pummeluffs Song

Die Gruppe versucht, einem Pummeluff das Singen beizubringen, denn sein Gesang kann Menschen angenehm zum Einschlafen bewegen. Das Team Rocket raubt währenddessen die Neon-Stadt aus.

Angreifer aus der Urzeit

Als im Gampa-Canyon Fossilien gefunden werden, ist der Teufel los. Jeder beginnt, wie verrückt nach Fossilien zu suchen. Im Zuge dieser Aktion findet Ash ein extrem seltenes Pokémon.

Operation Chaneira

Pikachu kränkt und wird von Ash in ein Krankenhaus für Menschen gebracht. Das Team Rocket wird zur gleichen Zeit in einen Verkehrsunfall verwickelt, bei dem viele Pokémon verletzt werden.

Verliebt, verlobt, verheiratet

James muss binnen 24 Stunden heiraten, weil seine Eltern das in ihrem letzten Willen verfügt haben. Er weiß natürlich nicht, dass sie ihren Tod nur vorgetäuscht haben, um ihn zur Heirat zu bewegen.

Der Trickbetrüger

Ein Trainer befürchtet, dass sein Porenta zu schwach für einen Kampf ist. Er meint, die Dinge lösen zu können, indem er Pokémon klaut, statt sie zu fangen. Misty fällt auf den Dieb herein.

DONNERSTAG, 7. DEZEMBER

14:45 Der Trickbetrüger (Wh.)

16:40 Kampf um Toggepi



Noch immer tragen die Kinder das Wesen in dem Ei, das bald schlüpfen wird, mit sich. Team Rocket gelingt es, das Ei zu stehlen. Mauzi hat Mitleid und versucht das kleine Wesen zu beschützen.

FREITAG, 8. DEZEMBER

14:45 Kampf um Toggepi (Wh.)

16:40 Der mysteriöse Garten



Bisasam hört auf den Ruf der Natur und lernt so einen merkwürdigen Garten kennen. Als ihm die drei Freunde folgen, werden sie Zeuge eines geheimen Entwicklungs-Zeremoniells.

Woche vom 11.12. bis 15.12.

MONTAG, 11. DEZEMBER

14:45 Der mysteriöse Garten (Wh.)

16:40 Die Fukano-Akte



Das Team Rocket will die Gewalt über eine Einheit Polizei-Fukanos gewinnen. Mit der gemopsten Stimme der Polizistin wollen sie die Pokémon für Banküberfälle missbrauchen.

DIENSTAG, 12. DEZEMBER

14:45 Die Fukano-Akte (Wh.)

16:40 Pokémon-Paparazzi



Der Fotograf Todd möchte ihn unbedingt fotografieren, aber Pikachu hat große Angst. Als Ash und Pikachu in einem Tunnel gefangen sind, werden sie zwar Todd los, haben aber dafür das lästige Team Rocket am Hals.

MITTWOCH, 13. DEZEMBER

14:45 Pokémon-Paparazzi (Wh.)

16:40 Die Feuerprobe



Auch Pokémon-Trainer müssen in die Schule. Als Ash die Liga erreicht, muss er zunächst das Aufnahmeexamen absolvieren.

DONNERSTAG, 14. DEZEMBER

14:45 Die Feuerprobe (Wh.)

16:40 Butch und Cassidy



Ein Züchtungs-Center ist die Tarnung für diabolische Pläne, es gehört Butch und Cassidy, den ärgsten Rivalen des Team Rocket.

FREITAG, 15. DEZEMBER

14:45 Butch und Cassidy (Wh.)

16:40 Das Prinzessinnenfest



Es ist der Tag des Prinzessinnenfestes. Nach der an diesem Tag üblichen Shopping-Tour beschließen Misty und Jessie bei der Wahl zur Königin der Prinzessinnen teil zu nehmen.

Woche vom 18.12. bis 22.12.

MONTAG, 18. DEZEMBER

14:45 Das Prinzessinnenfest (Wh.)

16:40 Katzenjammer und Heldengeschichten



Am Kindertag beaufsichtigen Ash, Misty und Rocko einige Kinder, die mit ihren Pokémon spielen. Jessie und James haben sich als Zauberer und Zauberasistentin verkleidet und locken die drei Trainer und die Kinder zu einer Zaubervorführung.

DIENSTAG, 19. DEZEMBER

14:45 Katzenjammer und Heldengeschichten (Wh.)

16:40 Der Rätselmeister



Ash, Misty und Rocko machen einen Bootsausflug zur Zinnoberinsel, auf der es auch eine Pokémon-Arena geben soll. Doch als sie ankommen, sehen sie nur viele Touristen. Ein einheimischer Hippie scheint jedoch zu wissen, wo die Arena ist.

MITTWOCH, 20. DEZEMBER

14:45 Der Rätselmeister (Wh.)

16:40 Panik im Vulkan



Ash will die Zinnoberinsel erst wieder verlassen, wenn er einen Vulkanorden bekommen hat. Nach mehreren schweren Kämpfen kommt es zum Showdown.

DONNERSTAG, 21. DEZEMBER

14:45 Panik im Vulkan (Wh.)

16:40 Turtoks Tiefschlaf-Drama



Ash kommt nicht zur Ruhe, zwar hat er jetzt den Vulkanorden, doch es fehlt ihm der Erdorden. Auf der Rückfahrt gelangen die Freunde zu einer seltenen Insel, die auf keiner Karte verzeichnet ist.

FREITAG, 22. DEZEMBER

14:45 Turtoks Tiefschlaf-Drama (Wh.)

16:40 Bezaubernde Meerjungfrau



Ash, Misty und Rocko sind zurück in Vertania City. Misty lässt Seepier in einer Quelle baden, doch das Pokémon ist trotzdem unglücklich. Es braucht mehr Wasser. Gemeinsam machen sich die Freunde auf nach Azuria City, weil dort ein großes Schwimmbecken gibt.

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: LESERBRIEFE

Roonstraße 21

90429 Nürnberg

Fotoapparat in Pokémon Gelb?

Ich wollte schon immer wissen, ob man in **Pokémon Gelb** einen Fotoapparat kriegen kann? Und wenn ja, könnt ihr mir ja vielleicht verraten, wo man ihn finden kann.

Trinh Nguyen

Lieber Trinh, zu einem Fotoapparat kommt man in der **Gelben Edition** nicht. Zum Thema Foto aber kann man sich reichlich bei **Pokémon Snap** austoben. Bei dieser lustigen Fotosafari geht

es darum, so viele Pokémon wie möglich zu fangen und vor die Linse zu kriegen.

Lust bekommen? Falls du eine N64-Konsole besitzt, könntest du das Spiel ja vielleicht auf deinen Wunschzettel für Weihnachten setzen.



TURTOK

findet Nico Oepen aus Mainz einfach klasse

GaM-Zeugnis

Im Heft **GAMES AND MORE** war ein Zeugnis zum Ausfüllen. Ich habe das Zeugnis ausgefüllt und abgeschickt. Leider habe ich bis jetzt kein verlostes Spiel bekommen. Ich hatte mich so gefreut.

Markus Petschnig

Hallo, Markus,

Wir verlosen jeweils fünf Spiele unter den vielen Einsendungen. Deshalb gibt es immer nur wenige glückliche Gewinner und viele, die leider nichts bekommen. Aber was hältst du davon, weiter fleißig das Zeugnis auszufüllen und uns zu schicken? Dann hast du Monat

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE

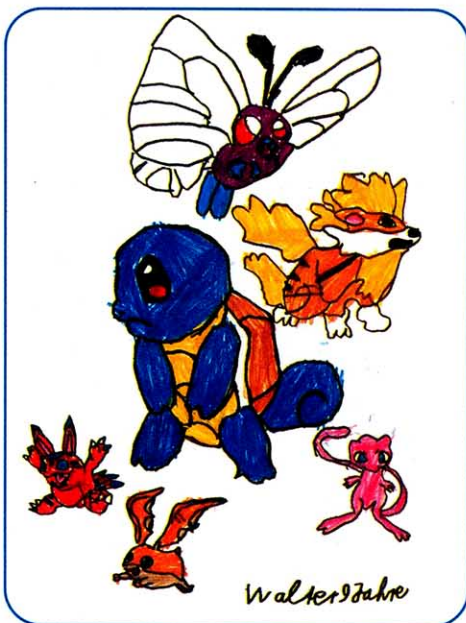


In eigener Sache

Sie sind auf dem Vormarsch und rücken immer näher: der neue Pokémon-Film 'Die Macht des Einzelnen' und die Goldene und Silberne Edition. Was uns nun sehr interessiert: Welches Highlight erwartet ihr mit mehr Spannung? Schreibt uns, was euer Favorit ist und warum. Wir sind schon sehr gespannt auf eure Briefe!

Euer GAMES-AND-MORE-TEAM





Fragen bunt gewürfelt

Ein gaaaaaanz dickes Lob an eure Zeitschrift! Ich habe ein paar Fragen an euch! Ich habe mich gefragt, ob man Mew in der Roten, Blauen oder in der Gelben Edition fangen kann, ohne dass man zu dieser Pokémon-Aktion hin muss. Ich habe gehört, dass Harvest Moon 64 kommt, und habe vor ca. einem halben Jahr ein paar Bilder davon gesehen. Jetzt möchte ich wissen, wann das Spiel rauskommt. Es gibt demnächst ein Konsole, die man unter das Nintendo 64 drunterstecken kann, die heißt „64DD“. Ich wollte wissen, wann die Konsole und das dazugehörige Spiel Sim City rauskommen.

Matthias Fink

Bunt gemischt

Walter Matthäus zeigt, dass man Pokémon und Digimon mögen kann.

Lieber Matthias, zuerst mal gaaaaanz herzlichen Dank für dein dickes Lob – das geht immer

runter wie nix! Nun aber zu deinen Fragen. Also, du kriegst Mew weder in der Gelben, noch in der Roten und auch nicht in der Blauen Edition. Ohne die Downloadaktion von Nintendo könnt ihr Mew definitiv nicht schnappen. Harvest Moon 64 ist inzwischen im Handel erhältlich, nach unseren Informationen bereits seit einiger Zeit. Getestet haben wir das Spiel allerdings noch nicht. Die Konsole „64Disc-Drive“ dagegen gibt es bei uns noch nicht. An dem Laufwerk, mit dem man online gegeneinander antreten und Spielstände über das Netzwerk tauschen kann, wird noch gearbeitet. Es ist

Ash & Co.

sind die Favoriten von Sabrina Naglmaier.

auch nicht ganz sicher, ob sie überhaupt kommen wird. Somit musst du dich auch mit Sim City noch gedulden. Vielleicht kannst du die Wartezeit wenigstens zum Teil mit Harvest Moon 64 überbrücken ...



Sichlor

ist auch eines der Liebling-Pokémon von Nico Oepen.

Hi Christian, die erste GAMES AND MORE ist am 11.11.98 erschienen. Wir finden es super, dass du dir jede Ausgabe kaufst und bemühen uns natürlich nach Kräften, all euren Interessen gerecht zu werden. Womit wir bei deinem nächsten Punkt wären. Die meisten von euch finden Pokémon im Moment megacool. Das sehen wir an der vielen Post, die wir von euch bekommen. Darauf haben wir reagiert und die Monster die „Titelrolle“ spielen lassen. Die Antwort auf deine letzte Frage zu SmackDown! lautet: Schlag schnell die Seite

60/61 auf – schon findest du die gewünschten Infos zu dem Spiel. In die Läden kommt das Spiel im Laufe November.

Tsunomon

hat Stephanie König uns geschickt.



GaM und ENTORON

Was hat die GAMES-AND-MORE-Zeitschrift mit dem Pokémon Entoron gemeinsam? Ich kann es euch sagen. Entoron hält alle Gegner klein. Das ist bei euch auch so. Entoron kommt richtig gut an. Genau wie ihr. Wenn man Entoron sieht, denkt man „wow, das möchte ich haben“. So ist das auch bei eurer Zeitung. Das waren die Vergleiche. Aber mein Freund und ich haben auch noch eine Frage. Wir wollten

Aufwärts

Mauzi ist für Dennis Schneider der Überflieger.

wissen, ob es auch mal eine Edition von Pokémon geben wird mit der Orange Liga?

Benjamin Buggert

Hallo, Benjamin
Dein Vergleich zwischen Entoron, deinem Lieblings-Pokémon und GAMES AND MORE, ist echt originell. Auf so eine kreative Idee muss man erst einmal kommen!
Zu deiner Frage mit der Orange Liga für den Game Boy – es sieht nicht so aus, als ob es sie geben wird. Zumindest nicht in absehbarer Zeit. Wir haben ja immer ein Ohr bei Nintendo und wissen über alle Neuheiten eigentlich



gut Bescheid, doch davon ist uns nichts bekannt. Im Moment wird mit Hochspannung im Frühjahr die Silberne und Goldene Edition erwartet. Lassen wir uns überraschen, was danach kommt.

Gold/Silber teurer?

Ich habe in der Ausgabe 19/2000 gelesen, dass es in den Editionen Gold/Silber die alten und die neuen Pokémon gibt. Meine Frage: Kosten die neuen beiden Editionen deshalb mehr? Wenn ja, wie viel?

Dennis Schneider

Lieber Dennis, Leider gibt es noch keine Preisangaben für die neuen Editionen Gold und Silber. Sobald diese jedoch von Nintendo bekannt gegeben werden, findest du die nötigen Informationen in einer unserer nächsten Ausgaben unter der Rubrik „Pokémon-News“. Also, halte die Augen offen und verfolge unsere kommenden Games-And-More-Hefte.



charts

TITEL	HERSTELLER	
1. Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	
2. Formel 1 2000	Sony	
3. Eagle One - Harrier Attack	Infogrames	
4. Parasite Eve II	Square Soft	
5. Bundesliga 2001 - Der Fußballmanager	EA	
1. Pokémon Snap	Nintendo	
2. Mario Party 2	Nintendo	
3. Pokémon Stadium	Nintendo	
4. Jet Force Gemini	Nintendo	
5. Perfect Dark	Nintendo	
1. Ferrari 355	Acclaim	
2. Virtua Tennis	Sega	
3. Sega Extreme Sports	Sega	
4. Resident Evil: Code Veronica	Eidos	
5. Dead or Alive 2	Acclaim	
1. Sudden Strike	CDV	
2. Die Sims - Das volle Leben	Electronic Arts	
3. Age of Empires II	Microsoft	
4. Moorhuhn 2 - Die Jagd geht weiter	Ravensburger	
5. Unreal Tournament	Infogrames	

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfährt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

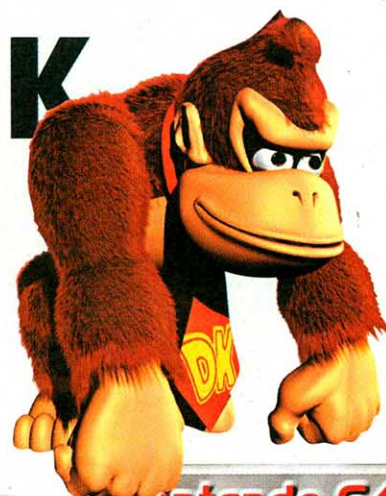
Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

nintendo 64

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Blues Brothers 2000	8/00	Action	79%
Bomberman 64 - 2nd Attack	9/00	Geschicklichkeit	67%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Cyber Tiger (Import)	6/00	Sport	71%
Daikatana	4/00	Action	80%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Excitebike 64 (Import)	7/00	Rennspiel	86%
F1 Racing Championship	11/00	Rennspiel	85%
Hercules	8/00	Action-Adventure	78%
ISS 2000	10/00	Fußball	90%
Jikkoyou Powerful Pro Baseball 2000 (Import)	7/00	Sport	79%
Kirby 64	7/00	Jump&Run	80%
Mario Party 2	11/00	Action	83%
Mario Tennis 64	9/00	Sport	92%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paper Mario	11/00	Rollenspiel	89%
Paperboy	3/00	Action	65%
Perfect Dark	9/00	Action-Adventure	96%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Snap	9/00	Fotosafari	95%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
Starcraft 64	8/00	Strategie	89%
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%
Taz Express	7/00	Jump&Run	76%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Turok 3: Shadow of Oblivion	10/00	Action	88%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
Zelda: Majora's Mask (Import)	7/00	Rollenspiel	96%

playstation

titel	test	genre	wertung
Alien - Die Wiedergeburt	10/00	Action	89%
Anstoß Premier Manager	7/00	Fußballmanager	67%
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Bundesliga Manager 2001	10/00	Wirtschaftssimulation	81%
Bundesliga Stars 2001	9/00	Sport	79%
Catan - Die erste Insel	8/00	Strategie	74%
Chase the Express	9/00	Action-Adventure	69%
Cold Blood	7/00	Action-Adventure	83%
Colin McRae Rally 2.0	7/00	Rennspiel	90%
Crisis Beat	11/00	Beat 'em Up	60%
Danger Girl	11/00	Action-Adventure	82%
Dave Mirra Freestyle BMX	11/00	Sport	80%
Destruction Derby Raw	9/00	Rennspiel	88%
Euro 2000	8/00	Fußball	74%
F1 Racing Championship	10/00	Rennspiel	88%
Formel 1 2000	11/00	Rennspiel	89%
Frontmission 3	8/00	Strategie	89%
Frontschweine	7/00	Strategie	80%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Jeremy McGrath Supercross 2000	11/00	Rennspiel	39%
Koudelka	11/00	Rollenspiel	73%
Magical Drop	11/00	Geschicklichkeit	83%
Mike Tyson Boxing	11/00	Sport	68%
MTV Sports: Skateboarding	11/00	Sport	66%
Moto Racer: World Tour	11/00	Rennspiel	77%
Muppet Monster Adventure	11/00	Jump&Run	86%
Parasite Eve 2	9/00	Action-Adventure	86%
Rayman 2: The Great Escape	9/00	Jump&Run	90%
Re-Volt 2: RC Revenge	10/00	Rennspiel	74%
Ronaldo V-Football	7/00	Fußball	87%
Spider-Man	11/00	Action	89%
Star Trek: Invasion	10/00	Action	86%
Sydney 2000	10/00	Sport	83%
Team Buddies	10/00	Geschicklichkeit	81%
Tenchu 2	10/00	Action-Adventure	81%
Tony Hawk's Pro Skater 2	10/00	Sport	92%
Vagrant Story	7/00	Action-Rollenspiel	95%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC dreamcast

titel	test	genre	wertung
Chu Chu Rocket!	8/00	Strategie	85%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Deep Fighter	10/00	Rennspiel	70%
Ecco the Dolphin: Defender of the Future	7/00	Action-Adventure	86%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
F-1 World Grand Prix 2	11/00	Rennspiel	78%
F355 Challenge	10/00	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
GTA 2	7/00	Action	89%
Hidden & Dangerous	11/00	Action	52%
International Track & Field	10/00	Sport	77%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
MagForce Racing	8/00	Rennspiel	70%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Railroad Tycoon 2	10/00	Wirtschaftssimulation	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Record Of Lodoss War	10/00	Rollenspiel	69%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
Resident Evil: Code Veronica	7/00	Action-Adventure	91%
Sega Extreme Sports	11/00	Sport	79%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
Tomb Raider IV - The Last Revelation	6/00	Action-Adventure	87%
Tony Hawk's Skateboarding	8/00	Sport	86%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
Virtua Tennis	10/00	Tennis	88%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC PC

titel	test	genre	wertung
Arcatera	7/00	Rollenspiel	40%
Baldur's Gate 2	11/00	Rollenspiel	93%
Bundesliga Stars 2001	11/00	Sport	75%
C&C 3 Mission-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Cold Blood	11/00	Action-Adventure	69%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Crusaders of Might & Magic	7/00	Action-Adventure	57%
Cultures	9/00	Aufbaustategie	80%
Dark Reign 2	7/00	Echtzeitstrategie	86%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbaustategie	81%
Deus Ex	8/00	Action-Adventure	89%
Deutschland Europameister 2000	7/00	Fußball	19%
Diablo 2	8/00	Rollenspiel	91%
Dino Crisis	8/00	Action-Adventure	65%
Disneys verrückte Spielesammlung	6/00	Action	55%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF Ultimate Golf	9/00	Sport	54%
Euro 2000	6/00	Sport	82%
F1 World Grand Prix	6/00	Rennspiel	67%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Grand Prix 3	9/00	Rennspiel	86%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Ground Control	7/00	Simulation	67%
Heavy Metal F.A.K.K. 2	10/00	Action	83%
Homeworld Cataclysm	11/00	Echtzeitstrategie	84%
Icewind Dale	8/00	Rollenspiel	78%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustategie	81%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
KISS: Psycho Circus - The Nightmare Child	9/00	3D-Action	75%
Kleopatra	9/00	Strategie	80%
Martian Gothic	7/00	Action-Adventure	70%
MDK 2	6/00	Action-Adventure	86%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Motocross Madness 2	7/00	Rennspiel	80%
Pokémon Druckstudio	8/00	Druckstudio	83%
Risiko 2	7/00	Strategie	76%
Roland Garros 2000	8/00	Sport	68%
Rollcage Stage 2	6/00	Rennspiel	71%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek: Klingon Academy	8/00	Action	70%
Star Trek: Voyager	10/00	Action	89%
Starlancer	6/00	Action	84%
Sudden Strike	11/00	Echtzeitstrategie	84%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Suzuki Alstare Extreme Racing	7/00	Rennspiel	69%
Sydney 2000	10/00	Sport	71%
Tachyon: The Fringe	7/00	Action	84%
The Moon Project	11/00	Strategie	89%
The Sims	10/00	Strategie	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Tiger Woods PGA Tour 2000	8/00	Sport	71%
Vampire	7/00	Rollenspiel	90%
Warlords Battlecry	9/00	Echtzeitstrategie	74%
Wizards & Warriors	11/00	Rollenspiel	79%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **93%**

BALDUR'S GATE 2

Die Schwächen des Vorgängers wurden fast ausnahmslos korrigiert, so dass Teil 2 des Rollenspiel-Hits ein fast perfektes Spiel geworden ist. Es wird euch lange fesseln!



spielespass **90%**



FORMEL 1 2000

Das neue Sony-Rennspiel kann durch hohe Realitätsnähe, eine gelungene Grafik und einen erweiterten Arcade-Modus punkten. Fast weltmeisterlich!



spielespass **90%**



DIE SIMS - DAS VOLLE LEBEN

Grundlegende Neuerungen gibt es in der überarbeiteten Version nicht, dafür aber neue Jobs und Möbel.



spielespass **90%**



ISS 2000

Die neueste Auflage des Fußballspiels glänzt vor allem mit dem neuen Karriere-Modus, realistischen Szenen auf dem Spielfeld und der guten Grafik.



spielespass **90%**



POKÉMON PINBALL

Es gibt was Neues von den Pokémon! Das Flipperspiel mit den Nintendo-Charakteren ist ein Muss für Fans, macht aber auch allen anderen Spaß!



spielespass **89%**



SPIDER-MAN

Der Spinnermann hat den Weg aus den berühmten Comics auf die PlayStation gefunden. Und es hat sich gelohnt! Ein klasse Action-Spiel!



spielespass **89%**



THE MOON PROJECT

Auch das Nachfolgespiel zu *Earth 2150* hat das Zeug zum Hit. Das Missionsdesign, die Gebäude und Einheiten wurden kräftig aufgemöbelt. Grafisch hat sich wenig getan.



spielespass **92%**



TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Gewohnt gut und garniert mit ein paar Verbesserungen präsentiert sich Teil 2 des Board-Spiels.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.

Veröffentlichung:1. Quartal 2001



genre **strategie**

BLACK & WHITE

Strategiefans warten sehnlichst auf das neue Werk von Star-Spieledesigner Peter Molyneux.

Veröffentlichung:Februar 2001



genre **adventure**

CHICKEN RUN

Lasst die Hühner rennen! Der Kinofilm war megawitzig, die Spiele sind es auch.

Veröffentlichung: ..24. November/15. Dezember



genre **action**

DINO CRISIS 2

Die Dinos planen ihren zweiten PlayStation-Anschlag! Wann die Jagd beginnt, ist noch unbekannt.

Veröffentlichung:November



genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?

Veröffentlichung:1. Quartal 2001



genre **action**

POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.

Veröffentlichung:März 2001



genre **action-adv.**

TOMB RAIDER - DIE CHRONIK

Wir sind schon gespannt auf Laras Abenteuer, Teil 5.

Veröffentlichung:17. November



genre **adventure**

ZELDA: MAJORA'S MASK

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda: Majora's Mask ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:17. November

RELEASE



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64			
titel	genre	hersteller	release
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	24. November
Power Rangers L. Rescue	Action-Adventure	THQ	24. November
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	16. November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	17. November
Batman Of The Future	Action	Ubi Soft	Dezember
Donald Duck Quack Att.	Action	Ubi Soft	Dezember
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Midway's Greatest A. Hits	Compilation	Konami	Dezember
Tom & Jerry in Fists of Fury	Beat 'em Up	Ubi Soft	Dezember
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	8. Dezember
Winnie Puuh - Tiggers H.	Action	Ubi Soft	Januar 2001
Aidyn Chronicles: First M.	RPG	THQ	März 2001
Scooby-Doo! Classic Creep Capers	Action-Adventure	THQ	Ende Februar 2001
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	1. Quartal 2001
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	1. Quartal 2001
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	1. Quartal 2001
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	1. Quartal 2001
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	1. Quartal 2001

playstation			
titel	genre	hersteller	release
Aladdin - Nasiras Rache	Adventure	Disney/Sony	29. November
Alien Die Wiedergeburt	Action	EA	23. November
Army Men: Air Attack 2	Action	3DO	24. November
Army Men: Sarges Heroes 2	Action	3DO	24. November
Batman of the Future	Action	Ubi Soft	November
Box Champions 2001	Boxen	EA	30. November
Burstrick	Sport	Virgin	November
Chicken Run	Adventure	Eidos	November
Crash Bash	Party Game	Sony	29. November
Deuce	Adventure	Konami/Midway	November
Dino Crisis 2	Action-Adventure	Capcom/Virgin	November
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	November
European Super League	Sport	Virgin	November
Ford Racing	Rennspiel	Empire Interactive	Ende November
Harvest Moon: Back to Nature	Adventure	Crave	November
Int. Superstar Soccer 2000	Fußball	Konami	Ende November
Die Welt ist nicht genug	Action	EA	30. November
Looney Tunes Racing	Rennspiel	Infogrames	29. November
Medal of Honor Underground	Action	EA	30. November
Nicktoons Racing	Rennspiel	Hasbro Int.	24. November
Pop 'n' Pop (VS)	Puzzle	Virgin	November
Ready 2 Rumble Boxing - Round 2	Boxen	Konami/Midway	Ende November
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	November
Schlümpfe - auf die Plätze, ...	Action	Infogrames	22. November
Techno Mage	Action-Adventure	Infogrames	Ende November
Tiger Woods PGA Tour 2001	Sport	EA	30. November
Tom & Jerry allein zu Haus	Action	Ubi Soft	November
Tomb Raider - Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	17. November
WCW Backstage Assault	Wrestling	EA	23. November
WDL: Thunder Tank's	Action	3DO	24. November
Winnie Puuh - Tiggers Honigjagd	Action-Adventure	Ubi Soft	November
WWF SmackDown! 2	Wrestling	THQ	28. November
007 Racing	Action	EA	21. Dezember
102 Dalmatiner	Action-Adventure	Eidos	Dezember
Blade	Action-Adventure	Activision	7. Dezember
Dancing Stage	Entertainment	Konami	Dezember
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Ducati World	Rennspiel	Acclaim	Anf. Dezember
ESL Classic Squads	Sport	Virgin	Dezember
F1 World Grand Prix 2000	Rennspiel	Eidos	8. Dezember
Flinstones	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Gold und Ruhm - D. Weg n. El Dorado	Adventure	Ubi Soft	Dezember
Kasparov	Simulation	Virgin	Dezember
Spyro the Dragon 2 - Platinum	Jump&Run	Sony	Dezember
The Grinch	Action-Adventure	Konami	Dezember
The Mummy	Action-Adventure	Konami/Universal	Dezember
UFC	Action	Crave	Dezember
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	Mitte Dezember
Woody Woodpecker Racing	Rennspiel	Konami/Universal	Dezember

Heft verpasst? Kein Problem!

Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



09/00



11/00



10/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit
Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

PC

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

Aikens Artifact	Action-Adventure	Fox	23. November
Championship Surfer	Sport	Mattel Interactive	November
Ducati World	Rennspiel	Acclaim	Ende November
F1 Championship Season 2000	Rennspiel	EA Sports	23. November
FS Execair	Simulation	Ubi Soft	November
FS FSFX 2000	Simulation	Ubi Soft	November
Goraul - Lost Souls	RPG	THQ	24. November
Pool of Radiance 2	RPG	SSI	Ende November
Project I.G.I.	Action	Eidos	24. November
Tiger Woods PGA Tour 2001	Sport	EA Sports	16. November
Timeline	Action	Eidos	24. November
Tomb Raider - Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	17. November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	16. November
Alice	Action-Adventure	EA Games	7. Dezember
Call To Power 2	Strategie	Activision	Dezember
Chicken Run	Action-Adventure	Edios	15. Dezember
F1 World Grand Prix 2000	Rennspiel	Eidos	1. Dezember
Flinstones	Funracer	Ubi Soft	Dezember
Gold und Ruhm - D. W. n. El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Golem	Strategie	Swing!	Dezember
Hitman - Codename 47	Action	Eidos	1. Dezember
NBA Live 2001	Sport	EA Sports	28. Dezember
No One Lives Forever	Action	Fox	7. Dezember
Pro Rally 2001	Simulation	Ubi Soft	Dezember
Silent Hunter 2	Simulation	SSI	Ende Dezember
The Grinch	Action	Universal	Dezember
The Mummy	Action-Adventure	Universal	Dezember
Wer wird Millionär?	Quiz	Eidos	8. Dezember
Woody Woodpecker Racing	Rennspiel	Universal	Dezember
Myst III Exile	Adventure	Mattel Interactive	Anfang 2001
Blair Witch Vol. 3	Strategie	Take 2	Januar 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Take 2	Januar 2001
Paris Dakar	Action-Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Stupid Invaders	Rennspiel	Acclaim	Januar 2001
Black & White	Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
F1 Racing Championship	Strategie	EA Games	Februar 2001
Peace Makers	Rennspiel	Ubi Soft	Februar 2001
Freedom	Strategie	Ubi Soft	März 2001
Dragon Riders	Action	Ubi Soft	März 2001
Oni	Adventure	Ubi Soft	März 2001
Tropico	Action	Take 2	März 2001
Mafia	Strategie	Take 2	2. Quartal 2001
Max Payne	Action	Take 2	2. Quartal 2001
Capitalism 2	WSim	Ubi Soft	Mai 2001
Battle Realms	Strategie	Crave	2001
Red Faction	Action	THQ	2001

DC dreamcast

titel	genre	hersteller	release
-------	-------	------------	---------

4x4 Evolution	Rennspiel	Take 2	Ende November
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	2. November
Army Men: Sarge's Heroes	Action	Midway	Ende November
Chicken Run	Action-Adventure	Eidos	24. November
Disneys Dinosaurier	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Ducati World	Rennspiel	Acclaim	Ende November
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	Ende November
MoHo	Action	Take 2	Ende November
MTV Sports: Skateboarding	Sport	THQ	17. November
Record of Lodoss War	RPG	Swing!	November
Sno Cross Championship Racing	RPG	Crave	November
Space Race	Action-Adventure	Infogrames	November
Starlancer	Action	Crave	November
Tomb Raider - Die Chronik	Action-Adventure	Eidos	November
UFC	Action/Sport	Crave	17. November
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
POD 2	Rennspiel	Ubi Soft	Dezember
Star Wars: Demolition	Action	Activision	Dezember
The Grinch	Action	Universal	Dezember
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	14. Dezember
Buzz Lightyear of Star Command	Action	Activision	25. Januar
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Januar 2001
Speed Devils Online	Rennspiel	Ubi Soft	Januar 2001
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	Januar 2001
Grandia 2	RPG	Ubi Soft	Februar 2001
Peace Makers	Strategie	Ubi Soft	Februar 2001
The Mummy	Action-Adventure	Ubi Soft	Februar 2001
Woody Woodpecker Racing	Rennspiel	Universal	Februar 2001
Dragon Riders	RPG	Universal	Februar 2001
Evil Twin	Action-Adventure	Ubi Soft	März 2001
Black & White	Strategie	Ubi Soft	März 2001
Viva Rock Vegas	Funracer	EA Games	1. Quartal 2001
		Swing!	Mai 2001

Hiermit bestelle ich:

☐ Games And More 09/00	zu DM 3.90
☐ Games And More 10/00	zu DM 3.90
☐ Games And More 11/00	zu DM 3.90
zusätzlich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

PLAYSTAT

Die Traumkonsole ist da!

Am 24. November ist es auch in Deutschland so weit: Die Nachfolgekonzole der PlayStation kommt auf den Markt. Doch was bietet das Gerät für den stolzen Preis von 869,- Mark? Der wichtigste Kaufgrund dürfte für die meisten Leute sein, dass die PS2 nicht nur Spiele, sondern auch Filme auf DVD abspielen kann.

Die DVD sieht aus wie eine CD und kann Filme in viel besserer Bild- und Tonqualität speichern als ein Videoband. Mit der PS2 hat man also Spielkonsole und DVD-Recorder in einem. Die Games, die für die neue Konsole geplant sind, glänzen durch viel schnellere und höher auflösende Grafik als alte PlayStation-Titel. Wer seine alten PlayStation-Spiele nicht missen möchte, kann diese aber problemlos auf der PlayStation 2 abspielen.

Wahlweise lassen sich auch die Ladezeiten verkürzen und die Bildqualität verfeinern. Wenn ihr euch also schon lange darüber geärgert habt, dass ihr bei eurem Lieblingsspiel immer eine halbe Minute warten müsst, bis sich ein neuer Schauplatz aufgebaut hat, dürft ihr euch auf eine flüssigere Performance freuen. Wollt ihr euren Spielstand in einem neuen PlayStation-2-Spiel absichern, dann braucht ihr dazu auch eine der neuen Memory-Cards, die mit 8 Megabyte Speicher 64-mal so viele Daten fassen können wie herkömmliche Memory-Cards.

Der Haken bei der Sache: Eine solche Karte kostet ca. 90 Mark und ist nicht im Startpaket inbegriffen. Die Grundpackung enthält nämlich nur die Konsole selbst, einen Dual-Shock-2-Controller mit zwei Analogsticks, ein Anschlusskabel und eine Demo-Disc. Alles andere, wie Fernbedienungen (sehr praktisch zum DVDs-Gucken) oder Multitaps, müsst ihr extra dazukaufen, entweder von Sony oder von anderen Firmen.

Stefanie Schetter

Die komplette Startliste

Und hier noch einmal alle Spiele, die zum Starttermin der PlayStation 2 erhältlich sein werden.

Genre	Titel	Hersteller	Preis
action			
Action	Armored Core 2	Crave	DM 89,95
Beat 'em Up	Dead or Alive 2	Sony/Tecmo	DM 119,-
Action-Shooter	Gradius III & IV	Konami	DM 119,95
Jump & Run	Rayman 2 Revolution	Ubi Soft	Ca. DM 120,-
Action	Silent Scope	Konami	DM 119,95
Action-Shooter	Silpheed	Swing!	Nicht bekannt
Beat 'em Up	Street Fighter EX 3 Plus	Capcom	Nicht bekannt
Beat 'em Up	Tekken Tag Tournament	Sony/Namco	DM 119,-
Action	Timesplitters	Eidos	Nicht bekannt
Rennspiele + Simulationen			
Rennspiel	Midnight Club: Street Racing	Take 2	DM 99,-
Rennspiel	RC Revenge Pro	Acclaim	DM 119,95
Rennspiel	Ridge Racer V	Sony/Namco	DM 119,-
Rennspiel	Smugglers Run	Take 2	DM 99,-
adventure			
Rollenspiel	Eternal Ring	Crave	DM 89,95
Rollenspiel	EverGrace	Crave	DM 89,95
Rollenspiel	Summoner	THQ	DM 119,95
sport			
Billard	Cool Pool Billiards Master	Take 2	DM 99,-
Fußball	ESPN ISS	Konami	DM 119,95
Fußball	FIFA 2001	Electronic Arts	Ca. DM 120,-
Leichtathletik	ESPN International Track & Field	Konami	DM 119,95
Snowboarding	ESPN X-Games Snowboarding	Konami	DM 119,95
Football	Madden NFL 2001	Electronic Arts	Ca. DM 120,-
Eishockey	NHL 2001	Electronic Arts	Ca. DM 120,-
Skateboarding	Sky Surfer	Swing!	Nicht bekannt
Snowboarding	SSX	Electronic Arts	Ca. DM 120,-
Golf	Swing Away Golf	Electronic Arts	Ca. DM 120,-
strategie + dankspele			
Geschicklichkeit	Fantavision	Sony	DM 119,-
Geschicklichkeit	Super Bust-a-Move	Acclaim	DM 89,95
Strategie	Theme Park World 2	Electronic Arts	Ca. DM 120,-

Grafik-Vergleich

Wenn ihr ein altes PlayStation-Spiel in die PS2 einlegt, könnt ihr einstellen, ob ihr mit herkömmlicher oder verfeinerter Grafik spielen wollt. Der Unterschied ist sehenswert!



KÖRNIG In „normaler“ PlayStation-Auflösung sieht man deutlich eckige Pixel.



EXTRA SANFT Wer mag, kann auf der PS2 die Texturen weich zeichnen lassen.

Die ersten PS2-Spiele am Start

In Deutschland werden ab 24. November gemeinsam mit der Konsole auch eine Menge nagelneuer Titel in den Regalen stehen. Schließlich will man mit seinem edlen Stück auch gleich loszocken können! Wir präsentieren euch die heißesten Tipps aller Genres.

genre **action**



TEKKEN TAG TOURNAMENT

Mehr als 30 Charaktere zeigen vor tollen Hintergrundbildern, was sie drauf haben. Im Mittelpunkt steht natürlich der Tag-Modus, bei dem jeder Spieler zwischen zwei Spielern hin und her springen kann.

genre **rennspiel**



RIDGE RACER V

Endlich flüssige Hintergründe statt nervige Pop-ups! In pixelfrei glänzenden Wagenmodellen habt ihr Gelegenheit, Zeitrennen, freie Rennen, Zweiermatches oder den Grand Prix in Angriff zu nehmen.

genre **adventure**



SUMMONER

Joseph kann dunkle Dämonen zu seiner Hilfe herbeirufen. Da der König das gar nicht gerne sieht, warten auf Joseph und seine Begleiter aufregende Rollenspielabenteuer und Echtzeitkämpfe.

genre **sport**



ISS 2000

Konamis Fußball-Simulation glänzt nicht nur mit superrealistischer Grafik. Umfangreiche Aktionsmöglichkeiten, schlaue Gegner und ein toller Mehrspielermodus versprechen extraviel Spielspaß.

genre **strategie**



SUPER BUST-A-MOVE

So betagt das Spielprinzip auch sein mag – es macht immer noch süchtig! In schmucker, neuer 2D-Grafik schießt ihr auf gleichfarbige Kugeln, während euch die Zeit davonläuft und der Gegner piesackt.

ION 2



Alle technischen Daten

Preis:	DM 869,-
Erscheinungstermin:	24. November 2000
Lieferumfang:	PlayStation-2-Grundgerät Netzkabel AV-Kabel Dual-Shock-2-Controller Demo-Disc
Abmessungen:	30,1 cm (B) x 17,8 cm (T) x 7,8 cm (H)
Gewicht:	2,1 kg
Laufwerk:	DVD-ROM 4-fach/CD-ROM 24-fach
Unterstützte Formate:	PlayStation-2-CD-ROM und DVD-ROM PlayStation-1-CD-ROM DVD-Video Audio-CD
Anschlüsse:	2x Controller-Port 2x Memory-Card-Steckplatz Multi-AV-Ausgang Optischer Digital-Ausgang 2x USB-Port IEEE1394 i-Link (Firewire) Type III PCMCIA-Karten-Steckplatz
CPU:	128 Bit „Emotion Engine“
Taktfrequenz:	294,192 MHz
Hauptspeicher:	32 MB Direct RDRAM
Grafik:	„Graphics Synthesizer“
Taktfrequenz:	147,456 MHz
Integrierter VRAM-Cache:	4MB
Sound:	SPU2
Anzahl der Stimmen:	32 Kanäle + Software
Sound-RAM:	2 MB
IOP:	I/O-Prozessor
CPU:	PlayStation-CPU+
Taktfrequenz:	33.8688 MHz oder 36.864 MHz (auswählbar)
IOP-Speicher:	2 MB

Alles, was dazugehört

Konsole, Kabel und Controller – mehr Hardware ist im PlayStation-2-Karton nicht enthalten. Um mit der Kiste so richtig loslegen zu können, braucht man jedoch noch etwas Zubehör. Wir haben uns für euch nach PS2-tauglichen Geräten umgesehen.

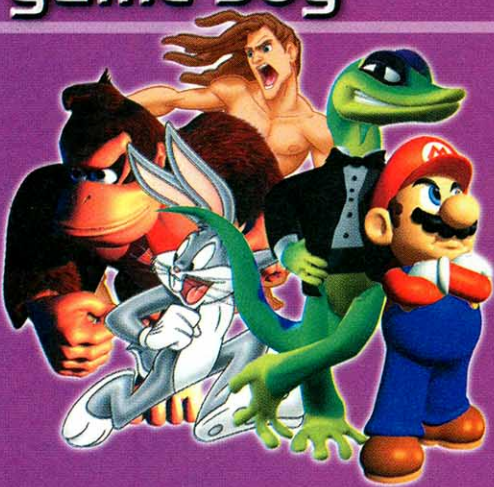
Produkt	Artikelname	Hersteller	Preis
Controller	Brooklyn D-Force 2 Pad	Vidis	DM 49,95
Controller	Dual Impact 2	InterAct	DM 59,99
Controller	Dual Force	Mad Catz	DM 59,95
Controller	Dual Shock 2	Sony	DM 59,95
Controller	PX 4000	Saitek	DM 69,95
Controller-Verlängerungskabel	Controller Extension Cable	InterAct	DM 19,99
Controller-Verlängerungskabel	Extension Cable	Mad Catz	DM 14,95
DVD-Fernbedienung	Brooklyn DVD Fernbedienung	Vidis	DM 39,95
DVD-Fernbedienung	DVD Remote Control	InterAct	DM 39,99
DVD-Fernbedienung	DVD Fernbedienung	Saitek	DM 49,95
DVD-Fernbedienung	DVD Fernbedienung	Mad Catz	DM 49,95
Erweiterter Controller	Storm Chaser	InterAct	DM 79,99
Erweiterter Controller	Advanced Dual Force	Mad Catz	DM 69,95
Lenkrad	RX 400	Saitek	DM 129,-
Lenkrad	MC 2	Mad Catz	DM 149,95
Memory-Card		Sony	DM 89,-
Memory-Card		Mad Catz	DM 79,95
Multitap	Multiplayer Adapter	Sony	DM 89,-
Multitap für 5 Spieler	Multiplayer Adapter	InterAct	DM 79,99
S-AV-Kabel		Mad Catz	DM 19,95
Scart/RCA-Kabel	Scart/RCA Cable (RGB)	InterAct	DM 19,99
Standfüße		Sony	DM 29,-



UNVERZICHTBAR Anders als in Japan liefert Sony die neue Memory-Card nicht mit der Konsole.

ZAP ZARAPP Mit der Fernbedienung, zum Beispiel von Vidis, lassen sich DVD-Menüs leichter bedienen als mit dem Gamepad.





eure hits



TITEL	HERSTELLER
1. (1) Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2. (4) Perfect Dark (Color)	Nintendo
3. (4) Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
4. (2) Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
5. (5) Pokémon – Rote Edition	Nintendo
6. (–) ISS 2000 (Color)	Konami
7. (7) Warrio Land 3 (Color)	Nintendo
8. (8) Tomb Raider (Color)	THQ
9. (–) Metal Gear Solid (Color)	Konami
10. (–) Tetris Deluxe (Color)	Nintendo

release

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TERMIN
Airforce Delta	Action	Konami	November
Aladdin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Antz Racing	Sport	Infogrames	30. November
Army Men 2	Action	3DO	24. November
Austin Powers 3	Geschicklichkeit	Take 2	November
Austin Powers 4	Geschicklichkeit	Take 2	November
Blade	Action-Adventure	Activision	23. November
Buffy The Vampire Slayer	Action-Adventure	THQ	November
Bust-A-Move Millennium	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Buzz Lightyear of Star...	Action-Adventure	Activision	November
Championship Motocross 2001	Rennspiel	THQ	November
Chicken Run	Jump & Run	THQ	November
Dave Mirra Freestyle BMX	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Die Biene Maja: Katschmohnwiese	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Die Maus 2	Action-Adventure	Infogrames	15. November
Donkey Kong Country	Jump & Run	Nintendo	17. November
European Super League	Sport	Virgin	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Familie Feuerstein: Burgerime	Jump & Run	Swing!	November
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	November
Lucky Luke – Banditen Express	Jump & Run	Infogrames	15. November
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	30. November
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	November
MTV Sports: Pure Ride	Snowboarding	THQ	November
MTV Sports: T.J. Lavin's	Simulation	THQ	November
NBA Jam	Sport	Acclaim	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Pumuckls Abent. i. Geisterschloss	Geschicklichkeit	Acclaim	November
Rache vom Mars – Looney Toons	Jump & Run	Infogrames	22. November
Rainbow 6	Action	Ubi Soft	November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
Road Rash	Sport	EA	16. November
Robin Hood	Geschicklichkeit	EA	30. November
Star Wars Episode 1: Obi Wan's	Action	THQ	November
The Grinch	Action	Konami	November
The Mummy	Action	Konami	November
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	9. November
Walt Disney's Dschungelbuch	Adventure	Ubi Soft	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
X-Men: Mutant Wars	Beat 'em Up	Activision	November
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	Dezember
Batman Chaos in Gotham	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Batman of the Future – Return of	Action	Ubi Soft	Dezember
Dinosaurs	Geschicklichkeit	EA	21. Dezember
F1 Championship Season 2000	Rennspiel	EA	7. Dezember
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	Dezember
Laura und das Geheimnis des	Adventure	Ubi Soft	Dezember
Merlin	Geschicklichkeit	EA	18. Dezember
Pokémon Trading Card Game	Geschicklichkeit	Nintendo	15. Dezember
Scooby-Doo! Classic Creep Cap	Jump & Run	THQ	November
Tom & Jerry: Der Mausangriff	Action	Virgin	Dezember
Woody Extreme Racing	Action	Konami	Dezember
Doug's Big Game	Action	Ubi Soft	Januar 2001
Elmo in Grouchland	Edutainment	Ubi Soft	Januar 2001

DISNEY'S DINOSAURIER

Eine gefährliche Reise durch die Urzeit



Weihnachten kommt er in die Kinos: Der Film *Disney's Dinosaurier*. Schon seit Oktober ist das gleichnamige Spiel für den Game Boy auf dem Markt. In diesem wird die Inselheimat der Dinosaurier von Meteoriten zerstört. Gemeinsam mit sechs Dinos und Affen (Lemuren) begeben sich ihr euch auf eine gefährliche Reise durch die Urzeit. Eure Aufgabe ist es, Herdentiere einzusammeln, aggressiven Raptoren zu entgehen und fallenden Meteoriten auszuweichen. Schade ist, dass die Dinos auf dem GBC so klein wirken. Außerdem können viele Aufgaben nur von den Lemuren bewältigt werden.

Hersteller: Ubi Soft

Genre: Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

WALT DISNEY'S DSCHUNGELBUCH

Mit Mowgli durch den Dschungel



Wer kennt ihn nicht, den Zeichentrickklassiker *Das Dschungelbuch* von Walt Disney? Im Dezember kommt er wieder in die Kinos und rechtzeitig vorher präsentiert Ubi Soft auch das Spiel zum Film. Dabei sollte man nicht dem vom Bären Balu gesungenen Rat folgen und es mal mit Gemütlichkeit probieren. Der Game-Boy-Hit hält euch ganz schön in Trab. Ihr müsst Kokosnüsse auf Wagen schmeißen und gegen die listige Schlange Kaa kämpfen. In fünf farbenprächtigen Urwaldwelten sammelt ihr außerdem Münzen und öffnet Geheimtüren.

Hersteller: Ubi Soft

Genre: Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

LEGO ALPHA TEAM

Als Agenten kämpft ihr gegen das Böse



James Bond lässt grüßen: In diesem Game-Boy-Color-Spiel müsst ihr gegen den finsternen Ogel kämpfen. Für den Erfolg dieser Mission steuert ihr Mini-Agenten durch einen Irrgarten aus Lego-Steinen. Zunächst einmal gilt es, eure Mitkämpfer aus der Hand von Ogel zu befreien. Ihr müsst seine „Chaos-Kugeln“ stehlen, um zu verhindern, dass er die Herrschaft über die Welt übernimmt. Durch die Vogelperspektive behaltet ihr zwar den Überblick, aber die Steuerung ist leider etwas umständlich. Außerdem wirkt die Grafik etwas düster. Die Musik ist allerdings ganz nett.

Hersteller: Ubi Soft

Genre: Abenteuer

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

71%

INTERNATIONAL KARATE 2000

Da kann man glatt süchtig werden!



Vor Jahren sorgte der Klassiker *International Karate* von System 3 auf C64 und Amiga für Furore. Da wurde es höchste Zeit, das Spiel ein wenig aufzupolieren und es Game-Boy-tauglich zu machen. In ungewohnt brillanter GBC-Farbgrafik tretet ihr als einer von 28 Karatekas an und kämpft in zwölf internationalen Runden bis zum Erhalt des Schwarzgurtes. Der neue Hit der Firma Studio 3 lässt sich sehr gut spielen. Ein neuer Practice-Modus und Gegner mit eigenen Stärken und Schwächen sorgen dafür, dass ihr euch nicht langweilt. Eine gute Möglichkeit, um Dampf abzulassen!

Hersteller: Studio 3

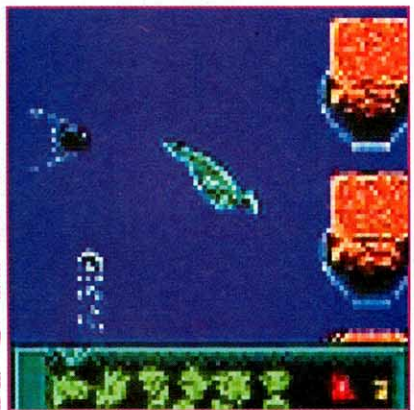
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

KURZTEST



SCHWIMMTALENT Filmdino Aladar zeigt, wie gut er sich im Wasser fortbewegen kann.

KURZTEST



GEFAHR Der Tiger Shir-Khan ist in den Dschungel zurückgekehrt und bedroht Mowgli.

KURZTEST



GEHEIME MISSION Die Lego-Männchen kämpfen gegen die Herrschaft des bösen Ogel.

KURZTEST



MOUNT RUSHMORE Hier kämpfen die Karate-Champions vor einer berühmten Kulisse.

LAURA UND DAS GEHEIMNIS DES DIAMANTEN

Playmobil-Spiel um einen magischen Edelstein

In diesem Spiel schlüpft ihr in die Rolle von Laura, die von ihrem Großvater einen Diamanten geschenkt bekommen hat. Ihre und damit auch eure Aufgabe ist es, diese Steine wieder zum Leuchten zu bringen. Um dieses Ziel zu erreichen, müsst ihr zum Beispiel Blumen für die Mutter holen. Innerhalb der Hauptaufgaben gibt es noch kleinere sehr ansprechend gestaltete Minigames. Die Grafik dieses Spiels ist niedlich. Leider sind die Dialoge etwas lasch und helfen auch nicht immer beim Erreichen des Ziels.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Abenteuer

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

KURZTEST



HERAUSFORDERUNG Um den Diamanten zum Leuchten zu bringen, muss Laura zahlreiche Aufgaben erfüllen.

TWEETY'S HIGHFLYING ADVENTURE

Mit dem kleinen Vogel auf großer Fahrt

Ganz London ist in Aufruhr: Der Park soll geschlossen werden! Er kann nur gerettet werden, wenn ihr gemeinsam mit dem süßen Zeichentrick-Kanarienvogel Tweety eine schwierige Aufgabe löst: Ihr müsst in 80 Tagen einmal um die Welt reisen und dabei 80 Katzenpfotenabdrücke sammeln. Dies gelingt nur, wenn ihr die Tiere unschädlich macht. Das Spiel ist grafisch sehr ansprechend. Man braucht allerdings einige Zeit, bis man alle Einzelheiten im Kopf hat. Die Musik ist leider ziemlich eintönig.

Hersteller: Kemco-Games
Genre: Jump & Run

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

KURZTEST



ACHTUNG In jeder Stadt lauern dir immer wieder Katzen auf. Und du hast nur drei Leben ...

POCKET RACING

Unterwegs auf Schumis Spuren

It's racing-time! Das Spiel bietet euch verschiedene Rennstrecken, auf denen ihr eure Konkurrenten ausstechen könnt. Allerdings müsst ihr erst die erste, einfache Rennstrecke als einer der drei Besten verlassen, bis ihr die anderen befahren dürft. Alles in allem ist das Spiel nicht besonders einfallsreich. Ihr müsst lediglich darauf aufpassen, nicht aus der Kurve zu fliegen und möglichst viele Gegner zu überholen. Diese machen euch aber auch nicht lange Ärger. Ein Spiel für Game-Boy-Einsteiger und Leute, die ihre Reaktionsfähigkeit Schritt für Schritt trainieren wollen.

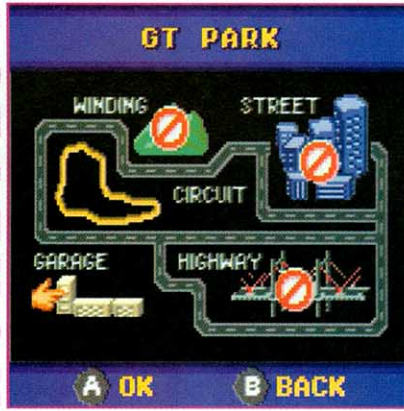
Hersteller: Nintendo
Genre: Rennspiel

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

KURZTEST



START Am Anfang des Spiels könnt ihr zwischen verschiedenen Rennstrecken wählen.

WINNIE PUUH – ABENTEUER IM HUNDERTMORGENWALD

Der Bär ist los!

Dieses Spiel entführt euch in den Hundertmorgenwald, wo ihr die Rolle eurer Lieblingsfigur aus den Puuh-Geschichten übernehmen könnt. Das Game funktioniert nach dem Brettspiel-Prinzip: Ihr würfelt und bewegt euch entsprechend der Augenzahl durch den Wald. Auf dem Weg von Puuhs Haus zum Waldrand müsst ihr 15 Unterspiele bewältigen. Als kleines Extra-Bonbon gibt es immer wieder Episoden aus den Puuh-Geschichten. Grafik und Sound sind ganz nett, aber das Spiel könnte etwas spannender sein.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Abenteuer

spienspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

KURZTEST



KÖRPEREINSATZ Bis ihr den Waldrand erreicht habt, müsst ihr zahlreiche Aufgaben erfüllen.



Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Tomb Raider IV	PC/DC/PS	17. November 2000
Banjo-Toonie	N64	1. Quartal 2001
Alien – Die Wiedergeburt	PS	23. November 2000
The Mummy	DC	Februar 2001

eure hits



1

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Turok 3: Shadow of Oblivion	N64
2.	Donkey Kong	N64
3.	Star Trek: Voyager – Elite Force	PC
4.	Super Smash Brothers	N64
5.	Rayman 2	DC/N64/PS
6.	Soul Calibur	DC
7.	Spider-Man	PS
8.	Resident Evil 3 (deutsche Version)	PC/PS
9.	Deus Ex	PC
10.	Dead or Alive 2	DC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK 3	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



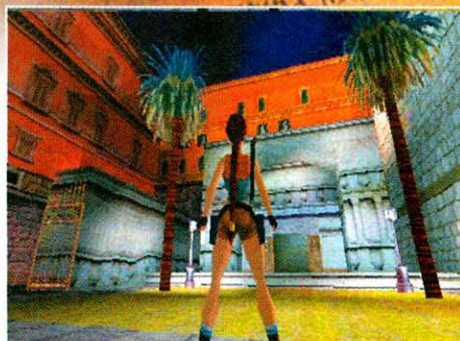
METAL GEAR SOLID	Konami
DINO CRISIS	Capcom
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom
RAYMAN 2	Ubi Soft
SYPHON FILTER 2	SCEE



DEAD OR ALIVE 2	Namco
MDK 2	Bioware
SOUL CALIBUR	Namco
RESIDENT EVIL: CODE VERONICA	Eidos
TOMB RAIDER IV	Eidos

TOMB RAIDER – DIE CHRONIK

Im brandneuen Teil der Action-Adventure-Serie durchläuft ihr vier Lebensabschnitte der legendären Lara Croft.



UNTER PALMEN In der Erinnerung ihrer Freunde bereist Lara einmal mehr ferne und gefährliche Länder.



SCHAU MIR IN DIE AUGEN
Ob die schöne Lara bei ihrem letzten Abenteuer tatsächlich ums Leben kam?

Ja, was nun? Ist sie jetzt tot oder nicht? Seit dem dramatischen Ende von *Die letzte Offenbarung* warten die Fans der unerschrockenen Archäologin fiebernd auf eine Erklärung. Da wirkt die Eröffnung von *Tomb Raider – Die Chronik* erst mal wie ein Schlag in den Magen: Das Spiel beginnt nämlich mit einer Gedenkfeier für Lara Croft, wenn auch keine eindeutigen Beweise für ihren Tod vorliegen. Im Rahmen des Gottesdienstes treffen drei alte Bekannte der verschollenen Schönheit, Jean Yves, Father Patrick und Butler Winston, aufeinander und lassen ihre Erinnerungen an Laras Abenteuer Revue passieren. Ihr erratet es schon: Die vier Storys, die hier erzählt werden, dürft ihr in Laras Rolle noch einmal nacherleben.

Ganz klassisch geht es in der römischen Passage zu, wo die Heldin wieder einmal anstrengende Turnübungen vollführt und traditionelle Gegner bekämpft. Etwas ungewohnter wird das Szenario auf einem russischen Unterseeboot und innerhalb eines topmodernen Hochhauses. Der Wolkkratzer-Abschnitt orientiert sich mit seinem High-Tech-Ambiente sichtlich an Agenten-Thrillern wie *Metal Gear Solid*. Entsprechend hat Lara auch ein paar neue Tricks dazugelernt: Sie schleicht sich von hinten an ihre Gegner heran, schlägt sie mit bloßen Händen k. o. oder betäubt sie gar mit Chloroform. Weiterhin darf die Protagonistin jetzt auf Seilen über gähnende Abgründe balancieren, mithilfe einer Wurfhakenpistole steile Mauern erklimmen und weit entfernte Ziele mit dem Sniper-Gewehr anvisieren.

Die neuen Utensilien und Fähigkeiten kann Lara auch bestens gebrauchen, denn ihre Widersacher werden neuerdings schon misstrauisch, wenn sie nur ein ungewöhnliches Geräusch vernehmen. Mehr noch, sie laufen Miss Croft nun nicht mehr blind in die Arme, sondern verstecken sich sogar vor ihr. Umsicht ist also angesagt, wenn ihr in Laras Polygon-Hülle in fremde Gebäude eindringt oder Schränke durchforstet. Dort verbergen sich nun häufig wertvolle Gegenstände, von denen ihr viele auch kombinieren könnt.

Ein Abschnitt des Spiels, Laras Abenteuer auf einer irischen Insel, beschränkt sich sogar nur auf solche Puzzle- und Denkaufgaben. Hier darf die langmännige Schönheit endlich mal zeigen, dass sie ihre gewagten Missionen auch ohne Schießereien bewältigen kann! Da sich die vier Geschichten zeitlich versetzt abspielen, trägt die Heldin übrigens in jedem Einsatz andere Klamotten. Die Grafiker haben jedoch nicht nur die Garderobe ihrer Heldin, sondern auch die 3D-Umgebungen einer weiteren Schönheitskur unterzogen und versprechen für *Die Chronik* mehr Details und schönere Effekte denn je. Aber Seiltanz hin, Lichteffekte her – was ist denn nun in der alten Pyramide mit Lara passiert? Vielleicht erfahren wir es ja nächstes Jahr. Für 2001 hat Core Design nämlich schon ein neues *Tomb Raider*-Kapitel – für die PlayStation 2 – in petto.

Stefanie Schetter



ZWISCHENSEQUENZ Ob sich Lara in High-Tech-Anlagen genauso gut behauptet wie in alten Grufte?



FEUER FREI Obwohl es auch reine Rätselabschnitte gibt, kommt die Action nicht zu kurz.

ÖFTER MAL WAS NEUES ...

... dachten sich die Programmierer von Core Design und statteten Lara nicht nur mit ein paar zusätzlichen Bewegungsmöglichkeiten aus, sondern kleideten die Schönheit auch für jeden Abschnitt stilgerecht ein.



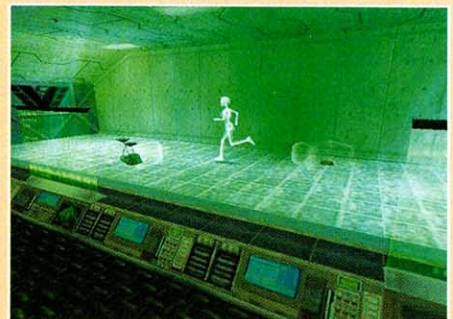
KURZ UND KNAPP Laras Vorliebe für hautenge Tops und Shorts reicht bis in ihre Teenie-Jahre zurück.



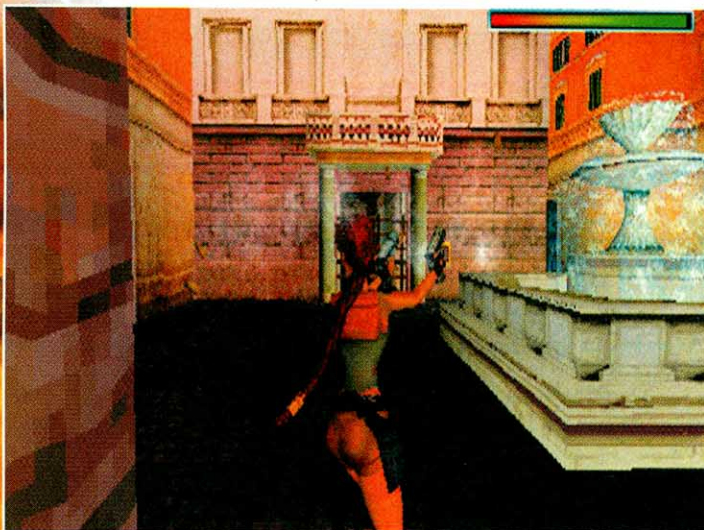
EXTRAVAGANT Ob das Leopardenfell echt ist? Wenn das mal Greenpeace nicht erfährt!



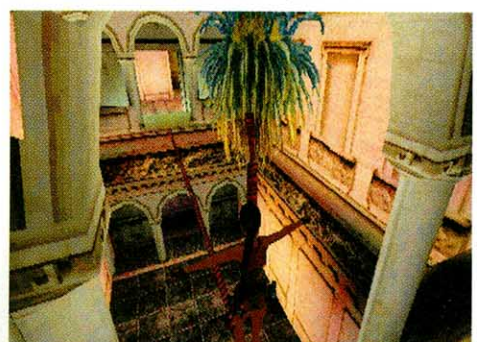
AALGLATT Cool kommt auch der schwarze Overall als Sonderanfertigung für die Maße 150-60-100.



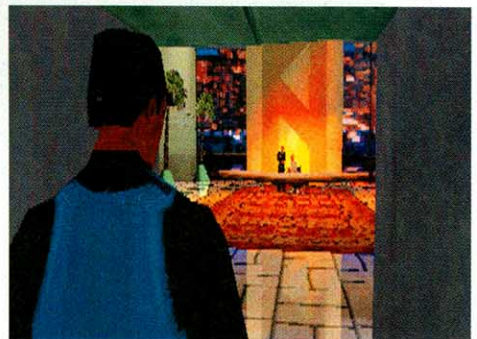
FKK Ein Cheat verleiht euch Röntgenaugen – und gibt den Blick auf Laras makellosen Polygon-Body frei.



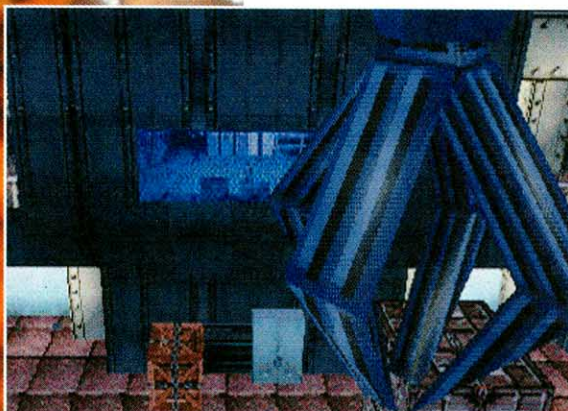
NEUER GLANZ Und wieder einmal hat das Entwicklerteam die Grafikengine für noch schönere Effekte frisiert – wie das Wasserspiel dieses Springbrunnens.



DRAHTSEILAKT Wie jemand mit Laras Figur so gut die Balance halten kann, grenzt schon an ein Wunder!



AUF ZEHENSPITZEN Wie Solid Snake pirscht sich Lara neuerdings lautlos an ihre Gegner heran.



RÖMISCHE RUINEN oder russische U-Boote – die junge Archäologin scheint jede Ecke des Globus zu kennen.

INFO

Titel: Tomb Raider – Die Chronik
System: PlayStation (geplant für Dreamcast/PC)
Hersteller: Eidos
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: 17. November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DINO CRISIS 2

Die zweite Runde im Krieg zwischen Dinosauriern und Menschen kann beginnen! Capcom lädt ein zu einer Urwald-Expedition mit Biss.



AUGE IN AUGEN Der Dino hat es auf euren Wagen abgesehen! Jetzt heißt es rechtzeitig abzudrücken.



GERETTET Um nach einem „Game Over“ nicht wieder am Anfang zu stehen, solltet ihr regelmäßig speichern.

IMMER DRAUF! Dylan Morton steht Regina auf ihrem Horrortrip durch die Urzeit zur Seite.

Mit unberechenbaren Technologien herumzuexperimentieren, geht selten gut. Das musste schon Dr. Kirk, der Urheber der ersten „Dino-Krise“ erfahren. Verhängnisvollerweise hat sich inzwischen die Regierung die Daten um die geheimnisvolle Third Energy unter den Nagel gerissen, und diesmal dreht das Schicksal den Spieß um: Anstatt Dinosaurier in die Gegenwart zu transportieren, befördert ein Unfall gleich eine ganze Stadt samt Forschungslabor in die Vergangenheit.

Um zu retten, was noch zu retten ist, nimmt die dinosaurierpropte Agentin Regina in Begleitung von Dylan Morton und David Fork eine Rettungsmission in die Urzeit auf sich. Dort leckt sich schon eine Meute geschuppter Fleischfresser die Mäuler und setzt gleich hordenweise zur Jagd auf die einsamen Helden an. Um in dem ganzen Schlamassel am Leben zu bleiben, dürfen Regina und Konsorten mit Uzis, Raketenwerfern, Elektroschockern und zahlreichen anderen Gerätschaften hantieren. Während des Spiels steuert ihr die Charaktere abwechselnd durch gesonderte Passagen.

Je nachdem, welche Ausrüstung eine Figur besitzt, kann sie in bestimmte Passagen vordringen oder nicht. So benötigt ihr zum Beispiel einen Minenwerfer, um eine Ladung Steine aus dem Weg zu räumen, während ihr mit einer Machete überwucherte Eingänge von Gestrüpp befreit. Für besiegte Dinosaurier erhaltet ihr Punkte, die ihr gegen Verbandszeug, Waffen oder

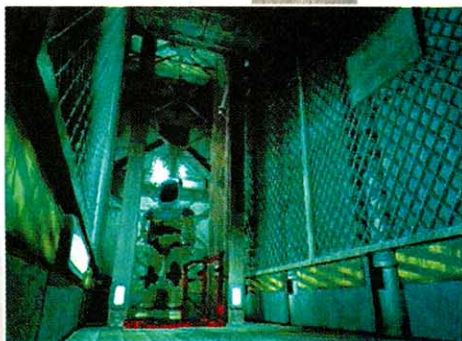
Munition einlösen könnt. Damit habt ihr zwar bessere Chancen gegen die angriffslustige Meute, doch man ist viel zu schnell am Ende angelangt. Auch die eingestreuten Mini-Games sind zu einfach, um die Spieldauer groß zu strecken. Immerhin lockern sie die endlosen Kampfpassagen etwas auf, in denen man die – ziemlich läppi-schen – Denkaufgaben mit der Lupe suchen muss.

Dafür ist Action, Action und nochmals Action angesagt! Die Helden können sich blitzschnell umdrehen, ausweichen, im Lauf schießen und zwei Waffen gleichzeitig einsatzbereit halten. Auf Wunsch dürft ihr außerdem eine Zielhilfe ein- oder ausschalten.

Ist euch eine Urzeit-Bestie auf den Fersen, so warnen euch donnernde Schritte oder andere Geräusche in der Regel vor dem drohenden Angriff. Auch die Musik passt sich der Handlung an und treibt in gefährlichen Situationen mit hämmernden Rhythmen euren Pulsschlag nach oben. Optisch macht *Dino Crisis 2* eine Klasse Figur: Ihr lotst eure Polygon-Charaktere durch edel gerenderte Forschungsräume, Urwälder und Höhlen.

Wechselnde Kameraperspektiven verstärken die beklemmende Atmosphäre. Wer einen harten Action-Marathon in schicker Aufmachung sucht, liegt bei *Dino Crisis 2* goldrichtig, doch leider erreicht der Titel nicht ganz die Spannung und spielerische Qualität des Vorgängers – und schrammt knapp am Hit-Gütesiegel vorbei.

Stefanie Schetter



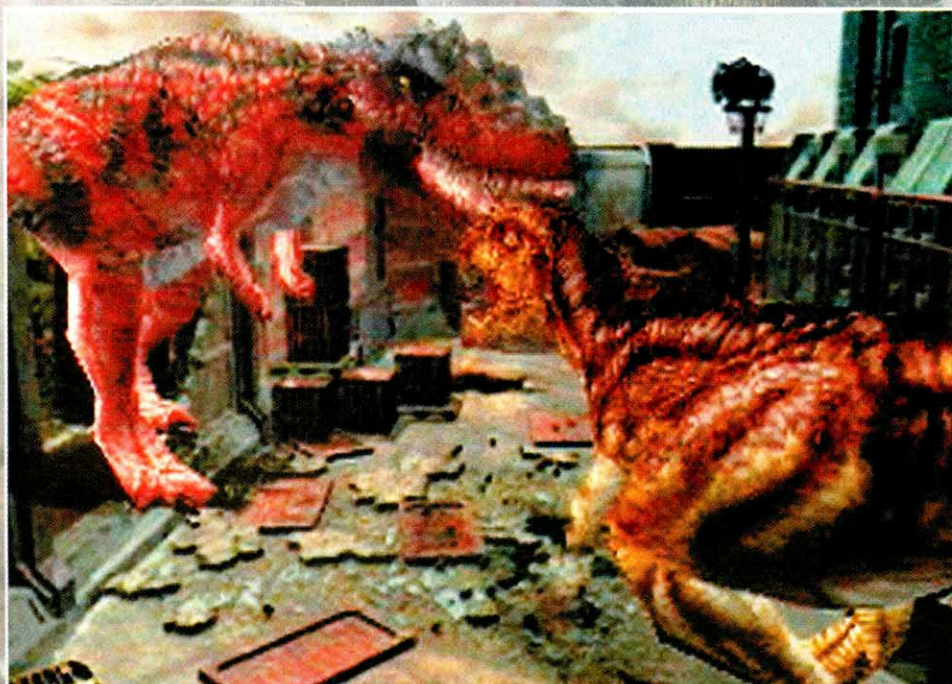
WASSERRATTE Reginas Tauchgang im überfluteten Forschungszentrum ist toll inszeniert.



KRALLEN HOCH! Der Raketenwerfer in den Händen des Helden kratzt den Riesensaurier herzlich wenig.



EINGEPACKT Atemschutzmaske, Schutzkleidung, Waffe im Anschlag – jetzt kann kommen, was will.



UPS! Es geht doch noch größer. Neben dem Gigantosaurus sieht der Tyrannosaurus Rex fast kümmerlich aus. Diesen beiden Streithähnen steht man wohl lieber nicht im Weg!



BLATTSALAT Die dichten Ranken vor der Tür mögen für Regina ein Hindernis darstellen, für Dylan sind sie kein Problem: Er häckselt das lästige Grünzeug einfach mit der Machete klein.

Zwischenspiele

Wohl als Ersatz für die wenigen Rätsel haben die Entwickler Regina und Dylan ein paar Minispiele spendiert. Nach einer Videosequenz verändert sich eure Kameraperspektive und ihr müsst in einer kurzen Passage eine bestimmte Aufgabe bewältigen, zum Beispiel eine Person vor Angreifern beschützen.



FEUERSCHUTZ Während euer Freund versucht, die Schleuse zu öffnen, schießt ihr auf die Raptoren.



LEIBGARDE Hier geht es darum, das Mädchen in einem Stück am Ende des Abschnittes abzuliefern.

spielespass

83%

Dino Crisis 2

Hersteller:Capcom
Veröffentlichung:Ende November
Preis:Ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1
Sprache: Englische Sprache, deutsche Texte
Genre:Action

PC



Sehr gute Grafik, stimmungsvoller Sound, spannende Minispiele, Möglichkeit, Munition zu „kaufen“

PS



Sehr geringer Spielumfang, kaum Rätsel, die vielen Kämpfe werden bald eintönig

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: 87%

Sound: 83%

SPYRO

YEAR OF THE DRAGON



ELCH VORAUSS! In Spyros Welt sind sogar die Gegner knuddelig. Mit dem Elch wird Sheila spielend fertig.

Teamwork gefragt!

Spyro ist und bleibt zwar der Star des Spiels, doch in einigen Abschnitten kommen diesmal auch vier charmante Freunde des kleinen Drachen zum Zug. Hier ein paar kurze Porträts.

SHEILA Das Känguru erreicht mit seinen Sprüngen hohe Abschnitte.

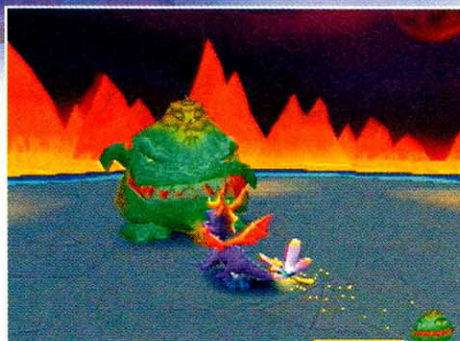
SGT. BYRD Der Pinguin teilt Raketen aus und wirft Objekte aus dem Flug.



BENTLEY Der Yeti ist superstark und kann mit seiner Keule Geschosse abwehren.



AGENT 9 Der Superaffe schleicht mit einer Laserpistole im Snipermodus umher.

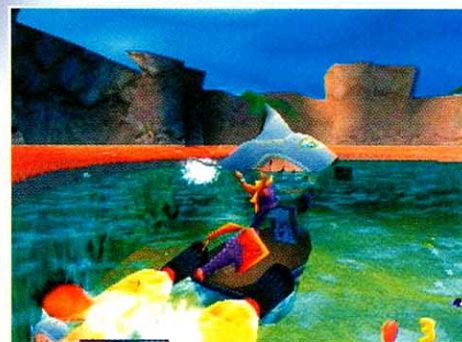


DICKES EI Um mit diesem grünen Ungetüm fertig zu werden, müssen sich Spyro und Sheila zusammentun.

Der dritte Teil der drachenstarken Jump&Run-Serie ist gelandet!



TAUCHERGLOCKE In einer Luftblase nimmt Libelle Sparx an der Unterwasser-Expedition teil.



SPRITZTOUR Mit dem Raketen-Boot jagt der geschuppte Held einen Zwischengegner.

Die Bewohner des Drachenlandes sind verzweifelt. Erst gestern hatten freundliche Feen ihnen ihre ersehnten Eier vorbeigebracht – jetzt sind die kostbaren Kugeln in die Hände einer gemeinen Hexe gefallen, die die noch in ihren Schalen schlummernden Baby-Drachen zu ihrer persönlichen Armee ausbilden will. Klar, dass Spyro alles in Bewegung setzt, um seine Verwandtschaft vor diesem Schicksal zu bewahren! Zusammen mit seinem Freund Hunter und der Libelle Sparx tritt der lila Held eine Odyssee durch fünf prachtvolle Fantasiewelten an. Die Spielabschnitte sind riesengroß und ebenso farbenprächtig und mit niedlichen Details ausgeschmückt wie in Spyros ersten beiden Abenteuern.

Um nach und nach alle 37 Levels betreten zu können, müsst ihr natürlich eine bestimmte Anzahl Dracheneier in eure Obhut gebracht haben. Doch etwa ein Drittel der Passagen kann Spyro alleine gar nicht bewältigen. Um ans Ziel zu kommen, benötigt er die Unterstützung von vier weiteren Charakteren, die ihr gesondert steuern dürft. Je-

de die Figur hat ganz besondere Vorzüge, mit deren Hilfe sie ihre Spielabschnitte meistern kann. Lenkt ihr beispielsweise die Kängurudame Sheila, so werdet ihr es mit besonders hohen Hindernissen zu tun bekommen, der Yeti Bentley hingegen darf seine Keule schwingen und Aufgaben bewältigen, die große Körperkraft erfordern.

Unterwegs erwarten euch nicht nur massenweise knifflige Aufträge und Hüpf-Herausforderungen, sondern auch viele spaßige Mini-Spiel-Einlagen, in denen sich eure Helden zum Beispiel als U-Boot-Kapitane oder Skateboarder beweisen müssen. Dabei bewegt sich die Kamera stets flüssig durch die dreidimensionalen Hintergründe, egal ob gerade Springen, Fliegen oder Eislaufen angesagt ist. Die Charaktere sind bei allen ihren Aktionen einfach allerliebst animiert und in den Dialogen darf natürlich auch eine Prise Wortwitz nicht fehlen. Die lebhaftes Musikuntermalung und die gelungenen Soundeffekte sind schließlich das Tüpfelchen auf dem Hit-i.

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

Spyro - Year of the Dragon

Hersteller: Sony
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: Ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Sprache: Deutsch
Genre: Jump & Run

PC



Fünf Spielfiguren sorgen für Abwechslung, tolle Spielaufgaben und Minispiele, schöne Umsetzung

PS



Nach negativen Punkten sucht man vergeblich

DC

N64

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: 87%

Sound: 83%



KURZTEST

ALADDIN: NASIRAS RACHE

Tausendundein Fakir

Die Magierin Nasira hat ein Auge auf die orientalische Stadt Agrabah geworfen und schmiedet finstere Pläne. Um Agrabah vor den Machenschaften der Hexe zu retten, spurtet der junge Aladdin durch Straßen und Tunnels und über Gebäudedächer. Nach klassischem Jump&Run-Schema darf er dabei Münzen aufklauben und gegen Feinde wie Fakire und Feuerspucker antreten. Zwischendurch wartet auch das eine oder andere Rätsel auf den Jüngling, außerdem begegnet ihr vielen Figuren aus dem gleichnamigen Disney-Film. So sind unter anderem Abu, der Affe, die hübsche Jasmine und der blaue Flaschengeist mit von der Partie, ansonsten hat der Spielverlauf allerdings nicht viel mit dem Zeichentrick-Abenteuer zu tun. Zusätzlichen Schwung erhält das 3D-Jump&Run durch seine Vielfalt an Bewegungsmöglichkeiten. So darf Aladdin unter anderem an Seilen über Klüfte schaukeln, Gegenstände werfen und fliegende Teppiche reiten. Kein absoluter Überflieger, aber eine nette Unterhaltung in ordentlicher Disney-Aufmachung.

Titel:Aladdin: Nasiras Rache
System:PlayStation
Hersteller:Sony
Genre:Jump & Run
Preis:Ca. DM 880,-
Veröffentlichung:November



AUF DER HUT Mit gezügtem Säbel dringt ihr in die verborgensten Winkel der Stadt vor.



HIER KOMME ICH! Uner-schrocken schwingt sich Aladdin per Seil von Dach zu Dach.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

IN EINEM LAND VOR UNSERER ZEIT

Eine Clique kleiner Dinosaurier schlägt sich durch die Wildnis

Nachdem ihr die spannenden Abenteuer der Dinokinder schon in mehreren Kinofilmen miterleben konntet, ist jetzt die PlayStation dran. Ihr begleitet den kleinen Littlefoot oder einen seiner drei Freunde durch 20 urzeitliche 3D-Passagen, um die zersplitterte Gruppe wieder zusammen und in die sichere Heimat zu bringen. Da der Weg durch die Levels durch Wasserströme, Felsen und andere Hindernisse abgeschnitten ist, müssen die Helden ihre besonderen Talente zum Einsatz bringen. Ein bulliger Dinosaurier kann beispielsweise Steinblöcke einfach mit dem Kopf beiseite räumen, während einer mit kräftigen Beinen Sprungpassagen besser bewältigt. Knobelaufgaben und gefährliche Fallen halten die Motivation zum Weiterspielen auch über längere Zeit aufrecht und auch technisch ist das Game recht ordentlich umgesetzt. Die Polygon-Welten sind zwar nicht allzu detailliert, aber schön bunt gestaltet und nett anzusehen. Freunde von Jump & Runs der niedlicheren Art sollten einen Ausflug in die Urzeit wagen!

Titel:In einem Land vor unserer Zeit
System:PlayStation
Hersteller:TDK
Genre:Jump & Run
Preis:Ca. DM 60,-
Veröffentlichung:Erhältlich



REISSENDE STRÖMUNG Wie komme ich nur am sichersten über das gefährliche Wildwasser?



ES GRÜNT UND BLÜHT Die vier Freunde durchqueren farbenfrohe Urlandschaften.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

75%

HUGO – DAS GEHEIMNIS DES ...

Springen, laufen, Steinchen sammeln ...

Zum dritten Mal hoppelt Hugo über die PlayStation, aber wie man etwas Spannung auf den Schirm zaubert, haben die Schöpfer des spitzohrigen Kobolds offenbar noch immer nicht gelernt. Die eintönigen Levels bieten einfach nicht genug Abwechslung, um den Spieler für längere Zeit bei der Stange zu halten, und auch die Hintergrundgeschichte klingt reichlich altbacken. Um die drei Sonnensteine zu finden, die das Volk der Kikurianer vor den Übergriffen der giftigen Hexana bewahren können, rennt und hüpfet ihr mit Hugo durch die Wälder und sucht nach den wertvollen Klunkern. Recht viel mehr gibt es nicht zu tun. Die Umgebungen präsentieren sich zwar neuerdings in 3D-Optik, doch die Hintergründe wirken klotzig und detailarm. Außerdem bleibt Hugos Laufroute linear festgesteckt. Kreuz und quer durchs Gebüsch zu streifen, ist also nicht drin, ihr müsst euch wie in alten 2D-Spielen entlang des vorgeschriebenen Pfades bewegen. Verglichen mit Titeln wie Rayman 2 entlockt Hugo dem Jump&Run-Freund bestenfalls ein müdes Gähnen.

Titel:Hugo – Das Geheimnis des kikurianischen Sonnensteins
System:PlayStation (Erhältlich für PC)
Hersteller:NBG
Genre:Jump & Run
Preis:Ca. DM 60,-
Veröffentlichung:Erhältlich



EINS, ZWEI, HÜPF! Herumrennen und Hindernisrouten bewältigen – das langweilt auf Dauer einfach.



HITZIG Ob Hugo auf der Flucht vor den Flammen auch noch alle Diamanten erwischt?

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

56%

DAFFY DUCK ALS WELTRAUMHELD DUCK DODGERS

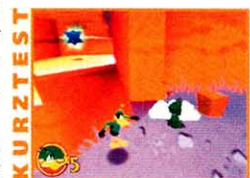
Ein Cartoon-Erpel auf Alienjagd

Droht der Welt ein jähes Ende, dann mutiert der gute alte Daffy Duck zum furchtlosen Astronauten Duck Dodgers. Als Marvin der Marsianer drauf und dran ist, das Universum mit seinem neuen Laser zu verdampfen, scheint es dem Entlich angebracht, Gegenmaßnahmen zu ergreifen. Sprich: dem Fiesling die Energie-Atome für seine Maschine vor der Nase wegzuschnappen. Die kostbaren Dinger verbergen sich in mehr als dreißig knallbunten Spielpassagen, durch die ihr Daffy in der Third-Person-Perspektive begleitet. Zusätzlich zu angriffs-lustigen Marsbewohnern, ausgefuchsten Fallen und vereinzelte Rätselaufgaben der simpleren Sorte dürfte euch außerdem die widerborstige Steuerung den Schweiß auf die Stirn treiben. Daffy sicher über eine Schlucht zu befördern, ist dank der wackeligen Kameraführung und der ungenauen Bedienung eine ziemlich nervenraubende Angelegenheit. Für Laune sorgen witzige Minispiele sowie die ulkigen Bewegungen und Sprach-Samples der gefiederten Cartoonhelden.

Titel:Daffy Duck als Weltraumheld Duck Dodgers
System:Nintendo 64
Hersteller:Infogrames
Genre:Jump & Run
Preis:Ca. DM 120,-
Veröffentlichung:Erhältlich



STETS ZUR SEITE Unterstützung erhält der Retter des Universums von Schweinchen Dick.



JÄMMERLICH Wird euer Held getroffen, seht ihr am Bildschirm, wie sich sein Gesicht verzieht.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

77%

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

Als mutige Widerstandskämpferin allein gegen die Wehrmacht

PS Es herrscht Krieg. Eine französische Untergrundkämpferin macht sich auf in den Kampf gegen das Nazi-Regime. Ob es ihr gelingen wird, die feindlichen Stellungen zu unterwandern? Historische Aufnahmen und Interviews mit ehemaligen Widerstandskämpferinnen stimmen euch perfekt auf das Spiel ein, das im Gegensatz zu anderen Genre-Vertretern erstaunlich unblutig ist und sich streckenweise stark an Abenteuer-Filmen zu orientieren scheint. Nachdem euch euer Auftrag ausführlich mitgeteilt wurde, beginnt euer Abenteuer. So begeben ihr euch zum Beispiel getarnt als Fotografin auf die Mission, schaltet die feindliche Artillerie aus oder befreit die von den Deutschen gefangenen amerikanischen Piloten. Alle Aufträge unterscheiden sich grundlegend voneinander. Auch die Animationen und Hintergründe sind hervorragend gelungen. Überzeugend ist auch der Sound: So erwarten euch tolle Effekte, wie heulende Sirenen. Sowohl die grafische Umsetzung als auch die Missionen machen *Medal of Honor Underground* zu einem Spiel der Extra-Klasse.

KURZTEST
Titel: *Medal of Honor Underground*
System: PlayStation
Hersteller: EA
Genre: Action
Preis: DM 89,95
Veröffentlichung: 30. November



EINSATZ In den Straßen von Paris beginnt das spannende Abenteuer der Widerstandskämpferin.



EINE GEGEN ALLE In der Rolle einer Frau kämpft ihr im Zweiten Weltkrieg gegen das Nazi-Regime.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

93%

METAL GEAR SOLID

Als Spezialagent auf der Suche nach dem perfekten Versteck

PC Spezialagent Solid Snake versucht im Alleingang die Welt vor dem Untergang zu retten. Eine internationale Terroristengruppe hat sich in einer militärischen Basis eingenistet und droht, die Erde zu vernichten. Die Lage ist ernst: Die Organisation besitzt zwei Atombomben. Anfänglich ohne Waffen, liegt es an dem Agenten, die Terroristen zu vernichten. Ihr schlüpft in die Rolle des Solid Snake und bewegt euch durch deren düstere Basis. Obwohl ihr im Laufe des Spieles mehr als 30 verschiedene Waffen bekommt, habt ihr als Einzelkämpfer große Probleme gegen die Übermacht der Gegner. Ihr müsst deshalb versuchen, unentdeckt zu bleiben. Ein Radarbildschirm, auf dem ihr die Positionen der Wachen erkennen könnt, ist hier äußerst hilfreich. Neben der ständigen Suche nach einer dunklen Ecke müsst ihr einige Rätsel lösen, Durchgänge finden und Fallen entschärfen. Die Missionen sind sehr abwechslungsreich und die fast schon cineastische Atmosphäre macht das Spiel trotz der etwas groben Grafik und des langwierigen Speichersystems zu einem Highlight.

KURZTEST
Titel: *Metal Gear Solid*
System: PC (erhältlich für PlayStation)
Hersteller: Microsoft
Genre: Action
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich



SCHLUPFLOCH Die Terroristen haben ihre Basis gut bewacht und lassen fast niemanden durchkommen.



PSSST! Möglichst lautlos kriecht ihr durch die engen Gänge oder klettert steile Wände hoch.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

Wenig actionreicher Titel der berühmt-berüchtigten Reihe

PS Leider hält dieses Action-Spiel der Klassikerreihe nicht, was es anfänglich verspricht. Spielerisch kann der bislang letzte Titel der Serie um die alten Rivalen Jax und Kano eine Zeit lang sogar überzeugen: Die beiden Hauptfiguren kämpfen sich durch eine verlassene Fabrik, entledigen sich mittels verschiedener Waffen und diverser Tritts- und Schlagvariationen ihrer Gegner und lösen einfache Rätsel oder suchen Schlüssel für verschlossene Türen. Bis dahin klingt das Spiel noch erfolgsversprechend. Allerdings wird jeglicher Spielspaß zunichte gemacht, sobald die ersten Gegner mit ihren Feuerwaffen auftauchen und ihr keinen Platz zum Ausweichen habt. Hier werden die Schwächen in der Kameraführung und im Gameplay sehr schnell deutlich. Auch die einfachen Treffer im Sniper-Modus und die Möglichkeit, verschiedene Bewegungen zu kombinieren, verhelfen nicht unbedingt zu mehr Freude an diesem fünf Level kurzen Titel, so dass selbst Fans und Sammler der Reihe von Midways *Mortal Kombat: Special Forces* nicht unbedingt begeistert sein werden.

KURZTEST
Titel: *Mortal Kombat: Special Forces*
System: PlayStation
Hersteller: Midway
Genre: Action
Preis: DM 59,95
Veröffentlichung: Erhältlich



ÖDE Die Levels sind weder grafisch besonders spektakulär noch sehr anspruchsvoll.



GETÜMMEL Im Kampf gegen die Endgegner ist taktisches Vorgehen nicht erforderlich.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

42%

EVIL ISLANDS – COURSE OF THE LOST SOUL

Spannende Fantasy-Geschichte mit heftigen Kämpfen

PC Stellt euch vor, ihr könnt euch von einem Tag auf den anderen an nichts mehr erinnern! Dieses Schicksal widerfährt Kiran, der auf den Klippen einer Küste erwacht und sein Gedächtnis verloren hat. Auf seiner Wanderung trifft er auf die einzige menschliche Siedlung der Insel. Die Einwohner halten ihn für ihren Retter und betrauen ihn mit Aufträgen. So soll Kiran gestohlene Werkzeuge zurückbringen. Hier beginnt euer Einsatz: Ihr macht euch als Kiran auf in das Räuberlager. Unterwegs kämpft ihr gegen Wildschweine oder Kobolde. Anders als in üblichen Rollenspielen kriecht, schleicht und steht ihr. Auch taktische Angriffe sind möglich, denn mit Gewalt kommt ihr bei dem Schwierigkeitsgrad nicht weit. Im Laufe des Spieles sammelt ihr Erfahrungspunkte und kauft Waffen. Neben dem genreüblichen Kampf gegen Fantasy-Wesen müsst ihr auch Rätsel lösen. Das Spiel ist auch grafisch umwerfend: Je nach Spielgeschwindigkeit ändert sich der Sonnenstand. Schade nur, dass der Schwierigkeitsgrad nicht selbst festgelegt werden kann.

KURZTEST
Titel: *Evil Islands – Course of the Lost Soul*
System: PC
Hersteller: Fishtank Interactive
Genre: Rollenspiel
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich



SCHLACHT Oft greifen mehrere Gegner auf einmal an und bringen euch in große Bedrängnis.



FURCHT ERREGEND Seltsame Gestalten erwarten euch und eure Mitstreiter auf der Insel.

spielspass

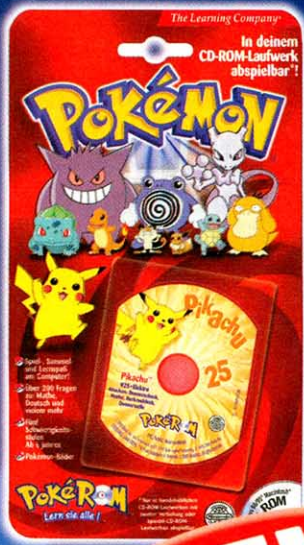
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

Weißt du alles über Pokémon?

PokéROM™

Lern sie alle!™



NEU
Mini CD-ROMs
zum Sammeln!

- Werde unschlagbar in Pokémon und auch in Mathe & Deutsch...
- Gewinne und sammle Pokémon-Bilder zum Drucken.
- Fordere deine Freunde im Pokémon-Quiz heraus!

Sammel sie alle!

Nur in handelsüblichen CD-ROM-Laufwerken mit zweifacher Vertiefung oder Spindel-CD-ROM-Laufwerken abspielbar.



Info unter 01805-14 82 75 (0,24 DM/Min.) www.learningco.de



Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
F1 World Grand Prix 2000	PC	Dezember
Vanishing Point	PS	Dezember
F1 Racing Championship	N64	Dezember
Familie Feuerstein	DC	März 2001

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	1	Colin McRae Rally 2.0	PS
2.	7	Crazy Taxi	DC
3.	-	Grand Prix 3	PC
4.	-	F1 2000	PS
5.	4	Mario Kart 64	N64
6.	6	TOCA World Touring Cars	PS
7.	-	Need for Speed - Porsche	PC/PS
8.	3	Gran Turismo 2	PS
9.	-	Re-Volt	N64
10.	5	V-Rally 2 Expert Edition	PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

	F1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
	RIDGE RACER 64	Nintendo
	STAR WARS RACER	Nintendo
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway

	DRIVER	Infogrames
	GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
	NICE 2	Magic Bytes
	TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
	NEED FOR SPEED: PORSCHE	Electronic Arts

	TOCA WORLD TOURING CARS	Codemasters
	GRAN TURISMO 2	SCEE
	COLIN MCRAC RALLY 2.0	Codemasters
	V-RALLY 2	Infogrames
	DRIVER	Infogrames

	F1 WORLD GRAND PRIX	Video System
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	SEGA RALLY 2	Sega
	SPEED DEVILS	Ubi Soft
	CRAZY TAXI	Sega

DRIVE

Verbrecherisch gut! Die herausragende Nachfolgeversion liefert eine spannende Story mit filmreifen Verfolgungsszenen.

GELUNGEN Die Entwickler haben die Figuren wie Pink Lenny hervorragend umgesetzt und ihnen eine richtige Persönlichkeit verliehen.



BARRIKADE Teilweise wird Tanner sogar von der Polizei verfolgt, die etwas den Überblick verloren hat.



STOP! Wenn der Gegner nicht anhalten will, hilft manchmal nur noch die „Notbremse“.



AUSWAHL Der Cop hat schnell den Wagen getauscht: In einem Polizeiauto rast er den Gangstern hinterher.



FILMREIF Ihr könnt sogar die Objekte mit einer Kamera näher heranholen und sie genau betrachten.

R 2

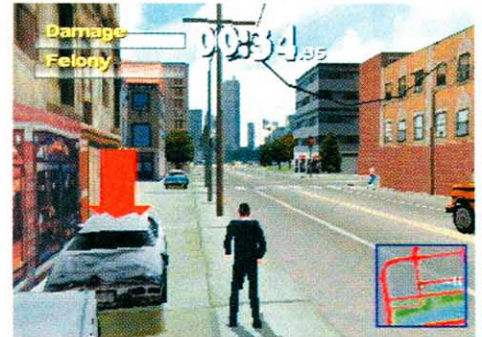
zur Verfügung, in der ihr ein bestimmtes Ziel erreichen müsst.

In anderen Missionen nützt der Bleifuß nur wenig: Hier ist eine geschicktere Fahrweise von Vorteil. So gilt es, den Gegner zu beschatten, ohne dass er euch bemerkt. Allerdings dürft ihr ihn nicht aus den Augen verlieren, sonst ist die Aktion fehlgeschlagen. Um den Verbrecher zu stoppen, hilft jedoch nur pure Gewalt. Denn allein durch Rammen gelingt es euch, die Gangster zur Aufgabe zu zwingen.

Neu ist, dass ihr die Verfolgung auch zu Fuß aufnehmen und so allerhand Schalter betätigen könnt, die verborgene Türen und Tore öffnen. Dieses Extra sowie die schwierigen Missionen machen das Spiel sehr anspruchsvoll, so dass selbst geübte Spieler regelrecht ins Schwitzen kommen. Aber keine Bange: Die Steuerung ist sehr eingängig und reagiert genau.

Gut gelungen sind auch die Zwischensequenzen, die dem Spiel Kino-Atmosphäre verleihen. Hier werden die Figuren des Spiels vorgestellt. Die Designer haben es geschafft, die Personen äußerst lebensecht zu gestalten: So könnt ihr sogar an Tanners Gesichtsausdruck erkennen, ob dieser wütend oder glücklich ist. Einige Schwächen jedoch fallen in diesem Titel auf: So stören zum Beispiel die vielen Pop-Ups, die während des Spiels auftreten. Auch die Oberflächengestaltung wirkt manchmal etwas lieblos. Aber über diese Mängel könnt ihr hinwegsehen, denn die detailgetreuen Hintergründe, das realistische Verhalten der Passanten sowie die Missionen und die spannende Geschichte machen *Driver 2* zu einem nahezu perfekten Spiel.

Esther Hölderle



SPAZIERGANG In *Driver 2* kann Tanner sogar das Auto verlassen und die Gegend zu Fuß erkunden.



RASANT Hier verfolgt ihr gerade einen Verbrecher, der versucht, auf der Hochbahn zu entkommen.

spielspass

95%

Driver 2

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: November
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1-2
Sprache: Deutsch
Genre: Rennspiel

PC

PS

DC

n64

+ Filmreife Story und Rendersequenzen sowie spannende Missionen sorgen für grandiosen Spielspaß

- Massenhaft auftretende Pop-Ups und das ein oder andere Clipping sorgen in der Optik für Kritikpunkte

Altersfreigabe: **Ab 6 Jahren**

Grafik: **83%**

Sound: **86%**



F1 RACING CHAMPIONSHIP

Formel-1-Fans aufgepasst: Ein realistisches Rennspiel rollt an den Start.

Und schon wieder in das Kiesbett. Der Gegner jubelt und rast vorbei. Also, nichts wie ab ins Training, um beim nächsten Rennen besser abzuschneiden! Ab November könnt ihr euch mit Ubi Softs neuer Formel-1-Simulation mit offizieller Lizenz zur 1999-Weltmeisterschafts-Saison heiße Rennduelle liefern. Als einer von 22 Fahrern der 11 Rennteams von 1999 lasst ihr eure Wagen auf jeder der 16 damals offiziellen Formel-1-Strecken warmlaufen.

Macht euch allerdings auf einen anspruchsvollen Wettkampf gefasst: Der äußerst realistische Schwierigkeitsgrad erfordert eure ganze Aufmerksamkeit und verlangt fahrerisches Geschick. Dies jedoch erlangt ihr im Trainings-Modus, dort holt ihr euch die nötige Brems- und Lenkerfahrung. Während ihr im Arcade-Modus munter auf das Gaspedal drückt, erwartet euch im Simulations-Modus ein hartes Rennen. Neben Training, Einzelrennen und Zeitfahren bestreitet ihr hier auch eine gesamte Weltmeisterschafts-Saison.

Spielspaß verspricht der senkrecht geteilte Zweispieler-Splitscreen, bei dem ihr auf weitere Computerpiloten zwar verzichten müsst, dafür aber – bei stets flüssiger Bildrate – euren menschlichen Widersacher gekonnt austricksen

könnt. Die durch den geteilten Zweispieler-Splitscreen etwas eingeschränkte Sicht erhöht allerdings nochmals den Schwierigkeitsgrad, der ohnehin schon recht anspruchsvoll ist. Wie in der Realität werdet ihr beim Boxenstopp von der Boxentruppe versorgt, während auf dem Bildschirm die dafür benötigte Zeit angezeigt wird.

Im Vergleich zur PlayStation-Version wirkt die N64-Grafik von *F1 Racing Championship* etwas verwaschen. Schade ist auch, dass Ubi Soft auf die Lizenz von 1999 setzt. Trotz Spielspaß bei spannender Unterhaltung, brillanten Formel-1-Boliden und heißen Rennduellen, wird dieser Titel, wegen der nicht ganz taufrischen Lizenz, nicht um die obersten Ränge mitkämpfen können.

Esther Hölderle



ÜBERBLICK Mit rasantem Tempo donnert ihr über die Pisten und nehmt die Verfolgung auf.



RAUCHWOLKEN Bei solchen Fahrfehlern solltet ihr vielleicht noch mal den Trainings-Modus aufsuchen.



SPANNEND Der geteilte Zweispieler-Splitscreen verspricht dem Rennspiel-Fan jede Menge Fahrspaß.

N64

GAMES AND MORE HIT

85%

SPIELSPASS

PC

PS

DC

N64

erhältlich

Realistische Formel-1-Simulation mit hervorragend umgesetzten F-1-Boliden.

Die nicht mehr ganz taufrische 1999-Lizenz und die verspätete Veröffentlichung.

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: 82%

Sound: 80%

POS 20/22

RUNDE 1/4

BESTE RUNDE 0'00'000

AKTUELLE RUNDE 0'26'605

GESAMT 0'26'605

CHECKPOINT

14

PUNKTE 0

BUZZ

BONUS Sonderpunkte gibt es, wenn ihr einen Checkpoint innerhalb eines bestimmten Zeitlimits erreicht.

MasterCard

KURZTEST

MILLE MIGLIA

Mit den PS-starken Oldtimern quer durch das romantische Italien

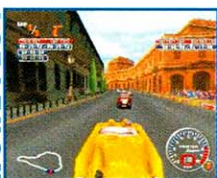
Historische Vehikel erwarten Oldtimer-Fans bei *Mille Miglia*. Das Autorennen erstreckt sich über 1.000 Meilen quer durch ganz Italien. Zehn Etappen führen durch faszinierende Städte und idyllische Landschaften. In 18 Oldtimern kämpft ihr direkt gegen einen Konkurrenten im Zweier-Duell, fahrt gegen die Zeit, dreht Runden im Arcade-Modus oder gebt Gas im Kampf um die Meisterschaft. Leider ist der Schwierigkeitsgrad der einzelnen Modi nicht einstellbar. Auch ein Fahr-Tutorial und ein ausgiebiges Wagen-Setup gibt es nicht. Die jeweiligen vier Modelle sind etwas dürrig ausgestattet und auf ein Schadensmodell bei Unfällen wurde verzichtet. Dafür ist der Titel anhand echter Streckenfotos realistisch gestaltet und das Pop-Up geht gegen null. Allerdings sind die Hintergründe etwas grob und verpixelt und die Ladezeit eines Arcade-Rennens benötigt fast eine ganze Minute. Das kann selbst den größten Rennspielern zur Verzweiflung bringen. Zwar werden Oldtimer-Fans mit *Mille Miglia* gut unterhalten, aber dem grafischen Vergleich mit Rennspielen wie *Gran Turismo* kann dieser Titel nicht standhalten.

Titel: *Mille Miglia*
System: PlayStation
Hersteller: SCI
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 59,95
Veröffentlichung: Erhältlich



STARKE VEHIKEL PS-starke Oldtimer machen die italienischen Landstraßen unsicher.

KURZTEST



MALERISCH Städtedurchfahrten wechseln sich mit Überland- und Gebirgsstrecken ab.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

COMBAT FLIGHT SIMULATOR 2

Microsofts Vorzeigesimulation versetzt euch an die Pazifik-Front.



Über den Wolken spielt sich das Kampfgeschehen von *Combat Flight Simulator 2* ab. Ihr könnt entweder als Piloten der japanischen Marine oder der U.S. Navy in das Cockpit steigen. Nachdem ihr euch für eine der beiden Kampagnen entschieden habt, besucht ihr die Flugschule oder begeben euch sofort in das Gefecht. Das Cockpit wird euch begeistern: Die Schalter und Anzeigen funktionieren wie bei den realen Vorbildern. So könnt ihr sogar das Treibstoffmanagement selbst in die Hand nehmen oder Propellerstellwinkel, Gemischeinstellung und Belüftungsklappen manuell steuern. Auch in der Außenansicht stehen die Flugzeuge ihren wirklichen Vorbildern in nichts nach: Verrußte Auspuffrohre, zerkratzter Lack und animierte Klappen wirken äußerst realistisch. Wirklichkeitsgetreu geht es auch in den Gefechten weiter: Wurde das Flugzeug getroffen, fallen beschädigte Teile vom Rumpf ab und die Motoren spucken schwarzen Rauch aus. Beeindruckend ist vor allem das Wettersystem, das mit Turbulenzen das Fliegen noch erschwert. Etwas enttäuschend ist die Auswahl an Flugzeugen – gerade mal sieben Maschinen stehen zur Auswahl. Insgesamt jedoch gehört *Combat Flight Simulator 2* mit seiner brillanten Optik bisher zu den Höhepunkten der diesjährigen Simulationsspiele.

Titel: *Combat Flight Simulator 2*
System: PC
Hersteller: Microsoft
Genre: Flugsimulation
Preis: DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich



SCHWIERIGES UNTERFANGEN Hier versucht der Spieler, auf dem schwankenden Deck eines Flugzeugträgers zu landen.

KURZTEST



SPEKTAKULÄR Das Cockpit ist atemberaubend und kommt der Wirklichkeit verblüffend nahe.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

86%

INSANE

Mit Vollgas durch endlose Weiten und karge Steppen



Mit dem Geländewagen macht ihr euch in *Insane* auf, staubige Pisten, weite Steppen und hügelige Strecken verschiedener Länder wie Niger oder Australien zu erkunden. In den insgesamt fünf Rennliegen müsst ihr in den einzelnen Prüfungen genügend Meisterschaftspunkte sammeln. Gelingt euch das, rückt ihr in die nächste Liga auf. Dort stehen euch weitere Strecken und leistungsstärkere Wagen zur Verfügung. In den Wettkämpfen erwarten euch die unterschiedlichsten Herausforderungen: So gilt es, ein Querfeldein-Rennen oder die actionreichen Disziplinen zu bestreiten. In den Wettbewerben „Capture the Flag“ oder „Destruction Zone“ müsst ihr eine Flagge oder ein Gebiet erobern und verteidigen, um so möglichst viele Punkte zu sammeln. Alle diese Wettbewerbe finden im offenen Gelände statt: Es gibt praktisch keine befestigten Straßen und ihr müsst euch mit Hilfe von Wegweisern die Strecke zum nächsten Tor oder Checkpoint selbst suchen. Insgesamt fahren sich die schweren Geländewagen völlig anders als die, leichten, schnellen Sportflitzer. Aber die realistische Fahrphysik, die größtenteils ausgefallenen Spielmodi und ein interessantes Streckendesign sorgen nicht nur bei Geländewagen-Fans für massenhaft Spielspaß, den auch die etwas mittelmäßige Grafik nicht verderben kann.

Titel: *Insane*
System: PC
Hersteller: Codemasters
Genre: Rennspiel
Preis: Ca. DM 90,-
Veröffentlichung: 24. November 2000



MIT KARACHO In diesem harten Wettkampf zeigt sich, wer das robustere Geländefahrzeug gewählt hat.

KURZTEST



BEGRENZT Weniger hilfreich ist die Cockpit-Einstellung – hier verliert man leicht die Übersicht.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

79%

WILD RAPIDS

Paddelt Eon Digital's Wild Rapids wirklich als Erster ins Ziel?



Vor euch liegt der reißende Fluss mit gefährlichen Stromschnellen, unter denen sich auch noch riesige Felsbrocken verbergen. Das tosende Wasser wird zum Schauplatz eines gewagten Rennens. Mit einem Kajak paddelt ihr auf dem wilden Strom und versucht, den Hindernissen auszuweichen. Das klingt zwar ganz nach Abenteuer, aber die Spannung von Eon Digital's *Wild Rapids* hält sich dennoch in Grenzen. Auf neun Flüssen könnt ihr mit einem von sechs Sportlern ins Kajak steigen und Rennen fahren. Dabei gibt es die drei verschiedenen Spielvarianten Turnier, Zeitrennen und Zweispieler. Die Schwierigkeit besteht darin, in allen Modi an den Felsbrocken vorbeizupaddeln, gefährliche Stromschnellen zu umgehen und tosende Wasserfälle ohne große Schäden zu überstehen. Ansonsten erwarten euch in diesem Spiel keine großen Herausforderungen: *Wild Rapids* funktioniert wie jedes andere Rennspiel auch: beschleunigen, lenken und auf dem Kurs bleiben. Somit kann sich Eon Digital's Titel kaum über den Durchschnitt erheben, daran ändern auch die Special-Moves an Wasserfällen, oder etwa die Drehung, mit der ihr nahende Konkurrenten versenken könnt, nichts.

Titel: *Wild Rapids*
System: PlayStation
Hersteller: Eon Digital
Genre: Sportspiel
Preis: DM 79,95
Veröffentlichung: Erhältlich



VORSICHT Ab und zu tauchen Felsbrocken auf, an denen ihr geschickt vorbeipaddeln müsst.

KURZTEST



HOCH HINAUS Mit einem gewagten Sprung könnt ihr eure Konkurrenten abhängen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

59%

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes', Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Chicken Run	PC	Dezember
Final Fantasy IX	PS	1. Quartal 2001
Zelda: Majora's Mask	N64	17. November
Der Weg nach El Dorado	DC	Dezember

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Diablo 2	PC
2.	Vampire – The Masquerade Redemption	PC
3.	Icewind Dale	PC
4.	Final Fantasy VIII	PC/PS
5.	Vagrant Story	PS
6.	Zelda – Ocarina of Time	N64
7.	Baldur's Gate	PC
8.	Might & Magic VIII	PC
9.	Gauntlet Legends	N64/PS
10.	Gabriel Knight III	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	Konami
ZELDA	Nintendo
MYSTICAL NINJA	Konami
SHADOWGATE 64	Mitsui



BALDUR'S GATE 2	Interplay
DIABLO 2	Havas Interactive
GRIM FANDANGO	LucasArts
VAMPIRE	Activision
ULTIMA 9 ASCENSION	Electronic Arts



VAGRANT STORY	Square Europe
DIABLO 2	Havas Interactive
FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
GRANDIA	Ubi Soft
SAGA FRONTIER 2	Squaresoft



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

FINAL FA

Wir haben uns die japanische Version des Rollenspielknüllers gekrallt!



Brahe, die Königin von Alexandria, ist offenbar von allen guten Geistern verlassen: Sie plant den Mord an ihrer eigenen Tochter! Doch zum Glück hat der Herrscher des benachbarten Reiches Wind von der Sache bekommen und eine Diebesbande mit der Entführung der Prinzessin beauftragt. Aber das Ganze ist weit verzwickter, als es sich anhört, und so müssen sich der junge Dieb Zidane und Prinzessin Garnet zusammen mit dem Ritter Adalbert und Schwarzmagier Vivi Ornitier im Laufe des Spieles durch eine ganze Reihe von Abenteuern wurseln.

Als Spieler steuert ihr die Helden mal einzeln, mal in Grüppchen durch die schillernde Fantasy-Welt. Ob Luftschiff, Königshof oder Zauberwald – die Schauplätze quellen so vor farbenprächtigen Details über, dass man sich gar nicht daran satt sehen kann. Wer die letzten Teile der Saga gespielt hat, wird sicher auch das eine oder andere Musikstück in neuer Klangqualität wieder erkennen. Auch beim Kampfsystem gehen die Entwickler von Squaresoft bekannte Wege. Abgesehen von den Boss-Kämpfen laufen euch die Gegner zufäl-

lig über den Weg. Nach Ablauf der nötigen Erholungszeit teilt ihr euren Helden eine Aktion zu, das Gefecht läuft dann rundenbasiert ab.

Ähnlich wie die Guardian Forces in *Final Fantasy VIII* kann Prinzessin Garnet außerdem „Eidolons“, eine Art mächtiger Naturgeister, anrufen. Die anderen Teammitglieder tun sich dafür – wer hätte es gedacht? – im Klauen, Zaubern oder Schwertkampf hervor. Wenn eure Recken im Kampf auf bestimmte Gegenstände zurückgreifen, bekommen sie außerdem Fähigkeitenpunkte gutgeschrieben. Mit deren Hilfe können sie unter anderem ihre eigenen Talente verbessern oder eigenständig ihre Wunden versorgen. Hoffentlich legen sich die Übersetzer ordentlich ins Zeug, damit wir endlich die deutsche Version des Rollenspiel-Schmuckstücks in die Finger bekommen!

Stefanie Schetter



GROSSER AUFTRIFF Ähnlich wie im Vorgänger rufen die Helden magische Schutzmächte an: die Eidolons.



NTASY IX

adventure
angespielt



MÄRCHENHAFT Die prachtvollen Städte und verzau-
berten Wälder sind einfach eine Augenweide.



REGENMACHER? Nicht ganz. Diese Truppe beschwört
mit ihren Tanzfiguren einen Sandsturm.



DURCHGEKNALLT Die Königin ist
wirklich nicht mehr ganz sauber!



VIelfalt ist Trumpf!
Dieses Motto scheinen
sich auch die Squaresoft-
entwickler bei der Zu-
sammenstellung ihrer
Heldentruppe zu Herzen
genommen zu haben.



HOKUSPOKUS Ob dieser Haufen Schwarzmagier mit den durchdringenden Blicken
Gutes im Schilde führt, bleibt stark zu bezweifeln.

Interview

mit den *Final Fantasy IX*-Schöpfern: Art Director Hideo Minaba,
Event Director Kazuhiko Aoki und Associate Director of Deve-
lopment Yasushi Kurosawa.



DICKE FREUNDE Art Director Hideo Minaba und Sound
Director Nobou Uematsu nehmen Vivi in die Mitte.

GAMES AND MORE Obwohl die Spezialattacken (Eidolons)
viel schneller dargestellt werden als in
den Teilen 7 und 8, nehmen sie immer noch viel Zeit
in Anspruch. Warum kann man die langen Anima-
tionssequenzen nicht unterbrechen?

Squaresoft: Wir sind einfach der Meinung, dass sie ein wichti-
ger Teil des Spiels sind und zudem zur Atmosphäre beitragen.
Diesmal gibt es eine lange und eine kurze Variante der Anima-
tionen. Bei der ersten Verwendung eines Eidolons sieht man
immer die lange Variante und ab dann zumeist die kurze.
Außerdem gibt es nicht allzu viele Charaktere in *FF IX*, die
überhaupt Eidolons beschwören können.

GAMES AND MORE Wie wurde der Schwierigkeitsgrad abge-
stimmt, um Anfänger und Fortgeschritte-
ne gleichermaßen zu motivieren?

Squaresoft: Wir haben sehr viel Zeit darauf verwendet, sicher-
zustellen, dass selbst absolute Anfänger mit viel Engagement
spätere Endgegner bezwingen können. Für alle, denen das
Spiel zu leicht ist, haben wir die Minispiele und einige ziemlich
schwere Zusatzgegner eingebaut, um auch eine längere
Spieldauer zu gewährleisten.

GAMES AND MORE In Japan wird kein offizielles Buch mit
Lösungshilfen erscheinen. Kann man das
Spiel überhaupt ohne spielen?

Squaresoft: Es war von vornherein klar, dass es kein Lösungs-
buch geben wird. Die Help-Funktion im Spiel versorgt den Spie-
ler mit allen relevanten Informationen, die er haben muss. In
Bezug auf versteckte Gegenstände und andere Geheimnisse
wollten wir dem Spieler nicht den Spaß des Suchens verderben.
Wenn man an einer unübersichtlichen Stelle etwas Ungewöhn-
liches findet, wird das durch ein Ausrufezeichen oder ein Frage-
zeichen angezeigt. Wir sind der Meinung, dass der Spielspaß
dadurch deutlich vergrößert wird.

GAMES AND MORE Vielen Dank für das Gespräch!



RUHEPAUSE Um etwas zu Atem zu kommen und euer
Spiel zu sichern, steigt ihr kurz im Wirtshaus ab.

INFO

Titel: Final Fantasy IX
System: PlayStation (geplant für PC)
Hersteller: Squaresoft
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: 1. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

Das Ende der Welt

Gemeinsam mit Link müsst ihr in diesem Spiel versuchen, das Ende der Welt zu verhindern. Dies gelingt, wenn ihr die Okarina zurückholt, die der Verbrecher Horror Kid gestohlen hat. Denn nur mit der magischen Tonflöte seid ihr in der Lage, die Weltzeit zurückzudrehen, die während des Spieles unaufhörlich verinnt. Eine Frist von drei Tage kann einem ganz schön kurz vorkommen – in diesem Fall vergehen nur 36 Minuten Echtzeit, bis euch im schlimmsten Fall ein gigantisches Weltuntergangsspektakel präsentiert wird: Hinter der zentralen Weltenuhr scheint ein riesiges Feuerwerk abzulaufen, während sich der gespenstisch grinsende Riesenmond zeitlupeartig immer tiefer und tiefer auf das Dorf hinuntersenkt. Wenn die Zeit abgelaufen ist, lösen sich Spielwelt und Mond zugleich in einer Mega-Explosion auf. Nur gut, dass das nicht das endgültige Ende ist, denn ihr wisst ja: Nach dem Spiel ist vor dem Spiel!



GRUSELIG Ist der Mann im Mond verrückt geworden? Oder warum sieht der Planet so gefährlich aus?



DER COUNTDOWN LÄUFT Die Weltuhr zeigt, wie viel Zeit euch noch bis zum Ende der Mission verbleibt.



STURZFLUG Es dauert nur noch wenige Minuten, bis der Mond auf die Erde stürzt.



DAS ENDE Ihr konntet die Erde nicht mehr rechtzeitig retten. Alles vergeht in einer Explosion.

ZELDA: MAJO

Das fantasievolle Rollenspiel verspricht eine tolle Reise.

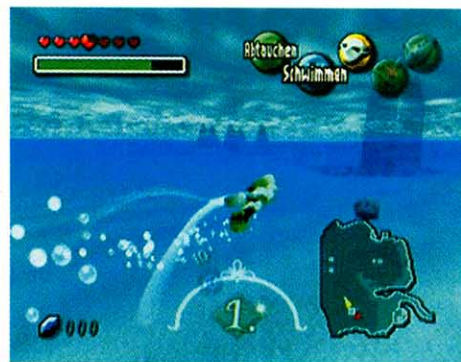


Endlich ist er auch in Deutschland auf dem Markt: Der neue Nintendo-Hit, in der die Hauptfigur Link wieder aufregende Abenteuer im *Zelda*-Universum erlebt. Eure Mission ist es, mit Link den Untergang der Welt zu verhindern. Dabei steht ihr ganz schön unter Zeitdruck ...

Die Story: Während eines Ausritts wird Links Pferd Epona von dem Verbrecher Horror Kid erschreckt. Als es scheut, stürzt Link aus dem Sattel und verliert das Bewusstsein, so dass Horror Kid mit Links Pferd und seiner Okarina (einer Tonflöte) entkommen kann. Link spürt Horror Kid zwar in einer Höhle auf, wird aber von dem Dieb zu allem Überfluss in ein pflanzenähnliches Deku-Wesen verwandelt. Das erweist sich als echtes Problem: In der Stadt, die er auf der Suche nach Horror Kid als Erstes erreicht, sind diese Wesen äußerst unbeliebt, so dass ihm zunächst kein Mensch so recht weiterhelfen will. Zum Glück trifft er einen freundlichen fahrenden Händler, der magische Zaubermasken verkauft und ebenfalls zu Horror Kids Opfern gehört. Die Masken werden sich im Laufe des Spiels als Links Rettung erweisen.

Jetzt wird es höchste Eisenbahn, dass ihr in der Rolle von Link seine Okarina wieder findet. Nur mit ihrer Hilfe könnt ihr am Ende der Mission die Zeit zurückdrehen und so verhindern, dass der Mond und die Erde zusammenstoßen und alles vernichtet wird. Das Zeitlimit wird euch den Schweiß auf die Stirn treiben, da die euch verbleibenden drei Tage bis zum Weltuntergang in Echtzeit gerade einmal 36 Minuten dauern!

Um Horror Kid und die Okarina aufzuspüren, müsst ihr viele knifflige Rätsel lösen und zahlreiche Kämpfe bestreiten. Außerdem nehmen die Gespräche mit den Dorfbewohnern, die euch mit wichtigen Infos versorgen, einige Zeit in Anspruch. Aber zum Glück habt ihr ja die Zaubermasken. Sie verwandeln Link in Figuren mit diversen Spezialfähigkeiten. Auch sein musikalisches Talent hilft euch häufig weiter: Er tritt unter anderem als Meister der Horntrumpete, deren Melodien seine Umgebung verzaubern, und als fischähnliches Zora-Wesen auf, das seine Unterwasser-E-Gitarre virtuos beherrscht.



ZORA LINK wurde in ein fischähnliches Wesen verwandelt. Sein Instrument ist jetzt die Unterwasser-E-Gitarre.

Es ist bemerkenswert, mit wie viel Fantasie die Entwickler und Designer die riesige Anzahl von Monstern, Feen, Rassen und Personen individuell gestaltet haben. Neben den alten Bekannten aus dem Vorgängerspiel sind so viele neue Personen dabei, dass man gar nicht mit allen ein Gespräch führen kann. Das stellt euch natürlich vor die Qual der Wahl: Welche Person könnte euch für eure Mission wichtige Hinweise geben? Wenn ihr eine Gelegenheit verpasst habt, ist das aber auch kein Drama: Ihr könnt die betreffende Person auch später noch befragen.

Wie im ersten *Zelda*-Spiel gibt es auch hier wieder viele musikalische Rätsel und wunderschöne Zaubermelodien. Die Zahl der erlernbaren Klangfolgen und Instrumente wurde gegenüber dem Vorgänger sogar noch stark vergrößert. Die Spielgrafik wurde allerdings leider nur minimal verbessert. Ein spannendes Rollenspiel, das durch die liebevollen Details viele unterhaltsame Stunden verspricht!

Anke Becker



ZAUBEREI Mit Hilfe der Masken kann Link in verschiedene Personen mit Spezialkräften verwandelt werden.



Spielespass

96%

Zelda: Majora's Mask

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: 17. November
Preis: DM 149,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch

PC

+ Abwechslungsreiches und spannendes Rollenspiel, das keine Langeweile aufkommen lässt.

PS

- Auch bei intensivem Suchen findet man keine negativen Punkte!

DC

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 95%

Sound: 95%



RA'S MASK



LINK Die Hauptfigur dieses Spieles verfolgt den Verbrecher Horror Kid.

FURCHTERREGEND Der Held muss zahlreiche Kämpfe durchstehen.

SKURRIL Auf seiner Reise trifft Link die merkwürdigsten Figuren.



HILFSBEREIT Die Menschen, die ihr auf dem Weg trifft, können euch beim Lösen der Rätsel unterstützen.



WICHTIG Nur mit Hilfe seiner Ocarina kann Link die Zeit zurückstellen und eine Katastrophe verhindern. Er hat nur drei Tage, um die Welt zu retten.



KRAFT ZEHREND Um seine Mission erfüllen zu können, muss sich Link ganz schön anstrengen. Denn seine Gegner sind nicht von schlechten Eltern ...

KURZTEST

EVIL ISLANDS

Schmuckes Rollenspiel für gewitzte Helden

Ihr erwacht ohne Erinnerung auf einer Insel, auf der tückische Ungeheuer und Sagengestalten ihr Unwesen treiben. Zu allem Übel müsst ihr auch noch als Berufsheld herhalten und für die Inselbewohner gegen Räuber, Skelette, Kobolde usw. in den Kampf ziehen. Eure Gegner sind allerdings oft so gut in Form, dass ihr meist besser auf defensive Taktiken wie Robben, Anschleichen und Stehlen zurückgreifen solltet. Im Kampf zählt es sich aus, überlegt vorzugehen und bestimmte Körperteile eurer Widersacher gezielt untauglich zu machen. Um mit Beutestücken zu handeln, Rüstungen schmieden zu lassen oder auch um euch umzuziehen, müsst ihr jedes Mal euer Lager aufsuchen, was ziemlich an den Nerven zerrt. Ein paar magische Portale mehr wären ganz nett gewesen! Dafür dürft ihr eure Aufträge in relativ freier Reihenfolge angehen. Außerdem ist die detaillierte Grafik wirklich mehr als einen Blick wert. In welchem Rollenspiel findet man sonst schon Baumschatten, die mit dem Winkel des Sonnenlichts wandern oder Karnickel, die durch die Wildnis hopsen?

KURZTEST
Titel:Evil Islands
System:PC
Hersteller:Fishtank Interactive
Genre:Rollenspiel
Preis:Ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich



TASCHENDIEB Gegen übermächtige Feinde geht ihr am besten mit List und Tücke vor – zum Beispiel indem ihr euch das benötigte Werkzeug einfach klagt.



DAS TUT WEH! Die Goblins geben euch ganz schön auf die Mütze! Köpfchen ist gefragt.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

KONUNG

Das Wikingerdasein hat so seine Tücken ...

Wenn es nach Infinite Loop geht, hatten unsere Vorfahren ein ganz schön raues Leben und mussten sich mit Zwergen, Trolen, Drachen und feindlichen Völkern herumplagen. Bei Konung sucht ihr euch einen von drei Charakteren aus, um ihn in beliebiger Reihenfolge durch gut 60, vor Monstern strotzende, Aufträge zu scheuchen. Mit wachsender Kampferfahrung verbessern sich die Eigenschaften und Fähigkeiten eures Helden, außerdem kann er mit der Zeit immer mehr Begleiter und sogar Monster in seine Gruppe aufnehmen. Deren Unterstützung habt ihr auch bitter nötig! Insgesamt könnt ihr dann bis zu neun Figuren gleichzeitig lenken. Ähnlich wie in Strategiespielen dürft ihr hin und wieder auch Stützpunkte errichten, Heiltränke aus verschiedenen Zutaten brauen und neue Waffenarten erfinden. Das Ganze hätte man bestimmt schön in Szene setzen können, doch leider haben die Entwickler diese Chance einfach verschenkt. Videoszenen gibt es keine, Musik auch nicht, ganz zu schweigen von einer fesselnden Story oder spannenden Kämpfen. Das Ergebnis ist einfach fade.

KURZTEST
Titel:Konung
System:PC
Hersteller:Koch Media
Genre:Rollenspiel
Preis:Ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich



MONSTEREINFALL Um gegen die Gegnerhorden zu bestehen, solltet ihr fleißig Mitstreiter um euch scharen, die euch im Notfall zur Seite stehen.



IM FINSTERN spielt es sich zwar nicht besser, aber die Tag- und Nachtwechsel sind ganz nett.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

53%

Genius 5-Kanal Sound Du glaubst du spielst im Kino

Genius
www.genius.kye.de



SW-5.1 Surround

Echten Kinosound kannst du jetzt mit dem Genius SW-5.1 Surround System erleben. Zusammen mit der im Paket enthaltenen PCI Soundkarte, die die Wiedergabe auf fünf Kanälen unterstützt, können DVDs im Audioformat Dolby Digital 5.1 abgespielt werden, bei dem drei Frontboxen, zwei Surroundboxen und eine Box für Bass getrennt angesteuert werden. Neben dem realistischen Surround Sound beherrscht die Soundkarte auch andere wichtigen Formate wie A3D, Direct-Sound3D, Q3DInteractive und Soundbeschleunigung. Die Leistung der Lautsprecher ist mit jeweils 5 Watt RMS für Surround- und Frontboxen, sowie 20 Watt RMS für den Subwoofer mehr als ausreichend und bietet sehr guten Klang ohne Klirren.



MaxFighter F-33D

Der MaxFighter F-33D ist mit Immersions I-Force Technologie ausgerüstet und bietet Force Feedback in allen PC-Spielen, die diese Funktion unterstützen. Der MaxFighter F-33D besitzt zehn Feuer-tasten, digitale Schub- und Ruderkontrolle sowie einen 8-Wege Coolie-Hat.

Spiele Platz 2
ComputerBild Spiele 11/2000
CHIP 10/2000 Testurteil: Sehr Gut
GameStar 9/00
PC Action 8/2000: Gesamturteil: 81%

SpeedWheel Force Feedback

Racing-Lenkrad mit Force Feedback Funktion. Das SpeedWheel-FF ist mit sechs Tasten, zwei Schalterknippen hinter dem griffigen Lenkrad und einer stabilen Pedaleinheit ausgestattet. Die Tischbefestigung wird mit einem Schraubzwingsystem an der Arbeitsplatte realisiert. Angeschlossen wird das SpeedWheel-FF wahlweise am USB- oder am Seriellen Port.



Netzwerk • Multimedia
Eingabegeräte

Genius
Info: (02173) 9743-27
Fax: (02173) 9743-17
www.genius.kye.de

KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE
14 TAGE
NEU!



P3KG09
Kids Zone jetzt
testen! Ruf an
und hol' dir
dein Gratisheft:
01805-959506

0,24 DM/Min.

AREA



Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90

Du wolltest dich schon immer mal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Liebessportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Tony Hawk's Pro Skater 2	PC	16. November 2000
WWF SmackDown! 2	PS	November 2000
WWF No Mercy	N64	8. Dezember 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	DC	14. Dezember 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugniss-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	- Tony Hawk's Pro Skater 2	PC
2.	- Sydney 2000	DC/PC/PS
3.	5 FIFA 2000	PC/PS
4.	- Anstoss 3	PC
5.	3 Ronaldo V-Football	PS
6.	- International Track&Field Summer Games	DC/N64
7.	1 Tony Hawk's Skateboarding	N64
8.	- Virtua Tennis	DC
9.	9 ISS Pro Evolution	DC/PS
10.	2 WWF SmackDown!	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	NBA JAM 2000	Acclaim
	FIFA 99	Electronic Arts
	MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
	MARIO GOLF	Nintendo
	WWF WRESTLEMANIA	THQ

PC	LINKS LS 1999	Access Software
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	FIFA 2000	Electronic Arts
	NHL 99	Electronic Arts
	WWF SMACKDOWN!	THQ

PS	TONY HAWK'S PRO SKATER 2	Activision
	ISS PRO EVOLUTION	Konami
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WWF SMACKDOWN!	THQ

DC	NBA 2K	Sega
	NFL 2K	Sega
	READY 2 RUMBLE	Midway
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WWF ATTITUDE	Acclaim

WWF SMACKDOWN! KNOW YOUR ROLE

Auf in den Ring: Der geniale Nachfolger des ersten Wrestling-Spiels.

Noch nicht mal ein halbes Jahr nach dem Erscheinen des Wrestling-Spiels *WWF SmackDown!* bringt die Firma THQ schon den zweiten Teil heraus. Natürlich drängte sich uns die Frage auf, ob sich der Kauf des PlayStation-Spiels auch für diejenigen lohnt, die bereits die erste Version besitzen. Wir haben daher den neuen Titel für euch getestet und waren angenehm überrascht.



QUAL DER WAHL. In diesem Spiel könnt ihr euch eure eigenen Wunsch-Kämpfer zusammenbauen.

Die wichtigsten Neuerungen in *SmackDown! 2* sind die zahlreichen neuen Spielmodi, die das ohnehin ansprechende Angebot des ersten Teils ergänzen. Dieses Mal wurde beispielsweise mehr an die Multiplayer-Fans gedacht: Im Tornado-Tag-Team-Modus dürfen beide Mitglieder eines Teams jederzeit im Ring sein. Einige Neuheiten finden sich unter dem Menüpunkt „Special“. Gruselig wird es im Casket-Match. Hier müsst ihr nämlich euren Gegner in einen Sarg werfen und den Deckel schließen! Als nicht ganz so makaber – wenn auch als brutal – erweist sich das Table Match. Dabei legt ihr euren Konkurrenten auf einen Tisch oder werft ihn mit so viel Schwung darauf, dass das Möbelstück zerbricht. Beim Leiter-Match gilt es, einen über dem Ring befestig-

STARK Welcher Wrestler wird der Champion?



KDOWN! 2:

sport
test



ten Gegenstand (in der Regel einen Champion-Gürtel) mithilfe einer Leiter zu erreichen. Am unspektakulärsten ist der neue Slobber-Knocker-Modus, der den Survival-Modi in diversen Prügel-spielen entspricht – innerhalb eines Zeitlimits müsst ihr hier einfach so viele Gegner wie möglich besiegen.

Zusätzlich zu den neuen Spielmodi gibt es zahlreiche Neuzugänge in der Kämpferriege. Den 36 WWF-Stars haben die Entwickler jetzt noch 17 männliche Wrestler und sechs Frauen hinzugefügt.

Ein besonderer Leckerbissen bei **SmackDown! 2** ist die Option, detailliert das Aussehen der eigenen Kämpfer auszuwählen. Schließlich soll nicht irgendjemand für euch in den Ring steigen! Es vergeht schon mal einige Zeit, bis ihr aus den angebotenen Gesichtsformen, Augen, Nasen, Mündern und Frisuren euren persönlichen Favori-

ten zusammengebastelt habt! Beim Körperbau und dem Outfit eures Schützlings habt ihr ebenfalls einige Entscheidungsmöglichkeiten.

Spielerisch hat sich allerdings in der neuen Version nicht viel verändert. Die einzige Neuerung ist, dass ihr jetzt den im Seil hängenden Gegnern mit speziellen Moves zusetzen könnt. Leider ist der Spielverlauf alles in allem ziemlich hektisch. Grafisch ist das Game allerdings ein echtes Highlight, besonders die zahlreichen neuen Animationen wirken sehr überzeugend. Der Sound, der erneut ohne Audio-Kommentar auskommt, und die unauffällige Begleitmusik sind aber eher durchschnittlich.

Anke Becker



K.O. Kurt Angle ist „The Rock“ offensichtlich überlegen. Ob dieser wieder aufsteht? Zum Glück nimmt in solchen Spielen niemand dauerhaft Schaden – denn beim nächsten Start ist jeder Kämpfer wieder fit.

Der Create-A-Taunt-Modus – der Hohn-und-Spott-Baukasten

So provoziert ihr eure Gegner!

Im neuen Create-A-Taunt-Modus von **WWF SmackDown! 2** könnt ihr euch aus einem reichhaltigen Fundus von kurzen Animationen eure eigene Siegespose erstellen – eine ganz besondere Art, den Gegner zu provozieren! Wer Geduld hat, setzt sich eine längere Animation aus einzelnen kurzen Bewegungsabläufen zusammen oder spielt mit der Möglichkeit, den Oberkörper völlig unabhängig vom Unterkörper agieren zu lassen.



MUSKELPAKET Bei dieser Pose sind deine Gegner sicherlich schnell eingeschüchtert.



SIEGER Dieser Kämpfer ist offensichtlich mit seinem Sieg zufrieden. Das provoziert ...



OUTFIT Welche Maße hättest du gerne? So könnte dein persönlicher Favorit aussehen.



FIGHTER Euren Kämpfern steht eine große Auswahl an gefährlichen Waffen zur Verfügung.



GEFÄHRlich Diesem Wrestler möchtet ihr bestimmt nicht im Dunkeln begegnen ...

Spielespass
93%

SmackDown! 2

Hersteller:THQ
 Veröffentlichung:November 2000
 Preis:DM 99,95
 Spieleranzahl:1-4
 Sprache:Englisch
 Genre:Sportspiel

PC + Tolle neue Spielmodi und eine Super-Grafik – **SmackDown! 2** ist der neue Champion.

PS - Ziemlich hektischer Spielverlauf und eher durchschnittlicher Sound

DC

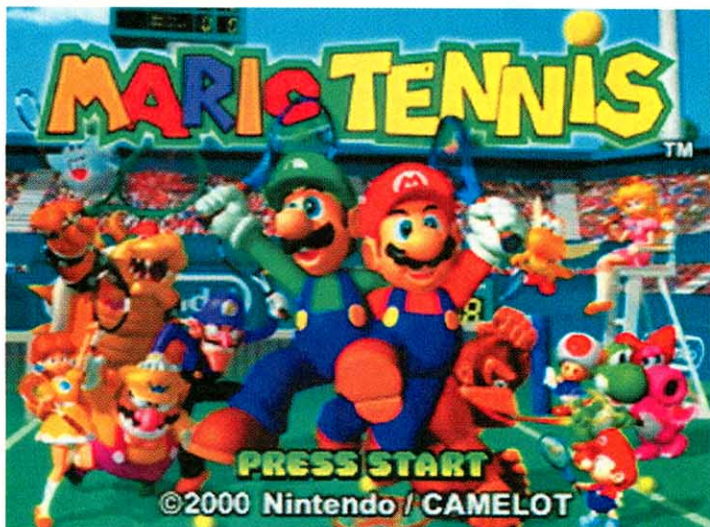
N64

Alters-freigabe: Noch nicht geprüft

Grafik: 87%

Sound: 73%

test



DAS SPIEL BEGINNT Mario und seine Freunde starten ins fröhliche Tennisvergnügen. Neben den bekannten Charakteren gibt es auch Neuzugänge.



AUSWAHL Das Nintendo-Game bietet euch eine große Zahl an wählbaren Charakteren. Jeder Spieler hat seine individuellen Stärken und Schwächen.

MARIO TENNIS

Mit dem Nintendo-Hit auf Boris Beckers und Steffi Grafs Spuren



FURCHTERREGEND Bei solchen Gegnern kann man schon mal weiche Knie bekommen.

Spätestens seit Boris Becker und Steffi Graf ist Tennis in Deutschland zum In-Sport geworden. Klar, dass auch der beliebte Rohrverleger Mario und seine Kumpels voll darauf abfahren. Wer also die Anstrengung auf dem Platz scheut und wem Zuschauen zu langweilig ist, für den ist dieses Spiel das Richtige.

Wie bei Mario Kart 64 und Mario Golf sind auch hier wieder Peach, Donkey Kong, Wario, Daisy & Co dabei. Die 14 Nintendo-Charaktere, darunter auch Neuzugang Waluigi (Warios böser Bruder), bringen alle individuelle Stärken mit. Die kleineren Tenniscracks wie Yoshi bestechen durch Schnelligkeit und Technik, während der kräftige Donkey, der wilde Wario oder der brutale Bowser die Gegner mit knallharten Schlägen über den Court scheuchen. Wer in den verschiedenen Levels gute Leistungen zeigt, wird mit zwei zusätzlichen Charakteren (Shy Guy und Donkey Kong Jr.) belohnt.

Die eingängige und durchdachte Steuerung beinhaltet alle Feinheiten wie Lobs, Stopps, Überkopf- oder Passierbälle. Anfänger kommen im Turniermodus, beim Ring Shot, der Bowsers Stage oder

der Piranha Challenge schnell ins Tennisspiel herein, während Profis immer eine Möglichkeit finden, ihr Spiel zu verbessern und den Gegnern ein Schnippchen zu schlagen.

Schön anzusehen und zudem ziemlich witzig sind die liebevollen Details. Zum Beispiel steigen jedes Mal, wenn Prinzessin Peach den Ball trifft, rosa Herzen auf. Und wie im richtigen Leben gibt es auch hier begeisterte beziehungsweise frustrierte Fans, die ihren Gefühlen deutlich Ausdruck verleihen. Das sorgt schon mal für den einen oder anderen Lacher! Ein echter Hit also, der jedem Spieler das bietet, was er sucht.

Anke Becker



TENNISPRINZESSIN Auch schöne Frauen treten auf dem Platz gegen Mario & Co an.

SPIELSPASS

92%

Mario Tennis

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Englisch
Genre: Sport

PC Perfekte Mischung aus realistischer Spieltiefe und Spielspaß Marke Nintendo.

PS Nach negativen Punkten sucht man vergeblich.

DC

Altersfreigabe: **noch nicht bekannt**

Grafik: **82%**

Sound: **77%**

N64



AFFENSTARK Donkey Kong jagt die Konkurrenten mit knallharten Bällen über den Platz.



SPIEL, SATZ UND SIEG Mario hat sich in diesem Match als der Überlegene erwiesen.

KURZTEST

ISS 2000

Ein packendes Fußballspiel mit hohen Ansprüchen

„Tor, Tor!“ jubelt der Stadionsprecher, begleitet von Sprechchören der Fans. Eine gelungene Aktion hat zu einem wunderbaren Treffer geführt. Konamis neuester Streich ist nicht nur von Taktik, sondern vor allem von Rasanzen geprägt. Im hohen Tempo liefern sich die Fußballmannschaften harte Zweikämpfe. Von perfekten Hebern über Flugkopfbälle bis zu genauen Flanken lassen sich alle fußballerischen Kabinettstückchen ausführen. Insgesamt sechzehn unterschiedlich schwere Spielsituationen müssen im Szenariomodus bewältigt werden. Auch in den übrigen Spielmodi werden hohe Erwartungen an euch gestellt: Nur durch gute Chancenausnutzung gelingt es, die Aufgaben zu bewältigen. Verschiedene europäische und internationale Turniere in fünf Schwierigkeitsgraden sorgen für absoluten Spielspaß. Insgesamt 86 Nationalmannschaften stehen euch zur Verfügung. Leider treten die Spieler nicht unter ihren Originalnamen auf, da die erst kürzlich erworbene Lizenz nicht mehr für das Spiel berücksichtigt werden konnte. Allerdings ähneln die virtuellen Spieler ihren realen Vorbildern. Zwar wirken die Animationen der Spieler nicht so flüssig wie bei den meisten Konkurrenztiteln, aber das Fußballvergnügen wird durch die kleinen Schönheitsfehler nicht getrübt.

Titel: ISS 2000
System: PlayStation
Hersteller: Konami
Genre: Fußball
Preis: Ca. DM 89,-
Veröffentlichung: 24. November 2000



HEISS AUF DEN BALL Die Nationalteams warten auf ihren Einsatz.



TOR IM SICHT? Die Abwehrspieler haben sich bei diesem Eckball hervorragend positioniert.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

FUSSBALL LIVE 2

Runderneuert präsentiert sich der Nachfolger des beliebten Fußballtitels

Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Die Nachfolgeversion von Fußball Live bietet neben allen Nationalmannschaften und jeder Menge Teams aus den neun Eliteligen Europas nun auch Mannschaften niedriger Spielklassen. Die kompletten zweiten Ligen Englands und Frankreichs wurden ebenso integriert wie die besten Zweitligamannschaften Deutschlands. An Spielmodi stehen euch neben einem Trainingsmodus verschiedenste Turniere und Ligen zur Auswahl. Wenn ihr euch bei den Wettbewerben in allen vier Schwierigkeitsgraden geschickt anstellt, könnt ihr noch mehr Optionen freischalten. Außerdem gibt es drei zusätzliche Stadien, Spezialturniere und ausgefallene Extras für besonders ausdauernde Spieler. Genügt euch das nicht? Dann stellt euch einfach einen Wettbewerb nach Wahl mit beliebigen Mannschaften individuell zusammen. Hier könnt ihr mit bis zu acht menschlichen Mitspielern um die Pokale kämpfen. Per Editor ist es außerdem möglich, Transfers einzelner Spieler während der laufenden Saison durchzuführen. Fußball Live 2 beeindruckt vor allem durch die vielen Spielmodi, allerdings fällt das Gameplay im Vergleich zu anderen Spielen dieses Genres etwas ab.

Titel: Fußball Live 2
System: PlayStation
Hersteller: Sony
Genre: Fußball
Preis: Ca. DM 89,95
Veröffentlichung: Erhältlich



BEEINDRUCKEND Der Nachfolger von Fußball Live bietet sogar drei zusätzliche Stadien.



GEWAGTE AKTION Der Fallrückzieher hätte dem Mitspieler gefährlich werden können.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

SPEEDBALL 2100

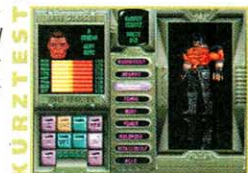
Empire Interactive liefert ein schnelles Spiel um einen kleinen Metallball

Speedball heißt der Volkssport der Zukunft, in dem sich zwei gut gerüstete Mannschaften harte Duelle liefern, um den kleinen Metallball in das gegnerische Tor zu wuchten. Neugierig geworden? Dann übernehmt ihr die Kontrolle über eines dieser Teams und steuert mit dem linken Analog-Stick während des Matches abwechselnd die Spieler in Draufsicht. Versperrt euch ein Gegenspieler den Weg, hilft nur kräftiges Rempeln. Ab und zu erscheinen auf dem Spielfeld Power-Ups, die den jeweiligen Spieler um einiges schneller, stärker oder widerstandsfähiger machen. Habt ihr ein Spiel gewonnen, winkt euch eine saftige Geldprämie, mit der ihr eure Mannschaft dann dementsprechend verstärken könnt. Mit der etwas einfachen Grafik und dem durchschnittlichen Gameplay bewegt sich Speedball 2100 eher im Mittelfeld vergleichbarer aktueller Spiele. Den größten Spielspaß verspricht noch der Mehrspielermodus – hier geht die Post richtig ab!

Titel: Speedball 2100
System: PlayStation
Hersteller: Empire Interactive
Genre: Sportspiel
Preis: Ca. DM 89,95
Veröffentlichung: Erhältlich



TEMPO Speedball ist ein schneller Mannschaftssport um einen Metallball und überzeugt vor allem im Multiplayermodus.



REICHTUM Für einen Sieg erhaltet ihr Knete, die ihr in die Spielerausrüstung stecken könnt.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

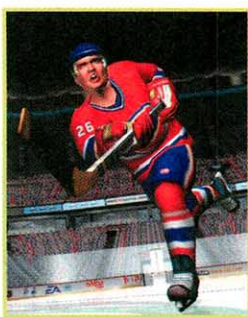
68%

NHL 2001

Mit dieser Nachfolgeversion könnt ihr euch auf dem Eis packende Duelle liefern

Große technische Verbesserungen sind bei NHL 2001 nicht festzustellen. Trotzdem sorgt die Nachfolgeversion von NHL 2000 für unglaublichen Spielspaß. Zwar gleicht das Eishockey-Spiel bis auf wenige Details im Bereich Animationen dem Vorgänger, allerdings wurde mit der NHL-Challenge ohne Zweifel für zusätzliche Motivation gesorgt. Hier gilt es, während eines Matches bestimmte Aufgaben zu erfüllen. Diese reichen vom Erzielen eines Überzahltores bis zu der schwierigen Herausforderung, einen Hattrick zu schaffen. Mit den erreichten Punkten lässt sich ein selbst erstellter Spieler verbessern. Ihr könnt entweder eines von 30 NHL-Teams oder eine von 20 Nationalmannschaften aufs Glatteis führen. Durch Bandenchecks, Glove-Saves oder den K.o. beim Faustkampf seid ihr klar im Vorteil. Sichtbar wird das durch eine im Bildschirm eingeblendete Spielvorteil-Anzeige. Ist diese gefüllt, werden die Aktionen schneller und die Schüsse härter. Das wiederum führt zu besseren Torchancen. In Sachen Spielmodi gibt es das gewohnte Angebot: Freundschaftsspiel, die gesamte Saison, Playoffs, Einzelturniere oder das Shootout. Gameplay und Steuerung sind fast gleich geblieben und auch bei der Grafik sind kaum Veränderungen sichtbar.

Titel: NHL 2001
System: PlayStation
Hersteller: Electronic Arts
Genre: Eishockey
Preis: Ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich



AUSWAHL Ihr könnt sogar eine von 20 Nationalmannschaften oder ein NHL-Team auf das Eis schicken.



EISZEIT Die Spielvorteil-Anzeige und der NHL-Challenge sind gelungene Neuerungen.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pizza Connection 2	.PC	.Dezember 2000
Sheep	.PS	10. November 2000
Starcraft 64	.N64	1. Quartal 2001
Samba de Amigo	.DC	.Dezember 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-And-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games And More.

1.	(-) Cultures	.PC
2.	(-) Sudden Strike	.PC
3.	(1) Die Sims	.PC
4.	(10) Frontschweine	.PS
5.	(-) Imperium der Ameisen	.PC
6.	(5) Age of Empires 2	.PC
7.	(-) Pharao	.PC
8.	(-) Command & Conquer 3	.PC
9.	(-) Anstoß Premier Manager	.PS
10.	(-) Bundesliga 2001 – Der Fußballmanager	.PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspele. Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

	BUST-A-MOVE 3	.Acclaim
	THE NEW TETRIS	.Nintendo
	COMMAND & CONQUER	.Nintendo
	MAGICAL TETRIS CHALLENGE	.Activision
	WORMS ARMAGEDDON	.Infogrames

	AGE OF EMPIRES 2	.Microsoft
	C&C 3	.Westwood
	THE SIMS	.Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	.Bullfrog/EA
	EARTH 2150	.TopWare Interactive

	C&C 2	.Virgin
	DUNE 2000	.Electronic Arts
	WARZONE 2100	.Eidos
	CIVILIZATION II	.Activision
	WORMS ARMAGEDDON	.Hasbro



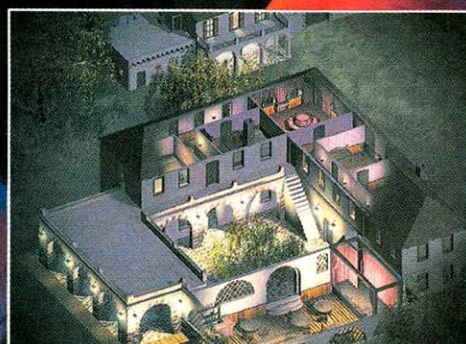
Strategie- und Denkspele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.



IDYLLE Auf den ersten Blick sieht das Westernstädtchen eigentlich ganz friedlich aus. Doch gerissene Schurken bedrohen die Ruhe der unschuldigen Bewohner. Und die Luft erweist sich als äußerst bleihaltig ...



BAUMWOLLFELDER Die Handlung spielt im Südwesten der USA kurz nach dem Ende des Bürgerkrieges.



EINBLICK Hier kann man den Leuten sogar in die Häuser schauen. Was dort wohl vorgeht?

GEFÄHRLICH
Den Westernhel-
den sitzt der Colt
ziemlich locker.

DESPERADOS



Revolverhelden, Eisenbahnüberfälle und jede Menge blaue Bohnen

Willkommen im Wilden Westen! Dieses Spiel bietet euch alles, was zu einem zünftigen Western gehört: Revolverhelden, schlitzohrige Bösewichte, großartige Kulissen und natürlich extrem bleihaltige Luft.

Die Handlung spielt im Südwesten der USA kurz nach dem Ende des Amerikanischen Bürgerkrieges. Kopfgeldjäger John Cooper sitzt in der Tinte: Man hat ihm einen Mord angehängt und jetzt steht er mit der Schlinge um den Hals auf dem Podest des örtlichen Galgens eines Wildwestkaffs. Die ganze Vorgeschichte und vor allem wie seine Kumpanen ihn in letzter Minute retten können, erfährt man im Laufe der 25 Kapitel des Blaue-Bohnen-Epos'. Cooper und seine fünfköpfige Crew – die Pokerspielerin Kate, der Sprengstoffexperte Sam, der Doc, der bärenstarke Mexikaner Sanchez und die zierliche Chinesin Mia – jagen den Gangster El Diablo und seine Bande kreuz und quer durch die Vereinigten Staaten. Unterwegs müssen sie wichtige Informanten aus dem Knast befreien, enge Schluchten durchque-

ren und feindliche Stützpunkte ausspionieren. Und dann ist da auch noch der durchtriebene Boss der Eisenbahngesellschaft, die angeblich ständig unter Raubüberfällen zu leiden hat ...

Cooper und seine Freunde sind zwar bis an die Zähne bewaffnet, aber wie im richtigen Leben will der Umgang mit Schießseisen und Dynamitstangen gelernt sein. Bei Dunkelheit wird das Zielen schwieriger, die Munition kann ausgehen oder der Revolver heißlaufen. Außerdem kann ein Schuss dem Feind den eigenen Aufenthaltsort verraten. Klar, dass ihr auch lernen müsst, euch richtig anzuschleichen. Wenn man Schwein hat, donnert gerade ein Eisenbahnzug vorbei, so dass ihr nicht gehört werdet.

Zum Glück lassen sich die Eigenschaften der Gegner wie Mut, Intelligenz, Nervosität oder Aggressivität anhand von Kleidung und Statur ziemlich gut einschätzen. Von Vorteil ist es, ihre Fitness und – im Land des „Feuerwassers“ – ihren Alkoholpegel richtig einzuschätzen. Manche der 30 Gegnertypen lassen sich zudem durch gezielt platzierte Hilfsmittel wie Spielkarten von ihrem Posten

weglocken. Auch die Mitglieder von John Coopers Bande haben unterschiedliche Stärken und Schwächen. Während Sam beispielsweise gut mit Dynamitstangen umgehen kann, bringt die hübsche Kate schon allein durch ihr Aussehen jeden Mann um den Verstand ...

Spieleisch und grafisch ist *Desperados* ein echter Hit. Die Kulissen – atemberaubende Canyons, mächtige Schaufelraddampfer, pokernde Schlitzohren, verschlafene Städtchen und umkämpfte Goldminen – sind wirklich sehenswert. Witzig: Es gibt zahlreiche Anspielungen auf einschlägige Spaghetti-Western und andere Filmklassiker, wie z. B. *Mein Name ist Nobody*. Die Handlung ist schlüssig und von zahlreichen Filmeinspielungen begleitet. Die Figuren sowie die Szenarien sind bis ins kleinste Detail ausgearbeitet.

Anke Becker

INFO

Titel:Desperados
System:PC
Hersteller:Infogrames
Genre:Strategiespiel
Veröffentlichung:März 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



LAGERFEUER In dieser wildromantischen Umgebung fehlt wirklich nur noch der Marlboro-Man!



HISTORISCH So ein Schaufelraddampfer darf in einer Western-Kulisse nicht fehlen.



RUHE VOR DEM STURM Die Bewohner dieses Herrenhauses können nicht mehr lange ruhig leben. Revolverhelden bringen die Menschen um den Schlaf.



EXPLOSION Die Gangster benutzen nicht nur Schusswaffen, sondern auch Dynamit.



AM GALGEN Irgendjemand hat John Cooper einen Mord angehängt. Werden seine Kumpels ihn befreien?

KICKER FUSSBALLMANAGER 2

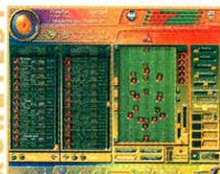
Das Schicksal einer Fußballmannschaft liegt in eurer Hand

PC Wer hat nicht schon einmal während eines Fußballspiels im Fernsehen gedacht „Als Trainer würde ich die Mannschaft ganz anders organisieren“? Die Firma Heart-Line gibt euch die Möglichkeit, euer Talent als Fußballtrainer und -manager zu testen. Wie schon in der ersten Version kümmert ihr euch in *Kicker Fußballmanager 2* nicht nur um Spielereinkäufe, Stadionausbau und Werbeerträge. Eure Aufgabe ist es auch, die Mannschaftsaufstellung zu bestimmen, Trainingspläne aufzustellen und Freundschaftsspiele zu organisieren. Wer nicht gerne verhandelt, kann bis zu vier Manager einstellen und sich auf die reinen Traineraufgaben konzentrieren. Während der Spiele könnt ihr als Trainer jederzeit eingreifen, die Taktik wechseln und geschwächte oder unfähige Spieler austauschen. Bei erfolgreicher Arbeit werdet ihr mit Managerpunkten belohnt, mit denen man Spielereigenschaften verbessern oder Verhandlungen beeinflussen kann. Leider gibt es in dieser Fassung immer noch keine 3D-Optik. Auch der Sound könnte mehr hergeben.

KURZTEST
Titel: *Kicker Fußballmanager 2*
System: PC
Hersteller: Heart-Line
Genre: Fußball-Strategie
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: November



ÜBERSICHT Ihr könnt das Spielgeschehen aus verschiedenen Perspektiven betrachten.



MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG Auch während des Spiels können Kicker ausgetauscht werden.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

HERRSCHER DES OLYMP – ZEUS

Besänftigt den Zorn der Götter und werdet der beste Baumeister

PC Bei diesem Ausflug in die griechische Sagenwelt könnt ihr als Städtebauer Karriere machen. Sieben Abenteuer versetzen euch ins alte Griechenland, und zwar jedes Mal in eine andere Stadt. Die fünf bis acht Einzelmissionen haben jeweils eine Sage als Grundlage. So errichtet ihr beispielsweise die antike Metropole Argos und schlägt euch dort mit der furchterregenden, mythologischen Gestalt Medusa herum. Ausgerüstet mit etwas Bargeld baut ihr ein rudimentäres Straßennetz und erste öffentliche Gebäude wie Zisternen oder Wachhäuschen. Natürlich dürft ihr bei allen Entscheidungen nicht die launischen Götter vergessen. Wenn ihr beispielsweise Zeus einen Tempel baut, steht ihr ab sofort unter seinem Schutz. Dies äußert sich darin, dass er Gebäude segnet und eure Feinde bekämpft. Die beinahe comicartige Grafik des Spiels ist wirklich sehenswert. Auch Musik und Steuerungsmöglichkeiten verdienen ein großes Lob. Viel Spaß machen die zahlreichen kleinen Unteraufgaben. Schade ist nur, dass es noch keine Mehrspieleroption gibt!

KURZTEST
Titel: *Herrscher des Olymp – Zeus*
System: PC
Hersteller: Havas Interactive
Genre: Aufbaustrategie
Preis: Ca. DM 90,-
Veröffentlichung: November



HERRSCHER Um einen Gott gnädig zu stimmen, müsst ihr ihm einen Tempel bauen.



ZORN DER GÖTTER Mit einem verstimten Weltenherrscher ist nicht zu spaßen!

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

PIZZA CONNECTION 2

Lustiger Einblick in die Gastronomie-Branche

PC Nirgendwo schmeckt die Pizza so gut wie beim Italiener um die Ecke. Doch was gehört eigentlich dazu, ein solches Restaurant zu unterhalten? In *Pizza Connection 2* startet ihr als Unter-Vize-Nebenmanager einer kleinen Filiale in einer von zehn europäischen Metropolen und bringt es mit etwas Glück zum beliebtesten Restaurantkette. Das Anmieten der geeigneten Räumlichkeiten will ebenso gut überlegt sein wie die Einstellung des Personals und die Auswahl der Inneneinrichtung. Eure Fantasie könnt ihr beim Erfinden neuer Pizzakreationen unter Beweis stellen. Zum Glück verraten euch die neuesten Statistiken, welche Speisen bei den Gästen besonders gut ankommen. Die Gewissensfrage ist, worin ihr eure Gewinne investiert. Natürlich gibt es auch die Möglichkeit, bei der Mafia einzusteigen. Neben vielen Vorteilen bringt das aber auch Risiken, wie die Gefahr von Polizeikontrollen, mit sich. Das Game mit dem Echtzeit-Spielablauf verspricht Mega-Fun. Und das Beste: Ihr könnt es mit bis zu sechs Leuten spielen.

KURZTEST
Titel: *Pizza Connection 2*
System: PC
Hersteller: Software 2000
Genre: Wirtschaftssimulation
Preis: Ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich



STATISTIK Bei so vielen Informationen fällt es leicht, sich eine Gewinnstrategie zu überlegen.



GEFAHR Nicht alle Restaurantbesucher sind so harmlos, wie sie auf den ersten Blick wirken.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

76%

LANDMAKER

Stein an Stein – In Puzzlespielen Flächen und Häuser errichten

PS Auch in diesem Spiel geht es um das Bauen. Für das Zusammensetzen von Flächen und Gebäuden braucht ihr Geschicklichkeit und eine gute Reaktionsfähigkeit. Auf einer schachbrettähnlichen Fläche müsst ihr in einer bestimmten Zeitspanne gleichfarbige, viereckige Steine aneinanderreihen, um sie verschwinden zu lassen. Wer keine Lust hat, alleine zu spielen, kann im Arcade-Modus gegen einen menschlichen Gegner oder – was natürlich noch schwieriger ist – den Computer antreten. Mit ein bisschen Glück legt man dem Konkurrenten Blöcke in den Weg und macht ihm so das Leben schwer. Im Puzzle-Modus geht es darum, Gebäude entstehen zu lassen. Dazu legt man Steine derselben Farbe aneinander. Ab einer Kantenlänge von zwei mal zwei Steinen erscheint ein Haus. Mit fortschreitendem Spiel müssen immer schneller immer größere Gebäude errichtet werden. Auch wenn das Gameplay grafisch nicht besonders viel bietet und der Sound eher durchschnittlich ist, kann man sich doch ganz gut die Zeit damit vertreiben.

KURZTEST
Titel: *Landmaker*
System: PlayStation
Hersteller: Eon Digital
Genre: Geschicklichkeit
Preis: DM 79,95
Veröffentlichung: Erhältlich



GANZ SCHÖN KNIFFLIG Als Baumeister erfolgreich sind nur die Puzzlemeister.



WEGWEISER Eine kurze Beschreibung stimmt euch auf eure Ziele ein.

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%



supersatt
50%
sparen

**Jetzt zwei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
zum Preis von
einer testen!**



**GAMES AND MORE
– mehr geht nicht!**

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

**GAMES AND MORE
im Abo – deine Vorteile:**

- Infos über die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag

**GAMES
AND MORE**

☒ **Ja, ich möchte zwei Ausgaben von GAMES AND MORE
zum Preis von einer testen.**

Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Gefällt mir GAMES AND MORE, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von DM 3,83. Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir GAMES AND MORE wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Vertrauensgarantie:

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von zwei Wochen widerrufen; die Frist beginnt einen Tag nach Absendung dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung (Postkarte oder Brief) des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TONY HAWK'S PRO SKATER 2



Zum Skateboard-Highlight des Jahres auf der PlayStation braucht man eigentlich keine Worte mehr zu verlieren. Wie vom Entwicklerteam Neversoft (*Spider-Man*) gewohnt, bietet auch dieser Titel eine Menge versteckter Modi, Skater, Levels und anderer Extras. Während die meisten dieser Highlights nur durch mehrfaches Durchspielen freizuschalten sind, gibt es natürlich auch ein paar, welche die Eingabe von Tastenkombinationen an der richtigen Stelle erfordern.

Als einer der Neversoft-Programmierer skaten:

Um als einer der Entwickler zu skaten, haltet ihr die **L1**-Taste und drückt dann **oben**, **■**, **■**, **▲**, **rechts**, **oben**, **●** und **▲**. Wenn ihr diese Tasten in der richtigen Reihenfolge gedrückt habt, wird sich das Rad drehen und ihr könnt jetzt damit fortfahren, einen neuen Skater zu erstellen. Als Namen könnt ihr dabei jedes beliebige Mitglied des Programmiererteams angeben, z. B. Joel Jewett, Mick West oder Connor Jewett. Auf der Rückseite des Handbuchs findet ihr noch eine ganze Menge anderer Namen.

Als Spider-Man skaten:

Beendet das Spiel erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt) mit einem selbst erstellten Skater.

Als McSqueeb skaten:

Beendet das Spiel erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt)

mit Tony Hawk. McSqueeb ist ein 80er-Jahre-Tony (Tony Hawk Stil C).

Als Private Carrera skaten:

Findet alle Gaps in den regulären Spielabschnitten.

Als Officer Dick skaten:

Beendet das Spiel erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Zufällige Startpunkte:

Beendet das Spiel zweimal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Kid-Modus:

Beendet das Spiel dreimal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Perfekte Balance:

Beendet das Spiel viermal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Mit ständig gefülltem Spezialbalken skaten:

Beendet das Spiel fünfmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt) oder haltet, während das Spiel auf Pause steht, die **L1**-Taste gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **X**, **▲**, **●**, **●**, **oben**, **links**, **▲** und **■**.

Mit vollen Attributen skaten:

Beendet das Spiel sechsmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt) oder haltet, während das Spiel auf Pause steht, die **L1**-Taste gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **X**, **▲**, **●**, **■**, **▲**, **oben** und **unten**. Damit erhöht ihr alle Charakterattribute eures Skaters auf den Wert 10.

Mit einem dickeren Charakter skaten:

Beendet das Spiel siebenmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt) oder haltet, während das Spiel auf Pause steht, die **L1**-Taste gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **X**, **X**, **X**, **X**, **links**, **X**, **X**, **X**, **X**. Bei jeder erneuten Eingabe wird euer Skater etwas dicker.

Wire-Frame-Modus:

Beendet das Spiel achtmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Slow-Nic-Modus:

Beendet das Spiel neunmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt). Ihr seht die Tricks dann in Slow Motion.

Big-Head-Modus:

Beendet das Spiel zehnmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Mit einem dünneren Charakter skaten:

Beendet das Spiel elfmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt) oder haltet, während das Spiel auf Pause steht, die **L1**-Taste gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **X**, **X**, **X**, **X**, **■**, **X**, **X**, **X**, **X**, **■**, **X**, **X**, **X**, **X**. Bei jeder erneuten Eingabe wird euer Skater etwas dünner.

Smooth-Modus:

Beendet das Spiel zwölfmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Moon-Physics-Modus:

Beendet das Spiel dreizehnmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt). Ab jetzt ist die Schwerkraft niedriger.

Disco-Modus:

Beendet das Spiel vierzehnmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Flip-Frame-Modus:

Beendet das Spiel fünfzehnmal erfolgreich im Karriere-Modus (alle Level-Ziele erfüllt).

Im Turbo-Modus skaten:

Drückt die **Pause**-Taste, haltet **L1** und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **Unten**, **■**, **▲**, **rechts**, **oben**, **●**, **unten**, **■**, **▲**, **rechts**, **oben** und **●**. Dadurch wird die Spielgeschwindigkeit um 25% erhöht.

Blood-Modus aktivieren:

Drückt die **Pause**-Taste, haltet **L1** und gebt dann folgende Tastenkombination ein: **Rechts**, **oben**, **■** und **▲**.

Chopper Drop: Hawaii-Bonuslevel freischalten: Holt mit jedem spielbaren Charakter drei Goldmedaillen.

Skate-Heaven-Bonuslevel freischalten:

Beendet das Spiel erfolgreich im Karriere-Modus (alle

Level-Ziele erfüllt) mit allen regulären Charakteren, Officer Dick, Spider-Man und einem selbst erstellten Skater.

Des Weiteren könnt ihr spezielle Filmsequenzen für jeden Charakter (inklusive Private Carrera, Spider-Man und McSqueeb) freischalten, wenn ihr mit ihm Goldmedaillen in allen drei Wettbewerben holt.

SYDNEY2000



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansion-Port der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen. Diese Codes stammen von Stefan Redel. Gamebuster-/Xploder-Fans finden auf dessen Webseite www.gbparadise.de ausführliche Listen zu aktuellen Spielen. Wenn ihr über einen Internetzugang verfügt, ist das die erste Adresse.

Auch nach der realen Olympiade in Sydney kann die offizielle Umsetzung des alle vier Jahre stattfindenden Spektakels noch an den Bildschirm fesseln. Wenn ihr zudem noch etwas Trainingsrückstand habt, helfen euch diese Codes bestimmt dabei, in die Gänge zu kommen.

Goldmedaille in allen Disziplinen

(ROM-Version 2.2 oder höher benötigt)

5000 0C04 0000

8001 6D64 0006

Alle Disziplinen: Runden, Olympiaklasse & -teilnahme freigeschaltet

(ROM-Version 2.2 oder höher benötigt)

5000 0C04 0000

8001 65B8 0003

Alle Trainings vollständig

(ROM-Version 2.2 oder höher benötigt)

5000 7E04 0000

8001 65E8 6464

DIE SCHLÜMPFE (PLATINUM)



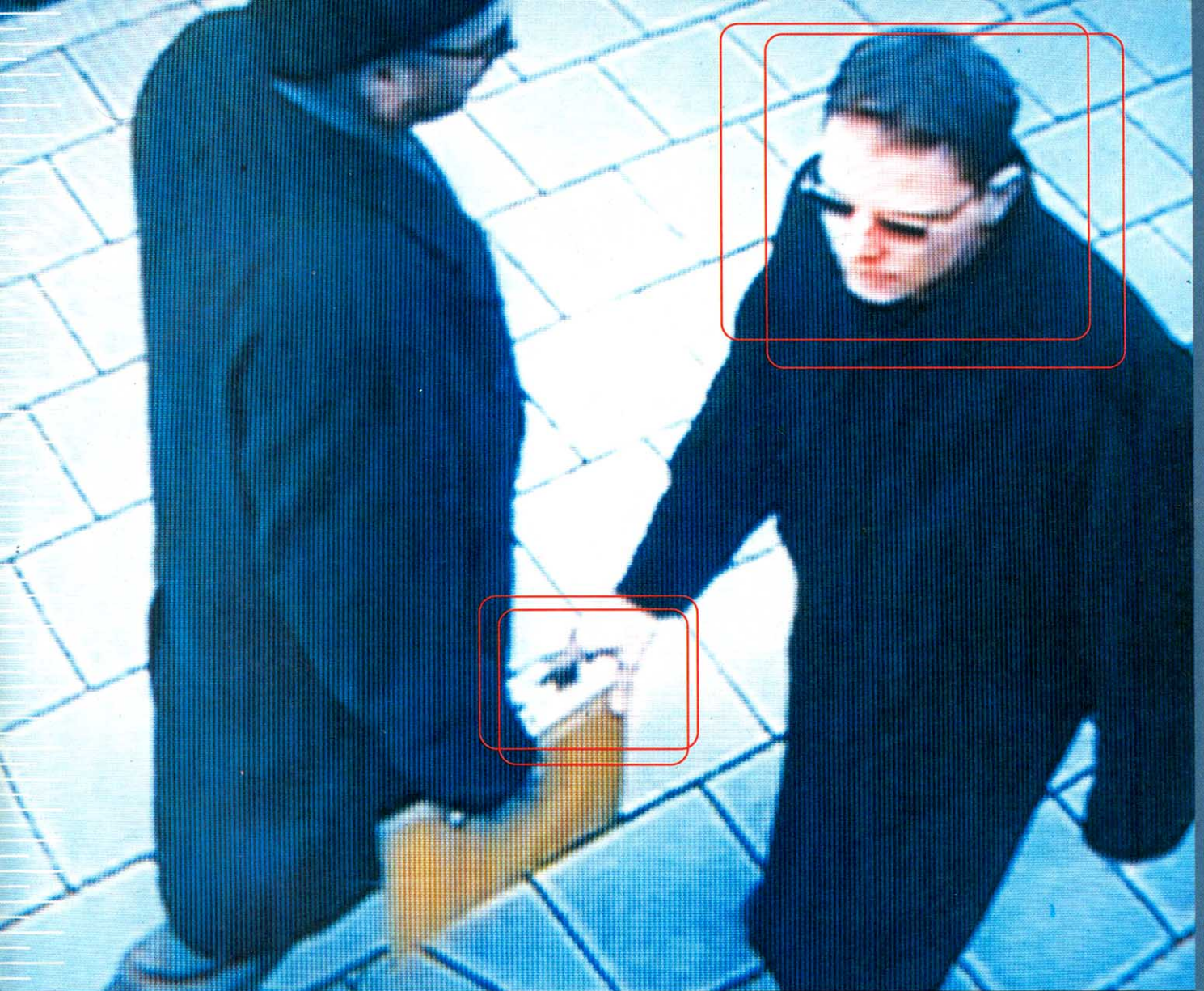
Die Spiele aus der Platinum-Schatztruhe sind vor allem für Neueinsteiger interessant. Wer sich preisgünstig aus diesem Arsenal hochkarätiger Titel bedient, darf in meinem silbernen Erste-Hilfe-Kasten wühlen.

Um beim spannenden Abenteuer um die blauen Gesellen aus Schlumpfhäusern alle Levels durchzupielen, ist schon etwas Zeitaufwand notwendig. Wer den schnellen Weg zur Endsequenz sucht, ist mit folgendem Cheat gut bedient. Startet ein neues Spiel auf der Schwierigkeitsstufe „Das ist kinderleicht“. Dann wartet, bis die Video-Sequenz abgeschlossen ist, und drückt folgende Tasten:

L1, oben, oben, unten, oben, links, links, oben und zum Schluss **R2**.

Nun lassen sich alle vorher transparent dargestellten Stufen sofort anwählen.





PSG YOUR PROFESSIONAL SECRET GUIDE

- ✂ Undercover! Die PSG-Informanten riskieren täglich Leib und Leben für die heißesten News der PlayStation-Szene.
- ✂ Corpus Delicti! PSG ermittelt Sprengstoff und Rohrkrepierer unter den aktuellsten Games.
- ✂ Top secret! PSG zeigt die ultimativen Überlebens Tipps & -tricks für die besten Spielehits.



MOTO RACER WORLD TOUR



Der neueste Allround-Motorradspaß von Sony bietet jede Menge zusätzliche Strecken und Spieloptionen für unermüdete Spieler. Ihr seid nicht ganz so ausdauernd oder habt nicht die Ruhe, um alle Extras freizuspüren? Kein Problem! Diese auf dem Hauptbildschirm einfach einzugebenden Tastenkombinationen machen euch das Leben bedeutend einfacher.

Um Zugriff auf alle Strecken zu erhalten, drückt ihr nacheinander:
■, ▲, ● und oben
 Alle zusätzlichen Rennkategorien schaltet ihr frei mit:
■, ▲, ● und unten



STAR TREK: VOYAGER - ELITE FORCE



Mit den folgenden Cheats könnt ihr euren Lieblingslevel auswählen. Startet das Spiel und drückt die **^**-Taste, um die Konsole zu öffnen. Dann gebt ihr **map** ein und dahinter folgende Namen (z. B. map voy1):

- | | | | |
|----------|-----------|----------|----------|
| voy1 | voy2 | voy3 | voy4 |
| voy5 | voy6 | voy7 | voy8 |
| voy9 | voy10 | voy11 | voy12 |
| voy13 | voy14 | voy15 | voy16 |
| voy17 | voy20 | tutorial | stasis1 |
| stasis2 | stasis3 | scav1 | scav2 |
| scav3 | scav4 | scav5 | scavboss |
| forge1 | forge2 | forge3 | forge4 |
| forge5 | forgeboss | dn1 | dn2 |
| dn3 | dn4 | dn5 | dn6 |
| dn7 | dn8 | borg1 | borg2 |
| holodeck | borg3 | borg4 | borg5 |
| borg6 | ctf_voy1 | ctf_voy2 | ctf_kln1 |
| ctf_kln2 | ctf_and1 | hm_borg1 | hm_borg2 |
| hm_borg3 | hm_cam | hm_dn1 | hm_dn2 |
| hm_kln1 | hm_noon | hm_scav1 | hm_voy1 |



Dies sind sämtliche Levels von *Elite Force* mit ein paar zusätzlichen Karten, die aus dem Holo-Match stammen. Übrigens: Die Karte mit dem Endgegner heißt *forgeboss*. Wenn ihr gleich zu Beginn des Spiels gegen den Endgegner antreten wollt, müsst ihr den Level „forgeboss“ auswählen. Geht in das entsprechende Verzeichnis auf eurer Festplatte (zum Beispiel „D:\Raven\Star Trek Voyager Elite Force“) und dann ins Verzeichnis „BaseEF“. Entpackt die Datei pak0.pk3. Ihr erhaltet eine Liste aller Dateien, die im Spiel vorkommen: Levels, Models, Sounds, Bilder etc. Wenn ihr möchtet, könnt ihr zum Beispiel die Vorspann-Musik extrahieren – die Datei heißt *endcredits.mp3*.

BUST-A-MOVE 4



Cheats:
Another World:
 Gebt im Titel-Screen Folgendes ein: X, ←, →, ←, X
 Bei richtiger Eingabe ertönt ein Jingle. Selektiert dann den Puzzle-Mode und Arcade, um mehr Puzzles zu erhalten



Bonus-Charaktere:
 Gebt im Titel-Screen Folgendes ein: →, →, X, ←, ←
 Bei richtiger Eingabe ertönt ein Jingle.

Tarot-Reading:
 Gebt im Titel-Screen Folgendes ein: ↑, X, ↓, X, ↑
 Bei richtiger Eingabe ertönt ein Jingle. Schaut nun unter den Optionen nach.

Talk-Demo:
 Gebt erst die Cheats für Bonus-Charaktere sowie Tarot-Reading ein. Gebt dann im Titel-Screen Folgendes ein: X, ↑, ←, ↓, →, ↑, X, ↓, ←, ↑, →, ↓ + X
 Bei richtiger Eingabe ertönt ein Jingle. Schaut nun unter den Optionen nach.

SAN FRANCISCO RUSH 2049



Disco-Kurs: Wird freigeschaltet, wenn ihr 100.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.
Oasis-Kurs: Wird freigeschaltet, wenn ihr 250.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.
Warehouse-Kurs: Wird freigeschaltet, wenn ihr 500.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.
Obstacle-Kurs: Wird freigeschaltet, wenn ihr 1.000.000 Punkte im Stunt-Modus erreicht.
Downtown-Kampfarena: Wird freigeschaltet, wenn ihr 100 Kills im Battle-Modus erreicht.
Plaza-Kampfarena: Wird freigeschaltet, wenn ihr 250 Kills im Battle-Modus erreicht.
Roadkill-Kampfarena: Wird freigeschaltet, wenn ihr 500 Kills im Battle-Modus erreicht.
Kampfarena 8: Wird freigeschaltet, wenn ihr 1.000 Kills im Battle-Modus erreicht.

HOTLINES

immer aktuell

Acclaim 089-32940600 www.acclaim.de 24h/Tag	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰
Activision 0190-510055 www.activision.de Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 www.artdepartment.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	MicroProse 01805-252565 www.microprose.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ascaron 05241-966690 www.ascaron.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	Microsoft 0180-5672255 www.microsoft.com/germany/support Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 www.attic.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Mindscape 0208-9924114 www.mindscape.com Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte 0208-4502929 www.bluebyte.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ⁰⁰ -19 ³⁰	Navigo 089-32473151 www.navigo.de Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone 040-391113 www.capstone.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO 0043-16074080 www.neo.at Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software 06103-994040 www.cendantsoft.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo 0130-5806 www.nintendo.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive 05241-953539 www.cryo-interactive.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis 01805-214433 www.psygnosis.com Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive 069-66568555 www.disney.de/DisneyInteractive Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 www.ravensburger.de Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive 01805-258383 www.egmont.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks) Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive 01805-223124 www.eidos.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra 06103-994040 www.sierra.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts 0190-900030 www.electronicarts.com 24h/Tag	Software 2000 0190-572000 www.software2000.de Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire 089-85795138 www.kochmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment 0190-578578 www.sonyinteractive.com Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment 0234-9645050 www.greenwood.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 www.gtinteractive.de Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers 0190-510550 www.sunflowers.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro 01805-202150 www.hasbro.com Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 0180-5304525 www.take2.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software 0241-4701520 www.ikarion.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ 01805-605511 www.thq.de Mo-Fr 16 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Infogrames 0190-510550 www.infogrames.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi 089-61309235 www.learningco.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics 0511-33613790 www.innonics.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare 0621-48286633 www.topware.de täglich 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Interactive Magic 01805-221126 www.imagicgames.de Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft 0211-3380030 www.ubisoft.de Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami 069-95081288 www.konami.com Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin 040-89703333 www.virgininteractive.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes 05241-953333 www.magic-bytes.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	

tips und tricks

Dick ist schick

World of PSX, Ausgabe 11/00, 114 Seiten

Das offizielle PlayStation Magazin, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play The PlayStation, Ausgabe 10/00, 148 Seiten

Play Zone, Ausgabe 12/00, 180 Seiten

Jetzt kommt's dicke! In jeder Ausgabe:

- DVD-Vorstellungen
- Mindestens 30 Seiten PlayStation-2-Sonderteil
- 40 Seiten Komplettlösungen
- 8 Seiten Poster
- Infos zum Internet
- Musik-CD-Vorstellungen
- Noch umfangreichere Tests
- Noch mehr News
- Und, und, und.....

Play Zone – das fette PlayStation-Magazin!

PLAYZONE



Ausgabe 12
mit genialem
PlayStation-2-
Video!



Nuperman empfiehlt:

Nix, nur N-ZONE



- └ **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- └ **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- └ **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster
- └ **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten und Pokémon-Aufklebern für nur 3,90 DM



**Nas meistgekauftste
Nintendo-Magazin!**

Vier starke
Pokémon-
Starkarten in
jeder Ausgabe!



Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele für PC, PlayStation, N64 und PC verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Deine Meinung zählt! Wir bemühen uns ständig, GAMES AND MORE zu verbessern. An dieser Stelle geben wir dir Gelegenheit, uns ein Zeugnis auszustellen.

Preisfrage: Welche Magazine liest du regelmäßig?

R-ZONE ☐

KIDS ZONE ☐

MEGA FUN ☐

ANDERE: _____

1. Wie alt bist du? _____ JAHRE

2. Welche Hardware besitzt du?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite?

SCHULNOTE: ☐

4. Welche Schulnote bekommt die aktuelle Ausgabe?

SCHULNOTE: ☐

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

☐ JA

☐ NEIN

6. Most Wanted: Welche Spiele, die sich noch in der Entwicklung befinden, wünschst du dir am meisten?

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____
- 6 _____
- 7 _____
- 8 _____
- 9 _____
- 10 _____

7. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK	☐	☐	☐	☐
NEWS	☐	☐	☐	☐
DIGIMON-NEWS	☐	☐	☐	☐
DIGIMON TOTAL	☐	☐	☐	☐
100 POKÉMON-TRICKS	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-KINOFILM	☐	☐	☐	☐
PLAYSTATION 2	☐	☐	☐	☐
DINO CRISIS 2	☐	☐	☐	☐
DRIVER 2	☐	☐	☐	☐
FINAL FANTASY IX	☐	☐	☐	☐
ZELDA: MAJORA'S MASK	☐	☐	☐	☐
WWF SMACKDOWN! 2	☐	☐	☐	☐
MARIO TENNIS	☐	☐	☐	☐
DESPERADOS	☐	☐	☐	☐
TIPPS & TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. Welche Eigenschaften treffen auf GAMES AND MORE zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. Wieso hast du diese Ausgabe der GAMES AND MORE gekauft?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG
☐ AM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

- ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN

10. Seit welcher Ausgabe liest du GAMES AND MORE?

(AKTUELLE AUSGABE: 12/00)

AUSGABE: _____

11. Wirst du die nächste Ausgabe von GAMES AND MORE kaufen?

☐ JA

☐ NEIN

12. Denkst du, es wäre eine gute Idee, in der GAMES AND MORE ein TV-Programm zu veröffentlichen?

☐ JA

☐ EGAL

☐ NEIN

13. Wie gefällt dir die neue Einteilung (vier Kurztests auf einer Seite, Digimon-Lexikon, News-Seiten) der GAMES AND MORE?

14. Was hat dir an GAMES AND MORE weniger gefallen?

15. Was sind deine 3 Lieblings-Digimon?

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

16. Lesercharts

TOP 3 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

TOP 3 ACTION

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

TOP 3 STRATEGIE/WISIM

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

TOP 3 RENNSPIELE

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

TOP 3 RENNSPIELE

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

Name, Vorname: _____

Straße: _____

Wohnort: _____

Telefonnummer: _____



Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
 REDAKTION GAMES AND MORE
 KENNWORT: GM-ZEUGNIS
 ROONSTRASSE 21
 90429 NÜRNBERG



ab
20.12.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13-17 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONS-DIREKTOR:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Esther Hölderle, Claudia Schnickel,
Stefanie Schetter, Anke Becker

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner, Silvia Heckel, Tanja Päßler (Azubi)

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Nicole Schötz,
Claudia Brose

TEXT-CHEF:

Michael Ploog

ART DIRECTOR:

Andreas Schulz

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URheberRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911/28 72 345
Fax: +49 - 911/28 72 241
E-Mail: info@cms.compute.de
Web: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 01.10.2000

ANZEIGENLEITUNG:

Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.) -141

ANZEIGENBERATUNG:

Wolfgang Menne -144
Ina Schubert -346
Michael Wamser -245

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140
Anca Stef -345

ANZEIGENMARKETING, LESERDATEN:

Claudia Rudolph -143
Anja Krauß -345

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138
Kirsten Krümmel -138

VERLAG

VERLAGS- UND
GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: nduft@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: öS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauß, Tel.: -345.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000
41.867 Exemplare

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



UND IM NÄCHSTEN HEFT:



**DIGIMON
WORLD**



**TOMB RAIDER:
DIE
CHRONIK**

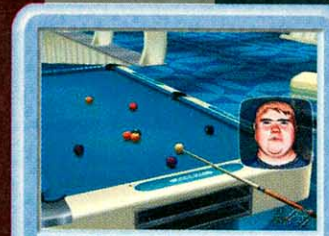
Die Durststrecke für die Fans ist vorbei: Endlich gibt es das neue PlayStation-Spiel mit den süßen Digi-Monstern. Wir haben die endgültige Version für euch getestet. Wahrscheinlich könnt ihr es kaum noch erwarten, mit dem magischen Schlüsselanhänger in die Digimon World zu reisen und eure persönlichen Digi-Freunde kennen zu lernen. Aber Achtung: Ihr müsst euch gut um sie kümmern!

Lara's back! Mit vielen brandneuen Abenteuern, jeder Menge neuer Tricks und energisch wie eh und je kehrt die Heldin von *Tomb Raider* auf den Bildschirm zurück. Wir sind in unserem Test natürlich auch der Frage nachgegangen, ob *Lara Tomb Raider IV* tatsächlich überlebt hat oder ob es sich bei diesem Spiel um einen Rückblick handelt. Jedenfalls beginnt das Ganze mit einer Beerdigung ...



FIFA 2001

Andere Konsolen bringen andere Möglichkeiten! Natürlich geht die Firma Electronic Arts mit der Zeit und bringt das bewährte *FIFA*-Spiel jetzt auch für die PlayStation 2 auf den Markt. Wir haben den Titel auf Herz und Nieren getestet und dabei natürlich vor allem die neuen Möglichkeiten der begehrten Konsole begutachtet.



**DIE SPIELE
FÜR
PLAYSTATION 2**

PlayStation-Fans stehen schon lange in den Startlöchern: Bald erscheint die neue Traumkonsole auf dem deutschen Markt. Damit ihr dann sofort losspielen könnt, haben wir die besten Spiele für das neue System einem Intensivtest unterzogen. Da dürfte jedem Spiele-Liebhaber das Wasser im Munde zusammenlaufen!

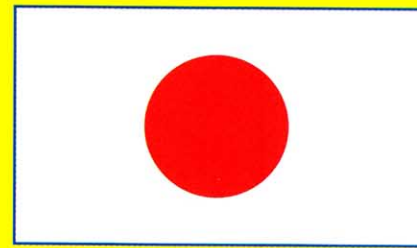
AUSSERDEM

>> Die GAMES-AND-MORE-Galerie >> Ausführlicher Pokémon- und Digimon-TV-Führer >> Super Doppelposter mit Pokémon und Digimon >> Reichlich Tipps und Tricks >> Aktuelle Tests für alle Systeme <<

GAMES AND MORE GALERIE



Englischer Name:
PIDGEY



Japanischer Name:
POPO

#16 TAUBSI



TAUBSI
in Pokémon Stadium



TAUBSI
in den Game-Boy-Spielen

TYP NORMAL/FLUG ENTWICKLUNGSSTUFEN



Taubsi ➤



Tauboga (Level 18) ➤



Tauboss (Level 36)

EDITIONEN

Taubsi kann in folgenden Editionen gefangen werden:



ANGRIFFSWEISEN:

Windstoß (Flug),
Sandwirbel (Normal, Level 5),
Ruckzuckhieb (Normal, Level 12),
Wirbelwind (Normal, Level 19),
Flügel Schlag (Flug, Level 28),
Agilität (Psycho, Level 36),
Spiegeltrick (Flug, Level 44)

FUNDORT

Route 1, Route 2, Route 3, Route 24,
Route 25, Route 5, Route 7, Route 12,
Route 14, Route 15, Route 21

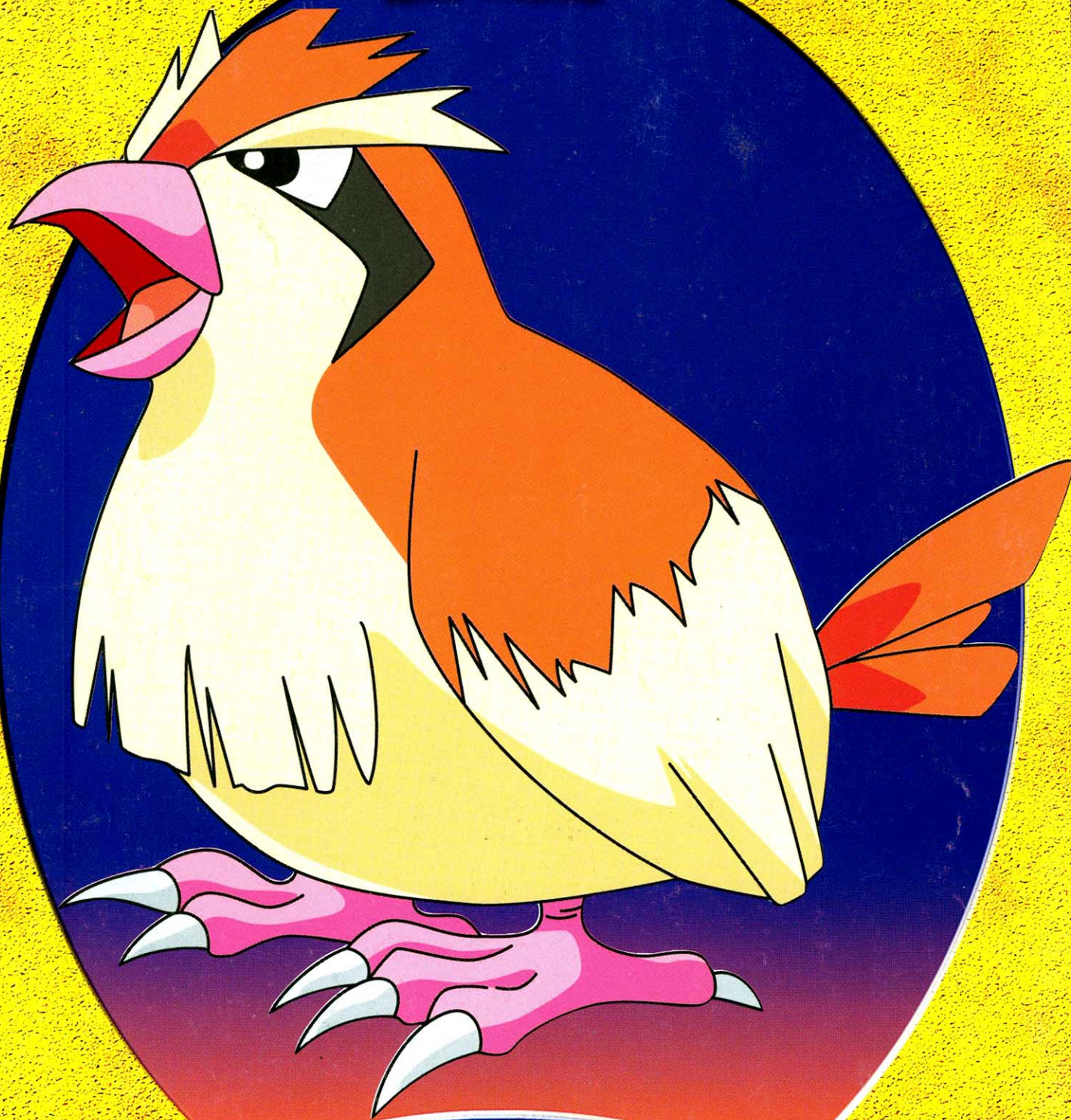


BESCHREIBUNG

Wie ihr an unserer Fundort-Karte seht, könnt ihr Taubsi im Spiel an vielen Stellen treffen. Ihr habt also reichlich Gelegenheit, dieses Pokémon zu fangen. Eine seiner wirkungsvollsten Attacken ist der Sandwirbel. Dabei wühlt es mit seinen Flügeln Sand auf und nimmt seinen Gegnern dadurch die Sicht.



GAMES
AND MORE



#16 TAUBSI

POKÉMON
Schnapp' sie Dir alle!

galerie

